全キャラ・全技のコマンドリスト掲載!!

月刊アルカディア9月号
(Vol.100) 特別付録



Virtua Fighter5 R COMMAND BOOK

バーチャファイター５Ｒ コマンドブック

基本操作&インデックス



動作名	コマンド
前進／後退	⇨／⇦
立ちガード	Ⓖ
しゃがみガード	レバー下方向＋Ⓖ
パンチ	Ⓟ
キック	Ⓚ
ダッシュ	⇨⇨（⇨➡で走り）
バックダッシュ	⇦⇦
しゃがみダッシュ	⬂⬂ or ⬂⇩⬂
しゃがみバックダッシュ	⬃⬃ or ⬃⇩⬃
ディフェンシブムーブ（避け）	⇧ or ⇩（すぐ離す）
オフェンシブムーブ	⇧ or ⇩（すぐ離す）後 Ⓟ＋Ⓚ＋Ⓖ

基本的な操作について

左にある各種動作の補足をしよう。

レバーでキャラを前後に動かせるが、このとき一度歩きはじめてからレバーをいずれかに入力することで、その後は8方向自由に動かせる。これは「ARM（オールレンジムーブ）」というシステムで、間合い取りや位置調整に一役買ってくれる。

ⓅやⓀ、Ⓖといったボタンは、ボタン同士やレバーとの組み合わせで多彩な技が出せる。この辺りは、以降の各キャラコマンド表を見て少しずつ覚えてほしい。

レバーを入れる際の矢印を補足しておくと、本作では「⇨」の白い矢印は、レバーを短く入力の意味。「➡」の黒い矢印は、レバーを長く入力することを表す。

また、今作では「オフェンシブムーブ」からの専用技が無くなり、好きな技を出せるようになっているぞ。



レベルに応じた技・動きを模索しよう。新しい技を覚えたら、さらなるレベルアップを目指せ！

INDEX

弟子育成……P01
ノックアウト・トライアルR……P05
アイテムのシステム……P06
VF.NET……P07
ジャン紅條　技表……P08
鷹嵐　技表……P10
結城 晶　技表……P12
ジャッキー・ブライアント　技表……P14
サラ・ブライアント　技表……P17
ラウ・チェン　技表……P20
パイ・チェン　技表……P23
ウルフ・ホークフィールド　技表……P26
ジェフリー・マクワイルド　技表……P29
影丸　技表……P32
舜帝　技表……P35
リオン・ラファール　技表……P39
梅小路 葵　技表……P42
雷飛　技表……P45
ベネッサ・ルイス　技表……P48
ブラッド・バーンズ　技表……P52
日守 剛　技表……P55
エル・ブレイズ　技表……P58
アイリーン　技表……P61
ステージ紹介……P64

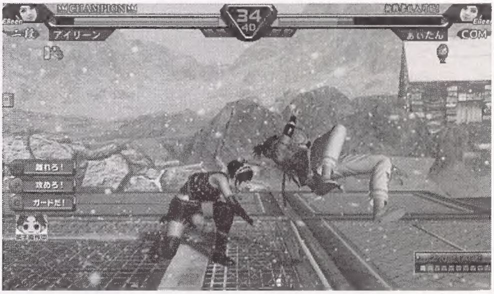
弟子育成

「弟子育成」とは？

本作で加わった、シングルプレイ用の新しい遊び方、それが「弟子育成」だ。

これは、プレイヤーの分身ともいえる「弟子」が、VF.NET（P6参照）会員に入門してくる。プレイヤーは“バーチャル”な弟子を闘わせ、ともに強くなっていく……といった感じの仕組みになっている。

弟子を入門させるのに必要なのは、VF.NETとキャラクター決定済みのアクセスカード。まずはVF.NETで弟子の外見イラストとリングネームを決めてあげよう。弟子にどのキャラを使わせるかは、登録してあるカードの中から選べるぞ。最後に、最近行った5店舗から「育成店舗」を設定しよう。設定したお店で弟子と同じキャラのカードを使えば、弟子を育成できるぞ！



これで自分の分身ともいえる「弟子」が君に入門してくる！　後は一緒に闘い、成長していこう!!

弟子作成～育成の流れ

弟子を作成！

VF.NETの[弟子TOP]から[新しい弟子を探す]。ここで弟子の見た目、リングネームを設定するのだ。これから始める場合には、まずカードを購入して筐体で遊び、キャラを決めておこう。

▼

弟子が行動を学習！

無事に弟子が入門してきたら、まずは弟子の使用キャラのカードを使って試合をしよう。何試合か闘うと、そこから弟子が君の動きを学び取り、晴れて実戦の舞台へとデビューさせられるようになるぞ！

▼

弟子を育成&強化！

新モード「ノックアウト・トライアルR」で弟子の使用キャラのカードを使おう。弟子に試合をさせることで経験を積ませ、能力を強化するのだ！　ピンチのときには、自分で操作することも可能だぞ。

弟子作成時の注意点

ここでは、弟子作成時の注意点をおさらいしておこう。

まずは「育成店舗」について。設定したお店以外では、弟子を育てられない（もちろん、キャラクターのカードを使っての対戦は可能だ）ことに注意！

そして、弟子を作成した後。前述の通り、弟子が君の動きを覚えるまでには、多少時間を要する。これは弟子の使用キャラのカードを使って対戦などをこなせば、いずれ解決するだろう。弟子が使えないな？　と思ったら、再度試合をこなしてからチャレンジしてみよう。

無事に君だけの弟子が入門できただろうか？　これで、全く新しい遊び「弟子育成」をたん能できるはずだ！



イキナリ弟子を闘わせたくても「弟子育成中」アイコンがグレーで表示されている間は、弟子が動きを覚えている最中だ。

弟子育成と強化のポイント①

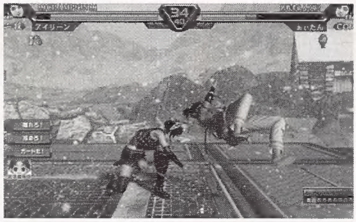
弟子はプレイヤーの行動を覚える

前述の通り、弟子はプレイヤー（つまり君）の行動を覚える。普段よく使う技やコンボ、ちょっとしたクセなどを師匠のマネをして闘うわけだ。

「育成店舗」で「ノックアウト・トライアルR」遊んでいるときには、自分で闘うか弟子に闘わせるかを選ぶことができる。これにはタイミングが二通りあり、まずCPUとの対戦前の画面（登場デモ）で選べる。

さらに、試合中に弟子がピンチになったとき、レバー⬇＋スタートボタンで交替することができる。

自分で闘うと弟子ポイントが入らないが、弟子が負けてしまうよりはマシ。ここは一つ、師匠の威厳というものを見せてあげるのも一興だ。



「ノックアウト・トライアルR」中は簡単な指示を出せる。



自分で闘うこともできるし、試合中に交替することも可能。

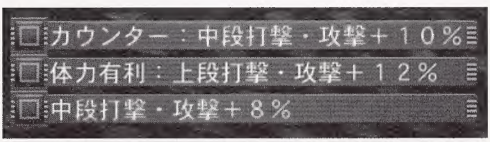
「ブースト」と「チップ」で強化する

弟子は、対戦で技を覚えさせる以外にも育てることができる。強化には、「チップ」と「ブースト」という2種類の強化要素を活用するのだ。

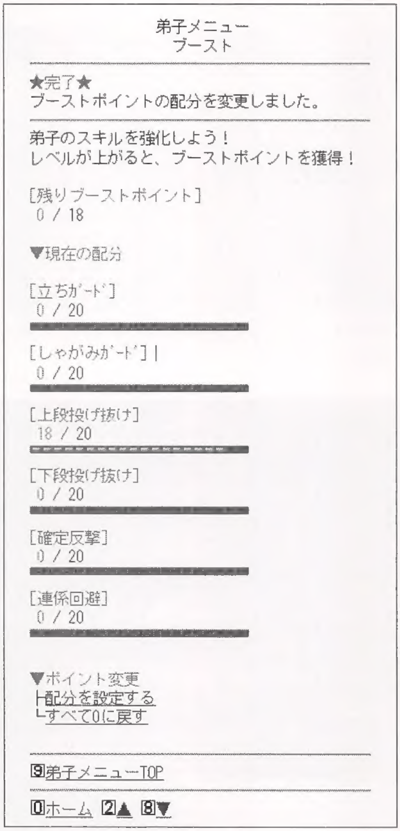
「ブースト」は、弟子が経験を積んでレベルアップした際に取得する「ブーストポイント」を、能力に振り分ける強化方法。ブーストで強化した能力の成功率を上げることができるが、あくまで補助であるため、成功率を100%にすることはできないことに注意。

「チップ」とは、装備することで能力が強化されるアイテム。同時に三つまで付けることができるぞ。

「チップ」はVF.NETのミニゲームで獲得できたり、弟子がレベルアップした際の報酬としてもらえることがある。能力をサポートするものから、チップに対して効果を発揮するものまでさまざまな「チップ」があるぞ。



写真は「チップ」の例。所持している中から最大3種類まで装備することができる。長所を伸ばすもよし、短所を補うもよし、だ！


弟子メニュー
ブースト

★完了★
ブーストポイントの配分を変更しました。

弟子のスキルを強化しよう！
レベルが上がると、ブーストポイントを獲得！

[残りブーストポイント]
0 / 18

▼現在の配分

[立ちｶﾞｰﾄﾞ]
0 / 20

[しゃがみｶﾞｰﾄﾞ]
0 / 20

[上段投げ抜け]
18 / 20

[下段投げ抜け]
0 / 20

[確定反撃]
0 / 20

[連係回避]
0 / 20

▼ポイント変更
├配分を設定する
└すべて0に戻す

9弟子メニューTOP

0ホーム 2▲ 8▼

「ブースト」なら、VF.NET［弟子］メニューの［ブースト］を選択。どれに振り分けるのがいいか、熟考しつつ強化しよう。

弟子育成と強化のポイント②

VF.NET

VF.NETは、『バーチャファイター５ R』と連動するネットワークコンテンツ。詳しくはP7を参照。

このVF.NETを利用することで、さまざまな弟子関連コンテンツを利用できるぞ。

前述の「チップ」や「ブースト」を設定するほか、弟子の基本情報や勝敗数を参照できたり、リングネームや育成店舗といった設定、弟子の見た目を変えられるなど、いろいろなコンテンツがある。

また、弟子から師匠（プレイヤー）に向けての[気まぐれレポート]などを見ることができる。可愛い弟子から君へのメッセージを、こまめにチェックしてあげよう。

弟子メニュー
気まぐれレポート



[06/18(水)]
よろしくお願いします☆

- わぁ～ わくわくします☆
- 本当は毎日ゲームセンターへ行きたいんですけど、ダメなんです…。
- 師匠が行った日しか、私は行っちゃダメだって(;_;)
- その代わり、行った日はちゃんとレポートしますから、読んでくださいねっ☆

弟子から師匠へのレポートが届いた！　ぜひ毎日読んで、師弟の絆を深めよう。

VFターミナル

『バーチャファイター５ R』では、「VFターミナル」と呼ばれる筐体を併設している（「VFターミナル」が置いてない場合もあるので注意）。

この筐体ではリングネームの設定やアイテムの管理といったコンテンツや、カード関連のさまざまなコンテンツを利用することが可能だ（一部項目を除き有料）。

さらに自分の弟子と、店舗や全国から配信された弟子を対戦させる「弟子フリーバトル」が楽しめる。ゲーム筐体よりも詳細な指示が出せるので、「VFターミナル」が空いていたら、こちらで遊ぶのもアリだ!?



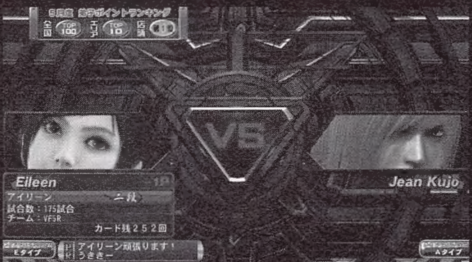
自分と交替できない代わりに、より詳細な指示・行動方針を弟子に出せる。思わず熱くなるぞ！

デシ☆デシ情報局

『バーチャファイター５ R』には、「VFターミナル」以外に「VF.TV」と呼ばれるライブモニターが併設されている（「VF.TV」が置いてない場合もある）。

ここでは、『バーチャファイター』に関するさまざまな情報を発信しているぞ。例えば、全国の対戦からピックアップした実況付きの試合動画や、イベント映像、全国ランキングなど、「TV」の名にふさわしい内容なのだ。

弟子が「ノックアウト・トライアルR」、「弟子フリーバトル」で獲得した「弟子ポイント」のランキングも、この「VF.TV」のコンテンツである「デシ☆デシ情報局」でチェックすることが可能となっているのだ。



「弟子ポイント」ランキングで優秀な成績を収めれば、専用の「戦績プレート」がもらえるぞ!!

ノックアウト・トライアルR

「ノックアウト・トライアルR」とは？

「ノックアウト・トライアルR」は、前作で好評を得ていたシングルプレイモード「ノックアウト・トライアル」シリーズの最新版だ。

今回の「ノックアウト・トライアルR」は、戦国時代がモチーフ!?　特徴ある行動パターンを持つCPUのノックアウト・キャラクターや、他プレイヤーの育てた弟子などをノックアウトしていき、天下統一を目指すのだ。

このモードでは、対人戦と同様、試合に勝利すれば段位ポイントが上がる（ただし段位が上がるのは初段まで）ほか、チーム／エリア制覇時には各種報酬がもらえる。争奪戦が発生することもあるので、幻球やアイテムが獲得できるチャンスもあるぞ。弟子が使える点にも注目！



報酬目的で普通に遊ぶのもよし、弟子育成をメインに楽しむもよし。天下統一の道のりは長いぞ!?

新要素について

「ノックアウト・トライアルR」における新要素で、最も大きいのは“弟子でプレイできる”という点だろう。育てた愛弟子に指示を出し、ときには師匠であるプレイヤーが交替しつつ、ともに統一を目指そう。

また、個性的なA.Iキャラが特徴といえる「ノックアウト・トライアル」シリーズだが、これがさらにパワーアップ。カードに記録される「ノックアウト・トライアルR」の進行状況を問わずに、いつでも挑戦可能なエリア「拳豪道場」がそれだ。

「拳豪道場」では、すべての対戦相手が他プレイヤーの弟子となっている。まさに武者修行の場といえるぞ。さらに、弟子で「拳豪道場」のリーダーを倒すと……!?



エリア選択画面では、好きなエリアを選べるようになった。



新たな闘いの場、「拳豪道場」で弟子とともに腕を磨け！

難度選択が可能

多彩な行動スタイルと人間っぽい動きが特徴の「ノックアウト・トライアルR」だが、上級者にとっては若干物足りないかも……!?

そんなときは、エリア選択画面で、スタートボタンを押しながらレバーを左右に入力すれば難度選択ができる。「ノーマルモード」→「ハードモード」→「ベリーハードモード」→「エキスパートモード」の順で難度が上がるぞ。

スコアアタックも健在

CPU戦での獲得点数を競う「スコアアタック」モードも健在だ。ゲーム開始時のモード選択で、右側を選べば「スコアアタック」で遊ぶことができる。

このモードに大きな変更は無く、より速く、ダメージを受けずに、空中コンボなど高得点の技を駆使して得点を稼いでいくゲームだ。高得点を出したときは、VF.NETやVF.TVでハイスコアランキングをチェックだ！

アイテムのシステム

幻球システムの変更

本作では、アイテムと交換できる「幻球」のシステムに変更が加わった。簡単に説明していこう。

まずは、対人戦、争奪戦、CPU戦、VFターミナルなどさまざまな場面で各種「幻球」を集めるところから始まる。幻球には「幻球のかけら」、「小幻球」、「中幻球」、「大幻球」といったランクが存在する。「幻球のかけら」は一定数集めることで、「小幻球」へと変化するのだ。

「小幻球」は、それ自体を集めてアイテムと交換することも可能。よりレアなアイテムと交換するには、高いグレードの幻球である「中幻球」、「大幻球」が必要だ。これらは争奪戦で入手できるチャンスがある。これら「幻球」は、VF.NETかVFターミナルでアイテムと交換しよう。



画面左下に小さく表示されている「10」が「幻球のかけら」。



どんどん集めて、アイテムと交換しよう！

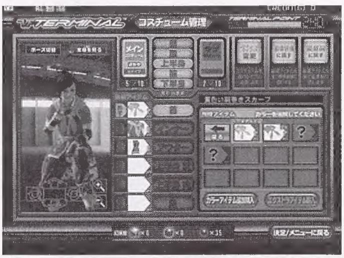
アイテムの変更

さらに『バーチャファイター５R』では、アイテムに関係したシステムがリニューアルしたぞ。

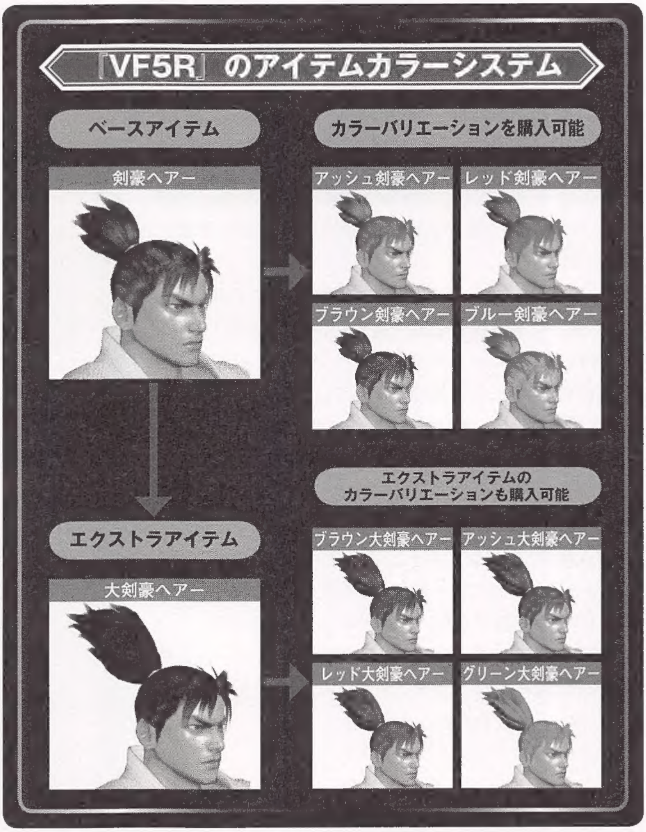
今回は、元となる「ベースアイテム」さえ持っていれば、そのアイテムのカラーバリエーションはVF.NETやVFターミナルで自由に購入できる。

そして、「ベースアイテム」から「エクストラアイテム」へと派生した場合には、派生後のカラーバリエーションも購入できるようになるのだ。

自由にカスタムしよう！



色違いのアイテムに頭を悩ませることは無い！今まで以上にコーディネートを楽しめるぞ。



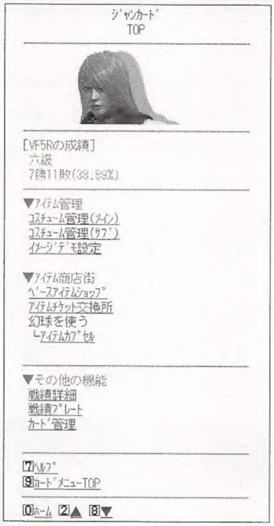
VF.NET

VF.NETとは!?

VF.NETは、『バーチャファイター4』で導入されたネットワーク連動コンテンツ。もちろん、新作が出るごとに内容もパワーアップしており、今回の『バーチャファイター5 R』でさらなる進化を遂げているぞ！

VF.NETには、携帯の各キャリアに対応した「携帯版VF.NET」と、PCに対応した「VF.NET for PC」がある。基本的には同じだが、携帯版ならプレイ先でいろいろと利用できるし、PC版なら家で腰を据えて活用できる。自分のスタイルに合った方に加入すれば、『バーチャファイター』ライフが一層楽しくなるハズだ。

アイテムの装着やリングネーム設定、自己PRなど、キャラクターアクセスカードを持っていれば筐体併設の「VFターミナル」でも利用できるものはあるが、新要素の「弟子育成」などを含め、VF.NETに加入していた方が『バーチャファイター5 R』をより楽しめるぞ。



アクセスカードを登録すれば、アイテム管理やリングネームの設定、複数のプレイヤーとチームを結成したり、数多くの楽しみが広がる。本作の目玉「弟子育成」もそのうちの一つだ（「弟子育成」はVF.NET会員限定機能）。

VF.NETでできること

ここでは、VF.NET加入時に利用できる機能を簡単に説明していこう。

まずは、リングネームや自己PRの設定。アイテムのコーディネートと組み合わせて、自分だけのキャラにできるぞ。本作では、カード再発行がメインカード以外でも可能となった。カード再発行をするには「カード保険」の入会が必須なので、忘れずに入会しておこう。

そのほかでは、友達とチームを作る機能や全国ランキング、お店の盛り上がり具合などをチェックできる便利機能が多数利用できる。

それ以外では、「クエスト」やミニゲーム（後述）で遊びながらファイトマネーやチップを手に入れたり ショップで「アイテムカプセル」を購入することもできる。

紹介した以外にもさまざまなコンテンツ、サービスが利用できるVF.NET。うまく活用して、『バーチャファイター』ワールドをたん能しよう!!



リングネーム、自己PRなどの基本的な設定は、VFターミナルでもできるぞ。



「弟子育成」のコンテンツを最大限に楽しみたいなら、VF.NETへの加入をオススメ。

VF.NETの変更点と新要素

『バーチャファイター5 R』とともにパワーアップしたVF.NET。変更点と新要素を紹介しよう。弟子関連のコンテンツを利用する前に、まずは［弟子を探す］のメニューから、弟子を作っておこう。弟子育成とカスタマイズの詳細についてはP1を参照してほしい。

「弟子育成」に関連した項目の中でも、前作の「バトルアリーナ」が進化したコンテンツ、「でしぶら！」は外すことができないぞ。

自分の「弟子」がいろいろなところに「ぶらぶら」出かけていくミニゲーム「でしぶら！」では、ゲームをしながらファイトマネーやアイテムを獲得できるチャンスだ。このVF.NETの「弟子」コンテンツでは、そのほかにも「弟子育成」のさまざまなコンテンツを利用できる。まさに本作の“目玉”といえるぞ。

また、TOPメニューの表示が分かりやすくなっている。細かい仕様変更だが、メインカードなどよく使う項目が利用しやすくなった。

もちろん、今までに使えた機能はほとんど使用可能。前作までにVF.NETを利用したことのある人なら、すぐになじめるだろう。



弟子と一緒に闘いを進める「弟子育成」は、VF.NETに加入してないと遊べないので注意！



VF.NETで設定したリングネーム、自己PRなどは、試合開始前の画面などでも表示される。

その他の追加要素

アイテムの入手方法が前作から変わったことは、P5で紹介した通り。ここでは具体的に、アイテムを獲得するためにはどうすればいいかを解説しよう。

各種「幻球」は、まずVF.NETかVFターミナルで「アイテムカプセル」というアイテムの入ったカプセルと交換する。交換する際には、小・中・大どの幻球をアイテムカプセルと交換するか選択できるので、慎重に選ぼう。小→中→大と大きくなるに従い、幻球のレア度が高くなり、その分レアなアイテムが入手できる。

アイテムをゲットしたら、そのアイテムのカラーバリエーションを購入できるようになる。好きなカラーを買って、キャラをカスタマイズしよう！



幻球とアイテムカプセルを交換し、アイテムを入手した！　VFターミナルなら交換後すぐに中身を確認でき、VF.NETで交換した場合は次のプレイ時に中身が分かるぞ。



技名	コマンド	攻撃判定	備考
前拳（まえけん）	Ⓟ	上	
紅二連（こうにれん）	ⓅⓅ	上	
鈎突き（かぎづき）	ⓅⓅⓅ	上	タメ可
鈎中突き（かぎなかづき）	ⓅⓅⓅ（タメ）	中	
欺心下蹴撃（ぎしんかしゅうげき）	ⓅⓅⓅ（タメ中）Ⓚ	下	
弐心掛け蹴り（にしんかけげり）	ⓅⓅⓀ	上	
弐心下蹴撃（にしんかしゅうげき）	ⓅⓅ⇩Ⓚ	下	
脾臓揺らし（ひぞうゆらし）	Ⓟ⇨Ⓟ	中	
前拳～上段回し蹴り（まえけん～じょうだんまわしげり）	ⓅⓀ	上	タメ可
紅條式首蹴り（くじょうしきくびげり）	ⓅⓀ（タメ）	中	キャンセル可
欺心下薙ぎ手刀（ぎしんしたなぎしゅとう）	ⓅⓀ（タメ中）Ⓟ	下	
虚心紅裏拳（きょしんこうりけん）	ⓅⓀⓅ	上（タメ時、特殊上）	タメ可、タメ時上段ガード外し、タメ時酔い覚まし1
欺心紅裏蹴（ぎしんこうりしゅう）	ⓅⓀⓅ（タメ中）Ⓚ	中	
前拳（まえけん）	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる
横猿臂（よこえんぴ）	⇨Ⓟ	中	
横猿臂～内手刀（よこえんぴ～うちしゅとう）	⇨ⓅⓅ	上	
凱旋紅蹴撃（がいせんこうしゅうげき）	⇨ⓅⓅⓀ	上	
逆正拳突き（ぎゃくせいけんづき）	⇨⇨Ⓟ	中	酔い覚まし1
手刀切り（しゅとうきり）	⇦Ⓟ	上	
沈身正中拳（ちんしんせいちゅうけん）	⇦ⓅⓅ	中	タメ可、タメ時キャンセル可、タメ時酔い覚まし1
欺心横蹴撃（ぎしんおうしゅうげき）	⇦ⓅⓅ（タメ中）Ⓚ	上	
掛け打ち（かけうち）	⇦⇨Ⓟ	上	
掛け打ち～前蹴り上げ（かけうち～まえけりあげ）	⇦⇨ⓅⓀ	中	
下前拳（したまえけん）	⇩Ⓟ	特殊下	
下突き（したづき）	⬂Ⓟ	中	
追い下突き（おいしたづき）	⬂ⓅⓅ	中	
縦猿臂（たてえんぴ）	⬂⬂Ⓟ	中	
縦猿臂～転回膝蹴り（たてえんぴ～てんかいひざげり）	⬂⬂ⓅⓀ	中	タメ可
虚心紅烈撒蹴（きょしんこうれつげきしゅう）	⬂⬂ⓅⓀ（タメ）	上（ガード不能）	酔い覚まし1
欺心紅烈鋭手（ぎしんこうれつえいしゅ）	⬂⬂ⓅⓀ（タメ中）Ⓟ	上	
前蹴り（まえげり）	Ⓚ	中	タメ可
前蹴り～欺心裏鋭手（まえげり～ぎしんうらえいしゅ）	Ⓚ(タメ中)Ⓟ	上	
前蹴り～稲光（まえげり～いなびかり）	ⓀⓅ	上	
前蹴り～稲妻突き（まえげり～いなずまづき）	ⓀⓅⓅ	中	タメ可
欺心紅月下蹴（ぎしんこうげつかしゅう）	ⓀⓅⓅ(タメ中)Ⓚ	下	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
山崩し（やまくずし）	⇨Ⓚ	中	
中段後ろ回し蹴り（ちゅうだんうしろまわしげり）	⇨⇨Ⓚ	中	タメ可、タメ時酔い覚まし1
中段後ろ回し蹴り～欺心裏鋭手（ちゅうだんうしろまわしげり～ぎしんうらえいしゅ）	⇨⇨Ⓚ（タメ中)Ⓟ	上	
膝蹴り（ひざげり）	⇦Ⓚ	中	
紅染手（こうせんしゅ）	⇦ⓀⓅ	上	タメ可
紅染突き（こうせんづき）	⇦ⓀⓅ（タメ）	中	
欺心紅月下蹴（ぎしんこうげつかしゅう）	⇦ⓀⓅ（タメ中）Ⓚ	下	
紅陽蹴（こうようしゅう）	⇦ⓀⓀ	上	
紅陽月突（こうようげつとつ）	⇦ⓀⓀⓅ	中	
紅陽月牙蹴（こうようげつがしゅう）	⇦ⓀⓀⓀ	下	
下段回し蹴り（げだんまわしげり）	⇩Ⓚ	下	
下段～上段回し蹴り（げだん～じょうだんまわしげり）	⇩ⓀⓀ	上	
中段回し蹴り（ちゅうだんまわりげり）	⬂Ⓚ	中	タメ可
紅烈鋭手（こうれつえいしゅ）	⬂Ⓚ（タメ中）Ⓟ	上	
中段～上段回し蹴り（ちゅうだん～じょうだんまわしげり）	⬂ⓀⓀ	上	
中段回し蹴り～紅蓮華（ちゅうだんまわしげり～ぐれんげ）	⬂Ⓚ（タメ中）Ⓚ	中	酔い覚まし1
屈み下段回し蹴り（かがみげだんまわしげり）	⬇or⬂Ⓚ	下	
掛け蹴り（かけげり）	⬃Ⓚ	上	
追い下突き（おいしたづき）	⬃ⓀⓅ	中	タメ可
紅陰玄翁落とし（こういんげんのうおとし）	⬃ⓀⓅ（タメ）	中	酔い覚まし1
欺心後蹴撃（ぎしんこうしゅうげき）	⬃ⓀⓅ（タメ中）Ⓚ	上	
半月二連突き（はんげつにれんづき）	Ⓟ+Ⓚ	上上	
貫手刺し（ぬきてさし）	⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
両手突き（りょうてづき）	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
追い肘（おいひじ）	⇦Ⓟ+Ⓚ	中	
猿臂紅奈落（えんぴくれないならく）	⇩Ⓟ+Ⓚ	中	
追い正拳突き（おいせいけんづき）	⇩⬂⇨Ⓟ+Ⓚ	中	さばき
上げ突き（あげづき）	⬂Ⓟ+Ⓚ	中	
野雷（のづち）	⬀Ⓟ+Ⓚ	中	
上段後ろ回し蹴り（じょうだんうしろまわしげり）	Ⓚ+Ⓖ	上	酔い覚まし1
煌昂蹴り（こうぼうげり）	⇨Ⓚ+Ⓖ	上	タメ可
紅蓮炎獄蹴り（ぐれんえんごくげり）	⇨Ⓚ+Ⓖ（タメ）	中	酔い覚まし1
欺心紅烈鋭手（ぎしんこうれつえいしゅ）	⇨Ⓚ+Ⓖ（タメ中）Ⓟ	上	
鳳凰紅涙落とし（ほうおうこうるいおとし）	⇦Ⓚ+Ⓖ	中	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
鳳凰紅翼打ち（ほうおうこうよくうち）	⇦Ⓚ+ⒼⓅ	中	
鳳凰炎鱗突き（ほうおうえんしづき）	⇦Ⓚ+ⒼⓅⓅ	中	
胴回し回転蹴り（どうまわしかいてんげり）	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ	中	
蓮華刈摘み（れんげかりつみ）	⇩Ⓚ+Ⓖ	下	
多段首蹴り（ただんくびげり）	⬁Ⓚ+Ⓖ	中	キャンセル可、酔い覚まし1
欺心蓮華刈摘み（ぎしんれんげかりつみ）	⬃Ⓚ+ⒼⒼⓀ	下	
脚折（すねおり）	⬀Ⓚ+Ⓖ	下	
紅雲二段膝蹴り（こううんにだんひざげり）	⬂Ⓚ+Ⓖ	中中	
払い受け（はらいうけ）	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
払い受け～逆正拳突き（はらいうけ～ぎゃくせいけんづき）	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（成功時）Ⓟ	中	
纏い受け（まというけ）	⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
纏い受け～逆正拳突き（まというけ～ぎゃくせいけんづき）	⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（成功時）Ⓟ	中	
円心鉤突き（えんしんがぎづき）	（ディフェンシブムーブ中）Ⓟ+Ⓚ	中	
飛び足刀蹴り（とびそくとうげり）	（走り中）Ⓚ	特殊上	上段ガード外し、酔い覚まし1

七曜転錬撃（しちようてんれんげき）

技名	コマンド	攻撃判定	備考
月紅衝拳（げつくしょうけん）	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	上	上段ガード外し
火蓮頭蹴（かれんとうしゅう）	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ（ガード時）Ⓚ	打撃投げ	
水虎撃槌（すいこげきつい）	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓀⓅ	投げコンボ	
木偶打拳（でくだけん）	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓀⓅⓅ	投げコンボ	
金剛破砕（こんごうはさい）	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓀⓅⓅⓀ	投げコンボ	
土磔拝我（どたくはいが）	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓀⓅⓅⓀⓅ	投げコンボ	
日輪驚膝（こちりんきょうしつ）	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓀⓅⓅⓀⓅ（ヒット時）Ⓚ	投げコンボ	

緋桜乱咲き（ひざくらみだれざき）

技名	コマンド	攻撃判定	備考
木之花咲耶（このはなさくや）	⇦⇧Ⓟ+Ⓚ	中	
桜蕾（さくらつぼみ）	⬁⇧Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓚ	打撃投げ	
桜綻（さくらほころび）	⬀⇧Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓚ⇨Ⓟ	投げコンボ	
桜吹雪（さくらふぶき）	⇦⇧Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓚ⇨Ⓟ⇦⇨Ⓚ	投げコンボ	

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
跳猿臂打ち（とびえんぴうち）	（上方向）Ⓟ	中	
跳前拳（とびまえけん）	（空中）Ⓟ	中	
跳踵落とし（とびかかとおとし）	⇧or⬂Ⓚ	中	
跳前蹴り（とびまえげり）	（空中）Ⓚ	中	
跳び中蹴り（とびなかげり）	（着地際）Ⓚ	中	

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
振り向き手刀（ふりむきしゅとう）	（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる
背面足刀蹴り（はいめんそくとうげり）	（敵背後）Ⓚ	中	
背面脛蹴り（はいめんすねげり）	（敵背後）⇩Ⓚ	下	

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
三角跳び蹴り（さんかくとびげり）	（壁正面）⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し、酔い覚まし1

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
手刀打ち（しゅとううち）	（敵ダウン中）⬁Ⓟ	ダウン攻撃	タメ可
朱雀翼宿（すざくよくしゅく）	（敵ダウン中）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
雷閃踵落とし（らいせんかかとおとし）	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
足刈倒し～落槌（あしかりだおし～らくつい）	⇨⬂Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
引き車二段打ち（ひきぐるまにだんうち）	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
覇鬼連蹴（はきれんしゅう）	⬁⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
転懐烈紅手（てんかいれっこうしゅ）	⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
霹靂紅焔（へきれきこうえん）	⬁⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
鬼神破弾蹴（きしんはだんしゅう）	（敵壁背後）⇦⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
後電光三段撃（うしろでんこうさんだんげき）	敵右Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
三日月手刀～膝蹴り（みかづきしゅとう～ひざけり）	敵左Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
咎人裁き（とがびとさばき）	敵背後Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
突っ張り（つっぱり）	Ⓟ	上	
突っ張り 弐（つっぱり に）	ⓅⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで立ち合いへ
突っ張り 参（つっぱり さん）	ⓅⓅⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで立ち合いへ
突っ張り 四（つっぱり よん）	ⓅⓅⓅⓅ	上	
突っ張り 伍（つっぱり ご）	ⓅⓅⓅⓅⓅ	上	
突っ張り樽砕き（つっぱりたるくだき）	ⓅⓅⓅⓅⓅⓅ	上	酔い覚まし1
突っ張り樽砕き 弐（つっぱりたるくだき に）	ⓅⓅ⇨Ⓟ	中	酔い覚まし1
突っ張り（つっぱり）	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる
肘当て（ひじあて）	⇨Ⓟ	中	
諸手突き（もろてづき）	⇨⇨Ⓟ	中	
諸手突っ張り（もろてつっぱり）	⇨⇨ⓅⓅ	上上	
千手張り手（せんじゅはりて）	⇨⬂⇩⬃⇦Ⓟ	中上	千手張り手 〆へシフト可
千手張り手 弐（せんじゅはりて に）	⇨⬂⇩⬃⇦ⓅⓅ	上上	千手張り手 〆へシフト可
千手張り手 参（せんじゅはりて さん）	⇨⬂⇩⬃⇦ⓅⓅⓅ	上上	千手張り手 〆へシフト可
千手張り手 〆（せんじゅはりて しめ）	⇨⬂⇩⬃⇦ⓅⓅ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
横張り手（よこはりて）	⬁Ⓟ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで立ち合いへ
翻打張り手（ほんだはりて）	⇦ⓅⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで立ち合いへ
翻打肩当て（ほんだかたあて）	⇦ⓅⓅⓅ	中	
翻打頭突き（ほんだずつき）	⇦ⓅⓅ+Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで立ち合いへ
髷龍（まげりゅう）	⇦⇨Ⓟ	中	距離によってダメージ変化、酔い覚まし1
回し張り手（まわしはりて）	⇦⇦Ⓟ	上	
土俵割り（どひょうわり）	⇦⬃Ⓟ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで立ち合いへ
土俵割り叩き（どひょうわりたたき）	⇦⬃ⓅⓅ	中	
素首落とし（そくびおとし）	⇦⬃⇩⬂⇨Ⓟ	中	酔い覚まし1
下張り手（したはりて）	⇩Ⓟ	特殊下	
樽砕き（たるくだき）	⬇⇨Ⓟ	中	酔い覚まし1
鬼殺し（おにごろし）	⇧Ⓟ	中	
喉輪（のどわ）	⇧Ⓟ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	
斬撃（ざんげき）	⇧⇧Ⓟ	中	酔い覚まし1
霜払い（しもばらい）	⬂Ⓟ	特殊下	
煤払い（すすはらい）	⬂ⓅⓅ	特殊中	
爪先蹴り（つまさきげり）	Ⓚ	中	
丸太膝（まるたひざ）	⇨Ⓚ	中	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
丸太突っ張り（まるたつっぱり）	⇨ⓀⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで立ち合いへ
丸太突っ張り樽砕き（まるたつっぱりたるくだき）	⇨ⓀⓅⓅ	中	酔い覚まし1
五臓蹴り（ごぞうげり）	⇦Ⓚ	中	
五臓蹴叩き（ごぞうけはたき）	⇦ⓀⓅ	上	酔い覚まし1
蹴たぐり（けたぐり）	⇩Ⓚ	下	
中蹴り（なかげり）	⇧Ⓚ	中	
赤鬼乱れ髷（あかおにみだれまげ）	Ⓟ+Ⓚ	上	
中突っ張り（ちゅうつっぱり）	⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
中突っ張り 弐（ちゅうつっぱり に）	⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで立ち合いへ
中突っ張り 参（ちゅうつっぱり さん）	⇨Ⓟ+ⓀⓅⓅ	中	
門破り（もんやぶり）	⇦Ⓟ+Ⓚ	中	
大門破り（だいもんやぶり）	⇦Ⓟ+ⓀⓅ	中	酔い覚まし1
青鬼乱れ髷（あおおにみだれまげ）	⇦⇦Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
露払い（つゆばらい）	⇩Ⓟ+Ⓚ	下	
露払い 弐（つゆばらい に）	⇩Ⓟ+ⓀⓅ	下	
羆爪（ひぐまづめ）	⬇⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	中	距離によってダメージ変化、酔い覚まし1
鷹爪嘴（たかつめはし）	⇧Ⓟ+Ⓚ	中	
勝ち上げ（かちあげ）	⇧⇧Ⓟ+Ⓚ	中	
切り株砕き（きりかぶくだき）	⬂Ⓟ+Ⓚ	下	
雷太鼓（かみなりだいこ）	Ⓚ+Ⓖ	中	
雷太鼓挟み打ち（かみなりだいこはさみうち）	Ⓚ+ⒼⓅ	中	
四股（しこ）	⇦Ⓚ+Ⓖ	中	
迎え四股（むかえしこ）	⇩or⇧Ⓚ+Ⓖ	下	ヒット時は投げにシフト
阿形（あぎょう）	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
阿形叩き（あぎょうだたき）	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（成功時）	特殊上	酔い覚まし2
叩き込み（はたきこみ）	（ディフェンシブムーブ中）Ⓟ+Ⓚ	中	
岩石ぶちかまし（がんせきぶちかまし）	（走り中）➡Ⓟ+Ⓚ	中	距離によってダメージ変化、酔い覚まし1

立ち合い中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
立ち合い（たちあい）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
立ち合い払い（たちあいばらい）	立ち合い構え中Ⓟ	上	酔い覚まし1
立ち合い蹴たぐり（たちあいけたぐり）	立ち合い構え中Ⓚ	下	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
立ち合いぶちかまし（たちあいぶちかまし）	立ち合い構え中 Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
猫だまし（ねこだまし）	立ち合い構え中 Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	上	酔い覚まし1
仕切り直し（しきりなおし）	立ち合い構え中 ⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
仕切り直し騙し肩当て（しきりなおしだましかたあて）	立ち合い構え中 ⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	中	上段ガード外し
八艘飛び（はっそうとび）	立ち合い構え中 ⇧or⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
諸手叩き（もろてたたき）	（上方向）Ⓟ	中	
跳び突っ張り（とびつっぱり）	（空中）Ⓟ	中	Ⓟからの技につながる
獅子威（ししおどし）	（上方向）Ⓚ	中	
跳び中蹴り（とびなかげり）	（空中）Ⓚ	中	
跳び蹴り（とびげり）	（着地）Ⓚ	中	

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
突っ張り（つっぱり）	（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる
露払い（つゆばらい）	（敵背後）⇩Ⓟ	下	⇩Ⓟ+Ⓚからの技につながる
丸太膝（まるたひざ）	（敵背後）Ⓚ	中	
蹴たぐり（けたぐり）	（敵背後）⇩Ⓚ	下	
五臓掴み（ごぞうつかみ）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ	中	ヒット時もろ差しへ
吽形（うんぎょう）	（敵背後） ⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
吽形叩き（うんぎょうだたき）	（敵背後） ⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（成功時）	特殊上	酔い覚まし2

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
瓦砕き（かわらくだき）	（敵ダウン中）⬁Ⓟ	ダウン攻撃	
四股（しこ）	（敵ダウン中） ⇦Ⓚ+Ⓖ	ダウン攻撃	
岩石落とし（がんせきおとし）	（敵ダウン中）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
鯖折り（さばおり）	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
浴びせ倒し（あびせたおし）	⇦⬂Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
喉輪吊り（のどわづり）	⇨⬀⇩⬁⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
上手投げ（うわてなげ）	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
合掌捻り（がっしょうひねり）	⬂⬀⇩⬁⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし2
居反り（いぞり）	⬇⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
首投げ（くびなげ）	⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
撞木反り（しゅもくぞり）	⬁⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
吊り運び（つりはこび）	⬀Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
もろ差し（もろざし）	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	もろ差しへ
浴びせ鉄砲（あびせてっぽう）	（敵壁背後） ⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
乱れ鉄砲（みだれてっぽう）	（敵壁背後） ⇦⬀⇩⬁⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
とったり	（敵右）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
二丁投げ（にちょうなげ）	（敵左）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
吊り落とし（つりおとし）	（敵後ろ向き） Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
吊り投げ（つりなげ）	（敵後ろ向き） ⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	
掴み投げ（つかみなげ）	（敵しゃがみ） ⬁Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
播磨投げ（はりまなげ）	（敵しゃがみ） ⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
とったり	（敵右しゃがみ） ⬁or⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
二丁投げ（にちょうなげ）	（敵左しゃがみ） ⬁or⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
吊り落とし（つりおとし）	（敵後ろしゃがみ） ⬁or⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	

もろ差し中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
櫓投げ（やぐらなげ）	（もろ差し中） Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
吊り出し（つりだし）	（もろ差し中） ⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
外無双（そとむそう）	（もろ差し中） ⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
呼び戻し（よびもどし）	（もろ差し中） ⇩Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
二枚蹴り（にまいげり）	（もろ差し中） ⬁Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
裾払い（すそはらい）	（もろ差し中） ⬀Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	

Akira Yuki 結城晶（ゆうきあきら）



技名	コマンド	攻撃判定	備考
冲捶（ちゅうすい）	Ⓟ	上	
冲捶（ちゅうすい）	➡Ⓟ	上	踏み込む
八門開打（はちもんかいだ）	ⓅⓅ	中	
環捶腿（かんすいたい）	ⓅⓀ	上	キャンセル可
衝捶（しょうすい）	⇨Ⓟ	中	
衝捶～単閉襠（しょうすい～たんへいとう）	⇨Ⓟ⇦	その他（特殊行動）	
按掌（あんしょう）	⇨Ⓟ⇦Ⓟ	上	上段ガード外し
按掌頂肘（あんしょうちょうちゅう）	⇨Ⓟ⇦ⓅⓅ	中	
衝捶～提籠換歩（しょうすい～ていろうかんぽ）	⇨ⓅⓅ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	提籠換歩へ
裡門頂肘（りもんちょうちゅう）	⇨⇨Ⓟ	中	
躍歩頂肘（やくほちょうちゅう）	⇨⇦⇨Ⓟ	中	
開弓勢（かいきゅうせい）	⇦Ⓟ	上	
左右開弓（さゆうかいきゅう）	⇦ⓅⓅ	上	酔い覚まし1
上歩川掌（じょうほせんしょう）	⇦⇨Ⓟ	上	酔い覚まし1
伏虎（ふっこ）	⇦⇘Ⓟ	中	酔い覚まし1
伏虎～七星歩（ふっこ～しちせいほ）	⇦⇘Ⓟ⇩or⇧	その他（特殊行動）	
七星歩～頂肘（しちせいほ～ちょうちゅう）	⇦⇘Ⓟ⇩or⇧Ⓟ	中	
横打（おうだ）	⇦⇘Ⓟ⇩or⇧ⓅⓅ	上	
崩捶（ほうすい）	⇩Ⓟ	特殊下	
猛虎硬爬山（もうここうはざん）	⬇⇨Ⓟ	中	距離によってダメージ変化
白虎双掌打（びゃっこそうしょうだ）	⬇⇦⇨Ⓟ	中	
虎撲（こぼく）	⇩⇗⇦Ⓟ	中	酔い覚まし1
腋掌（えきしょう）	⇘Ⓟ	中	
揚炮（ようほう）	⇘⇘Ⓟ	中	
朝陽手（ちょうようしゅ）	⇗Ⓟ	上	距離によってダメージ変化、酔い覚まし1
昇腿（しょうたい）	Ⓚ	上	キャンセル可
羊低頭（ようていとう）	⇨Ⓚ	中	
圏抱（けんほう）	⇨ⓀⓅ	上	酔い覚まし1
右端脚（うたんきゃく）	⇨⇦Ⓚ	中	
連環腿（れんかんたい）	⇨⇨ⓀⓀ	中	
易前腿（ようぜんたい）	⇩or⇘Ⓚ	下	
側腿（そくたい）	⇘Ⓚ	中	
金鶏抖翎（きんけいとうれい）	Ⓟ+Ⓚ	中	
連環撑掌（れんかんとうしょう）	Ⓟ+ⓀⓅ	中	
推窓（すいそう）	Ⓟ+ⓀⓅ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
挿肚（そうと）	⇦Ⓟ+Ⓚ	中	
穿山靠（せんざんこう）	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
爬山量天地（はざんりょうてんち）	⇨⇦Ⓟ+ⓀⓅ	中	酔い覚まし1
穿山靠～七星歩（せんざんこう～しちせいほ）	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ⇩or⇧	その他（特殊行動）	
穿山靠～頂肘（せんざんこう～ちょうちゅう）	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ⇩or⇧Ⓟ	中	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
横打（おうだ）	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ⇩or⇧ⓅⓅ	上	
跳山崩捶（ちょうざんほうすい）	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中	タメ可、最大タメ時上段ガード外し&酔い覚まし2
鉄山靠（てつざんこう）	⇦⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中	距離によってダメージ変化
馬歩衝靠（まほしょうこう）	⬇⇘Ⓟ+Ⓚ	中	
捜下崩捶（そうかほうすい）	⇘Ⓟ+Ⓚ	下	
劈捶（へきすい）	⇘⇘Ⓟ+Ⓚ	中中	
斬手（ざんしゅ）	Ⓚ+Ⓖ	中	
鷂子栽肩（ようしさいけん）	Ⓚ+ⒼⓅ	中	タメ可
提膝弾腿（ていしつだんたい）	Ⓚ+Ⓖ（1フレームでⒼ離す）	中	
撃歩翻胯（げきほほんこ）	⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	特殊中	上段ガード外し、崩し
開胯（かいこ）	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	上	上段ガード外し、崩し
迎門鉄扇（げいもんてっせん）	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	
貼山靠（てんざんこう）	（ディフェンシブムーブ中）Ⓟ+Ⓚ	中	

崩撃雲身双虎掌（ほうげきうんしんそうこしょう）

技名	コマンド	攻撃判定	備考
崩拳（ほうけん）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	
鷂子穿林（ようしせんりん）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（ヒット時）⇦⇘Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	
双掌（そうしょう）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（ヒット時）⇦⇘Ⓟ+Ⓖ⇨or⇦Ⓟ	投げコンボ	酔い覚まし1

修羅覇王靠華山（しゅらはおうこうかざん）

技名	コマンド	攻撃判定	備考
龍槍式（りゅうそうしき）	⇘Ⓚ+Ⓖ	特殊中	
馬歩頂肘（まほちょうちゅう）	⇘Ⓚ+ⒼⓅ	中	
鉄山靠（てつざんこう）	⇘Ⓚ+ⒼⓅ⇦⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	特殊中	
鉄山靠（てつざんこう）	⇘Ⓚ+ⒼⓅⓅ+Ⓚ	特殊中	
虚歩（きょほ）	⇘Ⓚ+ⒼⓅ⇩or⇧	その他（特殊行動）	振り向き状態へ

斧刃昇膝伏虎撃（ふじんしょうしつふっこげき）

技名	コマンド	攻撃判定	備考
斧刃脚（ふじんきゃく）	⇩Ⓚ+Ⓖ	特殊下	
上歩頂膝（じょうほちょうしつ）	⇩Ⓚ+ⒼⓀ	中	
伏虎（ふっこ）	⇩Ⓚ+ⒼⓀⓅ	中	酔い覚まし1

屠龍纏身爬山開（とりゅうてんしんはざんかい）

技名	コマンド	攻撃判定	備考
開門双手（かいもんそうしゅ）	⇘Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	上	上段ガード外し
転身靠（てんしんこう）	⇘Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（ガード時）⇨⇘Ⓟ+Ⓚ	打撃投げ	
撑掌（とうしょう）	⇘Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（ガード時）⇨⇘Ⓟ+Ⓚ⇗⇘or⇗⇘⇨Ⓟ	投げコンボ	
二郎担山（じろうたんざん）	⇘Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（ガード時）⇨⇘Ⓟ+Ⓚ⇗⇘or⇗⇘Ⓟ⇨or⇨⇘Ⓟ+Ⓚ	投げコンボ	酔い覚まし2

崩し中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
猛虎硬爬山（もうここうはざん）	崩し中⇩⇨Ⓟ	特殊中	
白虎双掌打（びゃっこそうしょうだ）	崩し中⇩⇦⇨Ⓟ	中	
右端脚（うたんきゃく）	崩し中⇨⇨Ⓚ	中	⇨⇨Ⓚからの技につながる

提籠換歩中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
提籠換歩（ていろうかんぽ）	⬀Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
提籠換歩～頂心肘（ちょうしんちゅう）	提籠換歩中Ⓟ	中	
提籠換歩～衝捶（しょうすい）	提籠換歩中（遅め）Ⓟ	中	⇨Ⓟからの技につながる
提籠換歩～蛇身飛勢（じゃしんひせい）	提籠換歩中Ⓚ	下	
白鶴冲天（はっかくちゅうてん）	提籠換歩中Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	
提籠換歩～翻身小纏（ほんしんしょうてん）	提籠換歩中Ⓟ+Ⓚ	さばき	
提籠換歩～翻身小纏～小纏崩捶（しょうてんほうすい）	提籠換歩中Ⓟ+Ⓚ（さばき成功時）Ⓟ	中	酔い覚まし1

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
落歩斜捶（らくほしゃすい）	（上方向）Ⓟ	中	
落歩捶（らくほすい）	（空中）Ⓟ	中	
跳刺腿（ちょうしたい）	（上方向）Ⓚ or（空中）Ⓚ	中	
跳刺腿（ちょうしたい）	（着地際）Ⓚ	中	

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
拳背捶（けんはいすい）	（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる
背落劈（はいらくへき）	（敵背後）⇩Ⓟ	中	酔い覚まし1
背腿（はいたい）	（敵背後）Ⓚ	上	
破膝腿（はしつたい）	（敵背後）⇩Ⓚ	下	
地旋腿（ちせんたい）	（敵背後）⬇Ⓚ	下	
鉄山靠（てつざんこう）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ	中	
背身崩拳（はいしんぽんけん）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖからの技につながる

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
壁躍腿（へきやくたい）	（壁正面）⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
槍下炮（そうかほう）	（敵ダウン）⬁Ⓟ	ダウン攻撃	
撃崩捶（げきほうすい）	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
倒身搜腿（とうしんそうたい）	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
開弓勢（かいきゅうせい）	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
開弓纏身擣打（かいきゅうてんしんとうだ）	⇨Ⓟ+Ⓖ⇩or⇧	上段投げ	
大纏崩捶（だいでんほうすい）	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
順歩翻胯（じゅんほほんこ）	⇦⇩Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	崩し
鷂子穿林（ようしせんりん）	⇦⬃Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
獅子抱月（ししほうげつ）	⬃Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
進歩里胯（しんぽりこ）	⬀Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	崩し
心意把（しんいは）	⬀⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
順身翻胯（じゅんしんほんこ）	⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	
闖歩（ちんほ）	⇨⇦Ⓟ+Ⓖ⇩or⇧	投げコンボ	
心意把（しんいは）	⬂⇦Ⓟ+ⒼⓅ+Ⓚ	投げコンボ	酔い覚まし1
靠山壁（こうざんへき）	⇨⇦Ⓟ+Ⓖ⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ	投げコンボ	
獅子抱月（ししほうげつ）	（壁背後）⬃Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
弓歩頂肘（きゅうほちょうちゅう）	（敵右）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
弓歩頂肘（きゅうほちょうちゅう）	（敵左）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
大浙江（だいせっこう）	（敵後ろ向き）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	

当て身技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
揚炮（ようほう）	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ（対・右上中Ⓟ）	当て身	
外門頂肘（がいもんちょうちゅう）	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ（対・左上中Ⓟ）	当て身	
単翼頂（たんよくちょう）	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ（対・上中Ⓚ）	当て身	
翻身単打（ほんしんたんだ）	⬃Ⓟ+Ⓚ（対・下Ⓟ）	当て身	
双拍手（そうはくしゅ）	⇩Ⓟ+Ⓚ（対・下Ⓚ）	当て身	
外門頂肘（がいもんちょうちゅう）	⬀Ⓟ+Ⓚ（対・肘）	当て身	
上歩衝靠（じょうほしょうこう）	⬀Ⓟ+Ⓚ（対・右ミドル）	当て身	
背歩裏肘（はいほりちゅう）	⬀Ⓟ+Ⓚ（対・左ミドル）	当て身	
旋風双撞（せんぷうそうしょう）	⬀Ⓟ+Ⓚ（対・膝）	当て身	
衝天靠（しょうてんこう）	⬀Ⓟ+Ⓚ（対・サマー）	当て身	
通天砲（つうてんほう）	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	さばき	
猛虎硬爬山（もうここうはざん）	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（さばき成功時）Ⓟ	中	

Jacky Bryant
ジャッキー・ブライアント

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ストレートリード	Ⓟ	上	
ストレートリード	➡Ⓟ	上	踏み込む
ジャブストレート	ⓅⓅ	上	
ジャブダブルストレート	ⓅⓅⓅ	特殊上	酔い覚まし1
ダブルパンチミドルスマッシュ	ⓅⓅ⇨Ⓟ	中	
コンボスマッシュバックナックル	ⓅⓅ⇨ⓅⓅ	上	⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでサイドスライドシャッフルへ
リブクラッシュ	ⓅⓅ⇨ⓅⓅⓅ	中	酔い覚まし1
コンボスマッシュバックナックルスピン	ⓅⓅ⇨ⓅⓅⓀ	上	⇦でスライドシャッフルへ
コンボスマッシュバックナックルロー	ⓅⓅ⇨ⓅⓅ⇩Ⓚ	下	
コンボスマッシュソード	ⓅⓅ⇨ⓅⓀ	上	
ジャブストレートバックナックル	ⓅⓅ⇦Ⓟ	上	⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでサイドスライドシャッフルへ、酔い覚まし1
コンボバックナックルスピン	ⓅⓅ⇦ⓅⓀ	上	振り向き状態へ
ダブルパンチスラッシュキック	ⓅⓅⓀ	上	⇦でスライドシャッフルへ
パンチハイキック	ⓅⓀ	上	キャンセル可
パンチサイドキック	Ⓟ⇦Ⓚ	中	
ミドルスマッシュ	⇨Ⓟ	中	
ミドルスマッシュバックナックル	⇨ⓅⓅ	上	⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでサイドスライドシャッフルへ
リブクラッシュ	⇨ⓅⓅⓅ	中	酔い覚まし1
ミドルバックナックルスピン	⇨ⓅⓅⓀ	上	⇦でスライドシャッフルへ
ロースラッシュ	⇨ⓅⓅ⇩Ⓚ	下	
ミドルスマッシュソード	⇨ⓅⓀ	上	
スピニングバックナックル	⇦Ⓟ	上	⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでサイドスライドシャッフルへ
ダブルバックナックル	⇦ⓅⓅ	特殊上	酔い覚まし1
スピニングスラントバックナックル	⇦Ⓟ⬃Ⓟ	下	
スピニングアームキック	⇦ⓅⓀ	特殊上	振り向き状態へ
スピニングバックナックルロースラッシュ	⇦Ⓟ⇩Ⓚ	下	
サイドフックターン	⇦⇦Ⓟ	上	振り向き状態へ
スクァトストレート	⇩Ⓟ	特殊下	
スマッシュアッパー	⬇⬂Ⓟ	中	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
スマッシュストレート	⬂Ⓟ	上	
スマッシュストレートフック	⬂ⓅⓅ	上	
ライトニングバックナックル	⬂ⓅⓅⓅ	上	酔い覚まし1
スマッシュバックナックル	⬂ⓅⓅⓅ+Ⓚ	中	タメ可、タメ時ガード外し
スラントバックナックル	⬃Ⓟ	下	
レイジキック	⬃ⓅⓀ	上	酔い覚まし1
スマッシュキック	Ⓚ	上	キャンセル可
グレイブブロー	ⓀⓅ	中	
トライアルナックル	ⓀⓅⓅ	特殊上	
アンデューリーバックナックル	ⓀⓅⓅⓅ	上	
ボールトゥーフィニッシュ	ⓀⓅⓅⓅⓀ	上	酔い覚まし1
ダブルスピニングキック	ⓀⓀ	中	
フォワードキック	➡Ⓚ	上	キャンセル可
フラッシュソードキック	➡ⓀⒼ	上	
ハイアングルアッパーキック	⇨Ⓚ	中	
ダッシュハンマーキック	⇨⇨Ⓚ	中	
スタンディングニーキック	⇦Ⓚ	中	
スタンディングニーキックコンボ	⇦ⓀⓀ	上	
スタンディングニーキックコンボ　スパーク	⇦ⓀⓀⓀ	中	
スタンディングニーキックコンボ　ハイギア	⇦ⓀⓀⓀⓀ	上	酔い覚まし1
スピニングキックターン	⇦⇦Ⓚ	上	振り向き状態へ
スマッシュローキック	⇩Ⓚ	下	
フェイクエルボー	⇩ⓀⓅ	中	⇩Ⓚが出る前に入力
フェイクエルボーバックナックル	⇩ⓀⓅⓅ	特殊上	酔い覚まし1
ミドルキック	⬂Ⓚ	中	
ミドルキック～ジャブ	⬂ⓀⓅ	上	⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでサイドスライドシャッフルへ
スピンキックコンビネーション	⬂ⓀⓅⓀ	上	⇦でスライドシャッフルへ
ミドルキック～ジャブ～ローキック	⬂ⓀⓅ⇩Ⓚ	下	
ミドルキック～ジャブ～ローハイキック	⬂ⓀⓅ⇩ⓀⓀ	上	酔い覚まし1

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ローキック	⬇or⇧Ⓚ	下	
ダブルドラゴン	⇦Ⓚ	中、上	酔い覚まし0、1
サマーソルトキック	⇨Ⓚ	中	酔い覚まし1
ビートナックル	Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
ビート&バックナックル	Ⓟ+ⓀⓅ	上	
ビートスピンキック	Ⓟ+ⓀⓀ	特殊上	⇦でスライドシャッフルへ
チョッピングレフト	⇨Ⓟ+Ⓚ	中	⇦でスライドシャッフルへ ⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでサイドスライドシャッフルへ 酔い覚まし
チョッピングレフトコンボ	⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中	
ロングストライドバックナックル	⇦Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
ビルジー	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
ライトニングキック1	⇩Ⓟ+Ⓚ	特殊中	
ライトニングキック2	⇩Ⓟ+ⓀⓀ	中中	
ライトニングキック3	⇩Ⓟ+ⓀⓀⓀ	中	
ライトニングキック4	⇩Ⓟ+ⓀⓀⓀⓀ	上	
ライトニングキック5	⇩Ⓟ+ⓀⓀⓀⓀⓀ	上	
ボディブロー	⇧Ⓟ+Ⓚ	中	
レイジオブドラゴン	⇧Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	酔い覚まし1
ドラゴンコンビネーション1	⇧Ⓟ+Ⓚ	中	
ドラゴンコンビネーション2	⇧Ⓟ+ⓀⓅ	中	⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでサイドスライドシャッフルへ
ドラゴンコンビネーション3	⇧Ⓟ+ⓀⓅⓅ	中	酔い覚まし1
ドラゴンコンビネーションアナザー&フィニッシュ	⇧Ⓟ+ⓀⓅⓀ	上	
ドラゴンコンビネーションアナザー1	⇧Ⓟ+ⓀⓀ	上	
スピニングキック	Ⓚ+Ⓖ	上	⇦でスライドシャッフルへ
スピニングキックロースピンキック	Ⓚ+ⒼⓀ	下	
グローインキック	⇨Ⓚ+Ⓖ	中	
ステップインミドルキック	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	中	⇦で振り向き状態へ、酔い覚まし1
スピンヒールソード	⇦Ⓚ+Ⓖ	中	
ミドルスピンキック	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ	中	
ロウワーレッグスライサー	⇩Ⓚ+Ⓖ	下	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ヘッドフックキック	⇧Ⓚ+Ⓖ	上	酔い覚まし1
ジャンピングソバット	⇧Ⓚ+Ⓖ	中	
スイッチステップ	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
スイッチスピンキック	Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	中	⇦でスライドシャッフルへ
パリアキック	（ディフェンシブムーブ中）Ⓟ+Ⓚ	中	
ファイヤーダーツ	（走り中）➡Ⓚ	特殊上	酔い覚まし2

スライドシャッフル中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
スライドシャッフル	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
フラッシュバックナックル	スライドシャッフル中Ⓟ	上	酔い覚まし1
ステップインソード	スライドシャッフル中Ⓚ	中	キャンセル可
ステップインロークラッシュ	スライドシャッフル中⇩Ⓚ	下	⇦でスライドシャッフルへ
ステップインロー・スラッシュハイ	スライドシャッフル中⇩ⓀⓀ	上	酔い覚まし1
ドラゴンバックナックル	スライドシャッフル中Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
ダッキング	スライドシャッフル中⇧⇧	その他（特殊行動）	
ダッキング〜ヘビィボディ	スライドシャッフル中⇧⇧Ⓟ	中	酔い覚まし1
ダッキング〜トーキック	スライドシャッフル中⇧⇧Ⓚ	中	
トーキックサマーソルトキック	スライドシャッフル中⇧⇧Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	酔い覚まし1
ダッキング〜ファイヤーダーツ	スライドシャッフル中⇧⇧Ⓚ+Ⓖ	特殊上	酔い覚まし2

サイドスライドシャッフル中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
サイドスライドシャッフル	⇨Ⓟなどの各種裏拳から⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで派生	その他（特殊行動）	
スピアエルボー	サイドスライドシャッフル中Ⓟ	中	
エルボーバックナックル	サイドスライドシャッフル中ⓅⓅ	特殊上	酔い覚まし1

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
エルボー	(上方向) Ⓟ	中	
ステップストレート	(空中) Ⓟ	中	
ステップフックキック	(⇧or空中) Ⓚ	中	
ステップヒールキック	(着地際) Ⓚ	中	

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ターンナックル	(敵背後) Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる
ターンスラント バックナックル	(敵背後) ⇩Ⓟ	下	
レイジキック	(敵背後) ⇩ⓅⓀ	上	酔い覚まし1
ターンキック	(敵背後) Ⓚ	上	⇦でスライドシャッフルへ
ターンロー スピンキック	(敵背後) ⇩Ⓚ	下	
ブラインド バックナックル	(敵背後) Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし2
スライドシャッフル	(敵背後) Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 (特殊行動)	スライド シャッフルへ

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
リアクトラウンド キック	(壁正面 ⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード 外し
ウォールバックロール	(壁正面) ⇘Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 (特殊行動)	

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
サッカーボールキック	(敵ダウン) ⇧Ⓚ	ダウン攻撃	
ジャンピング ニースタンプ	(敵ダウン) ⇧Ⓟ	ダウン攻撃	

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
フェイス スマッシュキック	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ワンインチブロー	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
ワンインチブロー ～スイッチバックブローコンボ	⇨Ⓟ+Ⓖ⇩or⇧	上段投げ	
ドラゴンフィスト	⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
ニーストライク	⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
トラッピング ～ワンインチブロー	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ドラゴンスナップ	⇗Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
サディスティック ハンギングニー	⇗⇗Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ウォールフェイス クラッシュ	(敵壁背後) ⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ネックスラッシング	(敵右) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ネックスラッシング	(敵左) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
フェイスクラッシャー	(敵後ろ向き) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	

当て身技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
パクサオナックル	レバーニュートラル時(対・上中Ⓟ)	当て身	

Sarah Bryant
サラ・ブライアント



技名	コマンド	攻撃判定	備考
ストレートリード	Ⓟ	上	
ストレートリード	➡Ⓟ	上	踏み込む
ジャブストレート	ⓅⓅ	上	
フラッシュピストンパンチ	ⓅⓅⓅ	上	
コンボライジングニー	ⓅⓅⓅⓀ	中	
コンボスケアクロウ	ⓅⓅⓅ⇧Ⓚ	上	フラミンゴへ
コンボサマーソルトキック	ⓅⓅⓅ⬂or⇦Ⓚ	中	
フラッシュピストンストレート	ⓅⓅ⇧Ⓟ	上	
コンボサマーソルトキック	ⓅⓅ⇧ⓅⓀ	中	
コンボバックスピンキック	ⓅⓅⓀ	上	
コンボリバースハイキック	ⓅⓅⓀⓀ	特殊上	フラミンゴへ
パンチハイキック	ⓅⓀ	上	キャンセル可
パンチトーキック	Ⓟ⇦Ⓚ	中	
ライジングエルボー	⇨Ⓟ	中	
エルボーサイドチョップ	⇨ⓅⓅ	上	酔い覚まし1
ダブルジョイントバット	⇨ⓅⓀ	特殊中	
エルボーフックキック	⇨Ⓟ⇦Ⓚ	上	フラミンゴへ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでステップへ
バックナックル	⇦Ⓟ	上	酔い覚まし1
サーペントレイジ	⇦ⓅⓀ	中上	
サーペントフレンジー	⇦ⓅⓀ（2発目ガードorヒット時）Ⓚ	上	⇦ⓅⓀからの技につながる
サーペントクロー	⇦ⓅⓀ⇦Ⓚ	中	
テイルスウィープ	⇦ⓅⓀⓀ+Ⓖ	上	酔い覚まし1
バックナックルターン	⇦⇦Ⓟ	上	振り向き状態へ
スクァトストレート	⇩Ⓟ	特殊下	
スナップサイドチョップ	⬁Ⓟ	上	酔い覚まし1
スナップサイドチョップダブル	⬁ⓅⓅ	中	
セットアップコンビネーション	⬁ⓅⓀ	上	フラミンゴへ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでステップへ
ヴァーティカルフックキック	Ⓚ	上	キャンセル可
ハイキックストレート	ⓀⓅ	上	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ダブルスラストキック	ⓀⓀ	中	
ライジングニー	立ち途中Ⓚ	中	
ライジングニーダブル	立ち途中ⓀⓀ	中	
ライジングニーコンボ	立ち途中Ⓚ・Ⓚ	中	
クイックニー	⇨Ⓚ	中	
クイックニー&トーキック	⇨ⓀⓀ	中	
ダッシュニー	⇨⇨Ⓚ	中	
スイッチキック	⇦Ⓚ	中	フラミンゴへ
シャープソード	⇦⇦Ⓚ	上	振り向き状態へ
シャープソードコンボ	⇦⇦ⓀⓀ	特殊上	キャンセル可（キャンセル時はフラミンゴへ）酔い覚まし1
ローキック	⇩Ⓚ	下	
ジャックナイフキック	⬁Ⓚ	中	
ジャックナイフミドルキック	⬁ⓀⓀ	中	キャンセル可（キャンセル時はフラミンゴへ）
ドラゴンスマッシュキャノン	⬀Ⓚ	中	
フェザースケアクロウ	⇧Ⓚ	中	フラミンゴへ
フルスピンヒールキック	⬃Ⓚ	中	
ヒールキックムーンサルト	⬃ⓀⓅ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
サマーソルトキック	⬂Ⓚ	中	
ハイドサイドキック	Ⓟ+Ⓚ	中	さばき、フラミンゴへ
ブリーズショット	⇨Ⓟ+Ⓚ	上	
ウィンドナックル	⇨Ⓟ+ⓀⓅ	上	
ストームコンビネーション	⇨Ⓟ+ⓀⓅⓀ	上	キャンセル可（キャンセル時はフラミンゴへ）、酔い覚まし1
ライジングアッパー	⇨Ⓟ+Ⓚ⬁Ⓟ	中	
ブリザードキック	⇨Ⓟ+Ⓚ⬁ⓅⓀ	中	キャンセル可（キャンセル時はフラミンゴへ）、酔い覚まし1
ダブルライズキック	⇦Ⓟ+Ⓚ	中、中	フラミンゴへ
サーペントトーキック	⇩Ⓟ+Ⓚ	中	
サーペントスマッシュキャノン	⇩Ⓟ+ⓀⓀ	上	
ロングスナップサイドチョップ	⬁Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
スピニングスケアクロウ	Ⓚ+Ⓖ	上	フラミンゴへ

サラ・ブライアント　技リスト
Sarah Bryant COMMAND LIST

技名	コマンド	攻撃判定	備考
メロウヒールキック	⇨Ⓚ+Ⓖ	中	酔い覚まし1
スピアキック	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	上	酔い覚まし1
スピアキックコンボ	⇨⇨Ⓚ+ⒼⓀ	中	キャンセル可（キャンセル時はフラミンゴへ）、酔い覚まし1
クレセントヒール	⇦Ⓚ+Ⓖ	中	キャンセル可（キャンセル時はフラミンゴへ）
レッグスライサー	⇩Ⓚ+Ⓖ	下	
ロースピンキック	⇙Ⓚ+Ⓖ	下	
ヴァルキリーロー	⇘Ⓚ+Ⓖ	下	
ヴァルキリーソード	⇗Ⓚ+ⒼⓀ	上	フラミンゴへ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでステップへ
ラウンドキック	⇧Ⓚ+Ⓖ	中	
ヴァルキリーフライト	⇖Ⓚ+Ⓖ	中	
ヴァルキリージャブ	⇖Ⓚ+ⒼⓅ	上	
ヴァルキリーストレート	⇖Ⓚ+ⒼⓅⓅ	特殊上	
ヴァルキリーストライク	⇖Ⓚ+ⒼⓅⓅⓀ	中	
ソードスラッシュ	⇖Ⓚ+ⒼⓀ	中	
ソードラッシュコンボ	⇖Ⓚ+ⒼⓀⓀ	上	キャンセル可（キャンセル時はフラミンゴへ）
ムーンサルト	⇖Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
サイドステップキック	（ディフェンシブムーブ中）Ⓟ+Ⓚ	中	
ランニングニー	（走り中）➡Ⓚ	中	

フラミンゴ中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
バックナックル	フラミンゴ中Ⓟ	上	
バックナックルサイドキック	フラミンゴ中ⓅⓀ	中	
バックナックルローキック	フラミンゴ中Ⓟ⇩Ⓚ	下	
エッジキックコンボ・ダブル	フラミンゴ中Ⓟ⇩Ⓚ（ヒット時）Ⓚ	中	
エッジキックコンボ・トリプル	フラミンゴ中Ⓟ⇩ⓀⓀ（ヒット時）Ⓚ	上	酔い覚まし1
カットインチョップ	フラミンゴ中⇙Ⓟ	上	⇙Ⓟからの技につながる、酔い覚まし1
ラピッドキック1	フラミンゴ中Ⓚ	上	フラミンゴへ
ラピッドキック2	フラミンゴ中ⓀⓀ	上	フラミンゴへ
サイドキックコンビネーション	フラミンゴ中ⓀⓀⓀ	中	
バッカーシフトコンビネーション	フラミンゴ中ⓀⓀⓀⓀ	中	
スイッチローコンビネーション	フラミンゴ中ⓀⓀ⇩Ⓚ	下	
スイッチロー&ハイコンビネーション	フラミンゴ中ⓀⓀ⇩ⓀⓀ	上	フラミンゴへ
クイックニー	フラミンゴ中⇨Ⓚ	中	
クイックニー&ドラゴンキック	フラミンゴ中⇨ⓀⓀ	中	
ヴァルキリーランサー	フラミンゴ中⇦Ⓚ	中	フラミンゴへ
クラッシュロー	フラミンゴ中⇩Ⓚ	下	
ハンドホールドネックカット	フラミンゴ中⇩Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	酔い覚まし（敵後ろ向きヒット時3）
カットインミドル	フラミンゴ中⇙Ⓚ	中	
スイッチロー	フラミンゴ中⇘Ⓚ	下	
スイッチロー&ハイ	フラミンゴ中⇨ⓀⓀ	上	フラミンゴへ
サマーソルトキック	フラミンゴ中⇗or⇧Ⓚ	中	酔い覚まし1
フェイク	フラミンゴ中Ⓟ+Ⓚ（対・下Ⓟ）	さばき	フラミンゴへ
サイドネックカットソード	フラミンゴ中⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ	特殊上	フラミンゴへ、キャンセル可、酔い覚まし1
イニシャルコンビネーション	フラミンゴ中Ⓚ+Ⓖ	上	
バッカーシフトコンビネーション	フラミンゴ中Ⓚ+ⒼⓀ	上	
F-type ドラゴンスマッシュキャノン	フラミンゴ中⇨Ⓚ+Ⓖ	中	
ロースピンキック	フラミンゴ中⇩Ⓚ+Ⓖ	下	
ヒールソード	フラミンゴ中⇙Ⓚ+Ⓖ	中	酔い覚まし1
ネックホールドクラッシュ	フラミンゴ中⇙Ⓚ+Ⓖ（ヒットorガード時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	
ステップインメナス	フラミンゴ中⇨⇨	その他（特殊行動）	フラミンゴへ
バックロールエスケープ	フラミンゴ中⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
ムーンサルト	フラミンゴ中⇖Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	フラミンゴへ
ターンナックル	（敵背後）フラミンゴ中Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる
ターンローストレート	（敵背後）フラミンゴ中⇩Ⓟ	下	
ターンキック	（敵背後）フラミンゴ中Ⓚ	上	
ターンロースピンキック	（敵背後）フラミンゴ中⇩Ⓚ	下	

ステップ中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ステップ	フラミンゴ中 Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 （特殊行動）	ステップへ
ステップ ～チャームナックル	ステップ中Ⓟ	中	
ステップ ～チャームナックルチョップ	ステップ中ⓅⓅ	中	酔い覚まし1
ステップ～ローキック	ステップ中Ⓚ	下	フラミンゴ中Ⓟ⇩Ⓚからの技につながる
ステップ～フェイク	ステップ中Ⓟ +Ⓚ（対・下Ⓟ）	さばき	フラミンゴへ
レッグフックスロー	ステップ中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	
ガトリングラウンド アップサマービート	ステップ中 ⇦⬀⇩⬁⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	酔い覚まし2

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
エルボー	（上方向）Ⓟ	中	
ステップストレート	（空中）Ⓟ	中	
ステップフックキック	（空中）Ⓚ	中	
ステップヒールキック	（着地際）Ⓚ	中	

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ターンナックル	（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる
ターンローストレート	（敵背後）⇩Ⓟ	下	
ターンキック	（敵背後）Ⓚ	上	
ターン ロースピンキック	（敵背後）⇩Ⓚ	下	
ドラゴンキック	（敵背後）⇨Ⓚ	上	
ターン ライジングキック	（敵背後）⬁Ⓚ	中	
ターンフックキック	（敵背後）Ⓚ+Ⓖ	上	フラミンゴへ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでステップへ
ムーンサルト	（敵背後） Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 （特殊行動）	

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
リアクトラウンド キック	（壁正面） ⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し
ウォールバックロール	（壁正面） ⬃Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 （特殊行動）	

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
サッカーボールキック	（敵ダウン）⬁Ⓚ	ダウン攻撃	
ジャンピング ニースタンプ	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ヴァルキリーレイジ	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
レクイエム	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
レクイエム ～ミラージュステップキック	⇨Ⓟ+Ⓖ⇩or⇧	上段投げ	
ネックブリーカー ドロップ	⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
フロント スープレックス	⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
フォーリン エンジェルスロー	⇨⬀Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
マーメイド ファランクス	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
レッグホールドスロー	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
スイートペイン	⇦⬀⇩⬁⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ライトニング ニースマッシュ	（敵壁背後） ⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
シェルブレイク エルボー	（敵右）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
シェルブレイク エルボー	（敵左）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
バックドロップ	（敵後ろ向き） Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	

Lau Chan
ラウ・チェン

技名	コマンド	攻撃判定	備考
冲捶（ちゅうすい）	Ⓟ	上	
冲捶（ちゅうすい）	➡Ⓟ	上	踏み込む
連掌（れんしょう）	ⓅⓅ	上	
雷撃掌（らいげきしょう）	ⓅⓅⓅ	上	
連環転身脚 （れんかんてんしんきゃく）	ⓅⓅⓅⓀ	上	酔い覚まし1
連環転身掃脚 （れんかんてんしんそうきゃく）	ⓅⓅⓅ⇩Ⓚ	下	
連環背転脚 （れんかんはいてんきゃく）	ⓅⓅⓅ⬃or⇦Ⓚ	特殊中	
双拳旋風腿 （そうけんせんぷうたい）	ⓅⓅⓀ	上	
背旋連掌 （はいせんれんしょう）	Ⓟ⇦Ⓟ	特殊中	振り向き 状態へ
転身双虎掌 （てんしんそうこしょう）	Ⓟ⇦ⓅⓅ	中	
連拳腿（れんけんたい）	ⓅⓀ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで 虎形へ
肘撃（ちゅうげき）	⇨Ⓟ	中	
鳳凰槍掌 （ほうおうそうしょう）	⇨ⓅⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで虎形へ 酔い覚まし1
虎爪掌（こそうけん）	⇦Ⓟ	上中	虎形へ
虎槍掌（こそうしょう）	⇦⇨Ⓟ	上	酔い覚まし1
飛燕転身掌 （ひえんてんしんしょう）	⇦⇦Ⓟ	特殊中	振り向き 状態へ
飛燕連掌 （ひえんれんしょう）	⇦⇦ⓅⓅ	特殊中	⬂Ⓟからの 技につながる
飛燕掃脚 （ひえんそうきゃく）	⇦⇦ⓅⓀ	下	
飛燕旋風脚 （ひえんせんぷうきゃく）	⇦⇦ⓅⓀ+Ⓖ	中	酔い覚まし2
掃冲拳（そうちゅうけん）	⇩Ⓟ	特殊下	
伏虎双撃 （ふっこそうげき）	⬇⇦⇨Ⓟ	中	酔い覚まし1
斜上掌 （しゃじょうしょう）	⬇⬂Ⓟ	上	
斜上冲捶 （しゃじょうちゅうすい）	⬇⬂ⓅⓅ	上	Ⓟからの技につながる、 Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで虎形へ
連環槍掌 （れんかんそうしょう）	⬇⬂Ⓟ⇨Ⓟ	上	酔い覚まし1

技名	コマンド	攻撃判定	備考
連環虎燕掌 （れんかんこえんしょう）	⬇⬂ⓅⓅ+Ⓚ	中	
斜下掌（しゃかしょう）	⬂Ⓟ	特殊中	
連掌（れんしょう）	⬂ⓅⓅ	上	
連環掌（れんかんしょう）	⬂ⓅⓅⓅ	上	
連掌転身脚 （れんしょうてんしんきゃく）	⬂ⓅⓅⓅⓀ	上	酔い覚まし1
連掌転身掃脚 （れんしょうてんしんそうきゃく）	⬂ⓅⓅⓅ⇩Ⓚ	下	
連掌背転脚 （れんしょうはいてんきゃく）	⬂ⓅⓅⓅ⬃or⇦Ⓚ	特殊中	
連掌旋風腿 （れんしょうせんぷうたい）	⬂ⓅⓅⓀ	上	
順歩冲掌 （じゅんほちゅうしょう）	⬂⬂Ⓟ	中	⇦で虎形へ
順歩連掌 （じゅんほれんしょう）	⬂⬂ⓅⓅ	上	Ⓟからの技につながる、 Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで虎形へ
伏虎献爪 （ふっこけんそう）	⬃Ⓟ	特殊下	
括面腿（かつめんたい）	Ⓚ	上	キャンセル可
虎燕転身脚 （こえんてんしんきゃく）	ⓀⓀ	上	
側蹴腿（そくしゅうたい）	（立ち途中）Ⓚ	中	
虎燕旋子（こえんせんし）	⇨⇨Ⓚ	中中	
栽膝脚（さいしっきゃく）	⇦Ⓚ	中	
下槍腿（かそうたい）	⇩Ⓚ	下	
虎燕下槍連掌 （こえんかそうれんしょう）	⇩ⓀⓅ	上	
旋中腿（せんちゅうたい）	⬂Ⓚ	中	
穿脚冲掌 （せんきゃくちゅうしょう）	⬂ⓀⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで 虎形へ
穿脚連環削肋掌 （せんきゃくれんかんさくろくしょう）	⬂ⓀⓅⓅ	中	
旋裁腿（せんさいたい）	⬇or⬃Ⓚ	下	
転身裏旋脚 （てんしんりせんきゃく）	⬇or⬃ⓀⓀ	上	
原地旋風脚 （げんちせんぷうきゃく）	⇧Ⓚ	中	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
落地虎尾脚 （らくちこびきゃく）	⇧ⓀⓀ	上	
騰空虎穿脚 （とうくうこせんきゃく）	⬃Ⓚ	中	
虎脚背転 （こきゃくはいてん）	⬂Ⓚ	中	
纏身燕撃掌 （てんしんえんげきしょう）	Ⓟ+Ⓚ	中	タメ可　タメ中で虎形へ 最大タメ時上段ガード外し、 酔い覚まし1（最大タメ時2）
老虎探海 （ろうこたんかい）	⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
老虎出海 （そうこしゅっかい）	⇨Ⓟ+ⓀⓅ	上	
老虎剔牙（ろうこてきが）	⇨Ⓟ+ⓀⓅ+Ⓚ	中	
双虎旋爪 （そうこせんそう）	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中中	振り向き 状態へ
左虎爪掌 （さこそうしょう）	⇦Ⓟ+Ⓚ	中	⬇⬁Ⓟからの 技につながる
虎燕爪拳 （こえんそうけん）	⇩Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
双虎烈把（そうこれっぱ）	⬁Ⓟ+Ⓚ	中	
翻身壁拳 （ほんしんへきけん）	⬀Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
旋風牙～虎形 （せんぷうが～こけい）	Ⓚ+Ⓖ	特殊上	虎形へ
虎龍転身脚 （こりゅうてんしんきゃく）	⇨Ⓚ+Ⓖ	上	酔い覚まし2
燕陣旋風脚 （えんじんせんぷうきゃく）	⇦Ⓚ+Ⓖ	上	
地掃腿（ちそうたい）	⇩Ⓚ+Ⓖ	下	
虎燕二起（こえんにき）	⬃Ⓚ+Ⓖ	中上	酔い覚まし0、1
落歩捶撃 （らくほすいげき）	⬃Ⓚ+ⒼⓅ	中	
迎面探爪 （げいめんたんそう）	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	上	上段ガード 外し
向側避虎燕掌 （こうそくひこえんしょう）	（ディフェンシブ ムーブ中）Ⓟ+Ⓚ	中	

虎形中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
穿心拳（せんしんけん）	虎形中Ⓟ	中	
穿心斜上掌 （せんしんしゃじょうしょう）	虎形中ⓅⓅ	中	
穿心斜上双撃 （せんしんしゃじょうそうげき）	虎形中ⓅⓅⓅ	中	酔い覚まし1
倣歩撩陰掌 （とうほりょういんしょう）	虎形中⇨Ⓟ	中	
黄鷹鎖喉 （こうおうさこう）	虎形中⇨Ⓟ（ヒット時） Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	酔い覚まし2
老虎献爪 （ろうこけんそう）	虎形中⬁Ⓟ	中	
虎脚背転 （こきゃくはいてん）	虎形中Ⓚ	中	
虎形～燕子掌 （こけい～えんししょう）	虎形中Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
虎爪撃掌 （こそうげきしょう）	虎形中⇨Ⓟ+Ⓚ	上	上段ガード外し 酔い覚まし1
里合転身 （りごうてんしん）	虎形中Ⓚ+Ⓖ	上	
里合背撃肘 （りごうはいげきちゅう）	虎形中Ⓚ+ⒼⓅ	中	
里合前掃 （りごうぜんそう）	虎形中Ⓚ+ⒼⓀ	下	
伏虎下山（ふっこげざん）	虎形中⇨⇨	その他 （特殊行動）	
背冲拳（はいちゅうけん）	虎形中（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技に つながる
背後斜下掌 （はいごしゃかしょう）	虎形中（敵背後） ⇩Ⓟ	特殊中	⬂Ⓟからの 技につながる
背冲腿（はいちゅうたい）	虎形中（敵背後）Ⓚ	上	
座架旋腿（ざかせんたい）	虎形中（敵背後） ⇩Ⓚ	下	
撃崩肘（げきほうちゅう）	虎形中（敵背後）Ⓟ +Ⓚ	中	酔い覚まし1

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
騰空斜掌 （とうくうしゃしょう）	（上方向）Ⓟ	中	
騰空冲拳 （とうくうちゅうけん）	（空中）Ⓟ	中	
騰空中脚 （とうくうちゅうきゃく）	（空中）Ⓚ	中	⬁Ⓚからの 技につながる
転身掃腿 （てんしんそうたい）	（着地際）⬃Ⓚ	下	

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
背冲拳（はいちゅうけん）	（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる
背後斜下掌（はいこしゃかしょう）	（敵背後）⇩Ⓟ	特殊中	⇧Ⓟからの技につながる
背冲腿（はいちゅうたい）	（敵背後）Ⓚ	上	
座架旋腿（ざかせんたい）	（敵背後）⇩Ⓚ	下	
虎脚背転（こきゃくはいてん）	（敵背後）⇨Ⓚ	中	先行入力、振り向き状態へ
騰空背翔（とうくうはいしょう）	（敵背後）⇧Ⓚ+Ⓖ	中	振り向き状態へ
撃崩肘（げきほうちゅう）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
壁掛背蹴（へきかはいしゅう）	（壁正面）⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し
壁掛背転（へきかはいてん）	（壁正面）⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
踏襲撃（とうしゅうげき）	（敵ダウン）⇧Ⓚ	ダウン攻撃	
虎爪雷蹴（こそうらいしゅう）	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
肩車頭落（けんしゃとうらく）	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
餓虎膝打（がこしつだ）	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
餓虎撲食（がこぼくしょく）	⇨Ⓟ+Ⓖ⇩or⇧	上段投げ	
柳車旋転（りゅうしゃせんてん）	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
転身巴咽掌（てんしんはいんしょう）	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
柳手掛倒（りゅうしゅかとう）	⇦⇩Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
虎燕連舞（こえんれんぶ）	⇦⇧Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
崩身双虎爪掌（ほうしんそうこそうしょう）	⬇⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
雷震入林（らいしんにゅうりん）	⇧Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
大地倒襲（だいちとうしゅう）	⇧⇧Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
柳車旋転（りゅうしゃせんてん）	（壁背後）⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
雷震入林（らいしんにゅうりん）	（壁背後）⇧Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
転身爪巴掌（てんしんそうはしょう）	（敵右）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
転身爪巴掌（てんしんそうはしょう）	（敵左）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
猛虎背襲（もうこはいしゅう）	（敵後ろ向き）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	

Pai Chan パイ・チェン

技名	コマンド	攻撃判定	備考
冲拳（ちゅうけん）	Ⓟ	上	
冲拳（ちゅうけん）	➡Ⓟ	上	踏み込む
連掌（れんしょう）	ⓅⓅ	上	
雷撃掌（らいげきしょう）	ⓅⓅⓅ	上	
連環転身脚（れんかんてんしんきゃく）	ⓅⓅⓅⓀ	上	酔い覚まし1
連環転身掃脚（れんかんてんしんそうきゃく）	ⓅⓅⓅ⇩Ⓚ	下	
連環背転脚（れんかんはいてんきゃく）	ⓅⓅⓅ⬃or⇦Ⓚ	特殊中	
連環遠撃（れんかんえんげき）	ⓅⓅ⇦Ⓟ	特殊上	振り向き状態へ
連環後旋腿（れんかんこうせんたい）	ⓅⓅ⇦ⓅⓀ	上	
連環燕子乱墜（れんかんえんしらんつい）	ⓅⓅ⇦ⓅⓀⓀ	下	
連拳蹬脚（れんけんとうきゃく）	ⓅⓅⓀ	特殊中	
連拳蹬起脚（れんけんとうききゃく）	ⓅⓅⓀⓀ	中	
連拳腿（れんけんたい）	ⓅⓀ	上	⇩で仆腿へ
穿冲拳（せんちゅうけん）	⇨Ⓟ	中	
燕子双掌（えんしそうしょう）	⇨⇨Ⓟ	中	
飛燕弾腿（ひえんだんたい）	⇨⇨ⓅⓀ	上	
並歩冲天掌（へいほちゅうてんしょう）	⇨⇦Ⓟ	上	
托天双撞（たくてんそうどう）	⇨⇦ⓅⓅ	中	酔い覚まし1
燕青双掌壁（えんせいそうしょうへき）	⇦Ⓟ	中	
偏身遠撃（へんしんえんげき）	⇦⇦Ⓟ	上	振り向き状態へ
掃冲拳（そうちゅうけん）	⇩Ⓟ	特殊下	
燕青雷撃拳（えんせいらいげきけん）	⬇⇦Ⓟ	中	
蒼下捶（そうかすい）	⬃Ⓟ	下	⇦で仆腿へ
蒼下連捶（そうかれんすい）	⬃ⓅⓅ	上	ⓅⓅからの技につながる
蒼下連捶掌（そうかれんすいしょう）	⬃ⓅⓅ⇨Ⓟ	中	酔い覚まし1
蒼下旋風脚（そうかせんぷうきゃく）	⬃ⓅⓀ	特殊上（最大タメ時、中）	タメ可、最大タメ時上段ガード外し&酔い覚まし2
蒼下旋風脚～翻身（そうかせんぷうきゃく～ほんしん）	⬃ⓅⓀ（タメ中）Ⓖ	その他（特殊行動）	
蒼下旋風脚～背身（そうかせんぷうきゃく～はいしん）	⬃ⓅⓀ（タメ中）⇦	その他（特殊行動）	振り向き状態へ

技名	コマンド	攻撃判定	備考
蒼下旋風脚～縮身（そうかせんぷうきゃく～しゅくしん）	⬃ⓅⓀ（タメ中）⇩	その他（特殊行動）	
裏圏捶（りけんすい）	⬀Ⓟ	上	酔い覚まし2
高蹴腿（こうしゅうたい）	Ⓚ	上	
虎燕煽脚（こえんせんきゃく）	ⓀⓀ	中	酔い覚まし1
高弾腿（こうだんたい）	（立ち途中）Ⓚ	中	
弾膝（だんしつ）	⇨Ⓚ	中	
弾膝穿掌（だんしつせんしょう）	⇨ⓀⓅ	上	
紫燕後旋（しえんこうせん）	⇨ⓀⓅⓀ	上	酔い覚まし1
紫燕前掃（しえんぜんそう）	⇨ⓀⓅ⇩Ⓚ	下	
紫燕背転（しえんはいてん）	⇨ⓀⓅ⬃or⇦Ⓚ	特殊中	
高端脚（こうたんきゃく）	⇨⇨Ⓚ	上	
連環単劈（れんかんたんへき）	⇨⇨ⓀⓅ	中	酔い覚まし1
燕青擺脚（えんせいはいきゃく）	⇦Ⓚ	中	⇩で仆腿へ
燕青蹬脚（えんせいとうきゃく）	⇦⇨Ⓚ	中	
燕青蹬起脚（えんせいとうききゃく）	⇦⇨ⓀⓀ	中	
半旋風（はんせんぷう）	⇦⇦Ⓚ	上	振り向き状態へ
騰空後擺脚（とうくうこうはいきゃく）	⇦⇦ⓀⓀ	特殊上	酔い覚まし1
旋栽腿（せんさいたい）	⇩or⬃Ⓚ	下	
連下旋腿（れんかせんたい）	⇩or⬃ⓀⓀ	上	
旋中腿（せんちゅうたい）	⬃Ⓚ	中	
旋脚冲掌（せんきゃくちゅうしょう）	⬃ⓀⓅ	上	
連環双花掌（れんかんそうかしょう）	⬃ⓀⓅⓅ	中	酔い覚まし1
飛燕単脚（ひえんたんきゃく）	⬂Ⓚ	中	
飛燕烈脚（ひえんれっきゃく）	⬂ⓀⓀ	中	
燕青背刃脚（えんせいはいじんきゃく）	⬁Ⓚ+Ⓖ	中	
背転脚（はいてんきゃく）	⬁Ⓚ	中	
燕青架単壁（えんせいかたんへき）	Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
飛燕転身掌（ひえんてんしんしょう）	（立ち途中）Ⓟ+Ⓚ	中	振り向き状態へ

技名	コマンド	攻撃判定	備考
撩掌（りょうしょう）	⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
連環馬歩冲拳（れんかんまほちゅうけん）	⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中	
跳歩蒼下揷（ちょうほそうかすい）	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	下	⇦で仆腿へ、キャンセル可
転身横衝掌（てんしんおうしょうしょう）	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
斜身靠（しゃしんこう）	⇦⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
燕青掛腿（えんせいかたい）	⬃or⇧Ⓟ+Ⓚ	下	ヒット時は投げにシフト
燕青虎双破（えんせいこそうは）	⬇⬁Ⓟ+Ⓚ	中	
双按掌（そうあんしょう）	⬁Ⓟ+Ⓚ	特殊中	酔い覚まし1
燕青旋風脚（えんせいせんぷうきゃく）	Ⓚ+Ⓖ	特殊上	振り向き状態へ、酔い覚まし1
燕舞連脚（えんぶれんきゃく）	⇨Ⓚ+Ⓖ	中中	
燕青騰空擺脚（えんせいとうくうはいきゃく）	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	中中	振り向き状態へ
胡蝶脚（こちょうきゃく）	⇦Ⓚ+Ⓖ	上	酔い覚まし2
翻落脚（ほんらくきゃく）	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ	中	酔い覚まし1
紫燕截腿（しえんせったい）	⇩Ⓚ+Ⓖ	下	
燕尾脚（えんびきゃく）	⬁Ⓚ+Ⓖ	中	
翻身掃脚（ほんしんそうきゃく）	⬂Ⓚ+Ⓖ	下	
側進架撑掌（そくしんかとうしょう）	（ディフェンシブムーブ中）Ⓟ+Ⓚ	中	
翻身跳踹脚（ほんしんちょうたんきゃく）	（走り中）➡Ⓚ	上（ガード不能）	

仆腿中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
仆腿～冲拳（ぼくたい～ちゅうけん）	仆腿中Ⓟ	中	
仆腿～雷撃掌（ぼくたい～らいげきしょう）	仆腿中ⓅⓅ	上	ⓅⓅⓅからの技につながる
仆腿～後掃腿（ぼくたい～こうそうたい）	仆腿中Ⓚ	下	
仆腿～後掃双衝撃（ぼくたい～こうそうそうしょうげき）	仆腿中ⓀⓅ	中	さばき
仆腿～金鶏（ぼくたい～きんけい）	仆腿中Ⓟ+Ⓚ	中	
仆腿～前掃腿騰脚（ぼくたい～ぜんそうたいとうきゃく）	仆腿中Ⓚ+Ⓖ	中中	

迷蹤歩中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
迷蹤歩（めいしょうほ）	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	振り向き状態へ
迷蹤歩流水掌打（めいしょうほりゅうすいしょうだ）	迷蹤歩中Ⓟ	中中	仆腿へ
迷蹤歩激流掌打（めいしょうほげきりゅうしょうだ）	迷蹤歩中ⓅⓅ	中中	仆腿へ
迷蹤歩激流破（めいしょうほげきりゅうは）	迷蹤歩中ⓅⓅⓅ	中	酔い覚まし2
迷歩前掃腿（めいほぜんそうたい）	迷蹤歩中Ⓚ	下	
迷蹤芸燕旋脚（めいしょうげいえんせんきゃく）	迷蹤歩中Ⓚ+Ⓖ	中	
迷蹤芸燕子連撃（めいしょうげいえんしれんしょう）	迷蹤歩中Ⓚ+ⒼⓅ	中中	
迷蹤芸燕子連撃掃脚（めいしょうげいえんしれんしょうそうきゃく）	迷蹤歩中Ⓚ+ⒼⓅⓀ	下	

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
騰空双掌（とうくうそうしょう）	（上方向）Ⓟ	中	
騰弾圏捶（とうだんけんすい）	（空中）Ⓟ	中	
飛刺腿（ひしたい）	⇧Ⓚ	中	
側蹴腿（そくしゅうたい）	（空中）Ⓚ	中	
側蹴腿（そくしゅうたい）	（着地際）Ⓚ	中	

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
背身崩揷（はいしんほうすい）	（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる
背身下揷（はいしんかすい）	（敵背後）⇩Ⓟ	下	⇧Ⓟからの技につながる、⇩で仆腿へ
後蹴腿（こうしゅうたい）	（敵背後）Ⓚ	中	
坐盤双掌（ざばんそうしょう）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ	中	振り向き状態へ
背身肘撃（はいしんちゅうげき）	（敵背後）⇩Ⓟ+Ⓚ	中	
背身掛脚（はいしんかきゃく）	（敵背後）⇩Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	酔い覚まし2
座架旋腿（ざかせんたい）	（敵背後）⇩Ⓚ	下	
前蹴後転脚（ぜんしゅうこうてんきゃく）	（敵背後）⬂Ⓚ	中	先行入力、振り向き状態へ

技名	コマンド	攻撃判定	備考
迷蹤歩（めいしょうほ）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	振り向き状態へ

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
壁掛背蹴（へきかはいしゅう）	（壁正面）⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し
壁掛背転（へきかはいてん）	（壁正面）⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
雷陰掌打（らいいんしょうだ）	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	
燕蹴雷撃（えんしゅうらいげき）	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
倒身崩掃脚（とうしんほうそうきゃく）	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
雷震入林（らいしんにゅうりん）	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
倒身陰掌（とうしんいんしょう）	⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
翻身背折靠（ほんしんはいせつこう）	⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
燕青崩身下腿（えんせいほうしんかたい）	⇨⇩Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
旋風燕華（せんぷうえんか）	⇨⇘⇩⇙⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
春燕凌空（しゅんえんりょうくう）	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
燕青門下（えんせいもんか）	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
掣燕掛塔（せいえんかとう）	⇦⇩Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
空烈天鳳（くうれつてんほう）	⬇⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
飛燕翻跨（ひえんほんこ）	⇘Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
順水推舟（じゅんすいすいしゅう）	⇘⇘Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
雷震入林（らいしんにゅうりん）	（壁背後）⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
背身挑掌（はいしんちょうしょう）	（敵右）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
背身挑掌（はいしんちょうしょう）	（敵左）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
春燕掛塔（しゅんえんかとう）	（敵後ろ向き）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
前蹴後転脚（ぜんしゅうこうてんきゃく）	（春燕掛塔中）Ⓚ+Ⓖ	中	
燕風輪翔（えんふうりんしょう）	（敵しゃがみ）⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
燕青翔腿（えいせいしょうたい）	（敵しゃがみ）⇦⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
飛燕転身昇脚（ひえんてんしんしょうきゃく）	（敵しゃがみ）⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
背身挑掌（はいしんちょうしょう）	（敵右しゃがみ）⇩or⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
背身挑掌（はいしんちょうしょう）	（敵左しゃがみ）⇩or⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
春燕掛塔（しゅんえんかとう）	（敵後ろ向きしゃがみ）⇩or⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	

当て身技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
雲手・双掌破（うんしゅ・そうしょうは）	⇦or⇙Ⓟ+Ⓚ（対・上中Ⓟ）	当て身	
当旋風擺脚（せんぷうはいきゃく）	⇦or⇙Ⓟ+Ⓚ（対・左上中Ⓚ）	当て身	
旋風掃脚（せんぷうそうきゃく）	⇦or⇙Ⓟ+Ⓚ（対・右上中Ⓚ）	当て身	
落燕掛塔（らくえんかとう）	⇦or⇙Ⓟ+Ⓚ（対・右上中肘）	当て身	
双推山門（そうすいさんもん）	⇦or⇙Ⓟ+Ⓚ（対・左上中肘）	当て身	
流水壁拳（りゅうすいへきけん）	⇙Ⓟ+Ⓚ（対・右ミドル）	当て身	
奔牛献角（もうぎゅうけんかく）	⇙Ⓟ+Ⓚ（対・左ミドル）	当て身	
操膝倒落（そうしつとうらく）	⇙Ⓟ+Ⓚ（対・右膝）	当て身	
提膝掃脚（ていしつそうきゃく）	⇙Ⓟ+Ⓚ（対・左膝）	当て身	

Wolf Hawkfield
ウルフ・ホークフィールド

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ストレートハンマー	Ⓟ	上	
ストレートハンマー	➡Ⓟ	上	踏み込む
ジャブストレート	ⓅⓅ	上	
1、2、アッパー	ⓅⓅⓅ	特殊中	
エルボースマッシュ	ⓅⓅ⇨Ⓟ	上	
コンボエルボーバット	ⓅⓅ⇨ⓅⓅ	上	酔い覚まし1
コンボダブルアームスープレックス	ⓅⓅ⇨Ⓟ⬃Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
クイックアッパー	Ⓟ⇨Ⓟ	中	
ホライゾンスラッシュ	Ⓟ⇨ⓅⓅ	中	酔い覚まし1
ハンマーキック	ⓅⓀ	上	キャンセル可
ボディブロー	⇨Ⓟ	中	
ドラゴンフィッシュブロー	⇨ⓅⓅ	中	酔い覚まし1
ローリングバックエルボー	⇨ⓅⓅ+Ⓚ	上	
スクリューフック	⇨⬂⇩⬃⇦Ⓟ	特殊中	
スクリューラリアット	⇨⬂⇩⬃⇦ⓅⓅ	上	酔い覚まし1
エルボーバット	⇦Ⓟ	上	酔い覚まし1
ショルダーアタック	⇦⇨Ⓟ	中	タメ可、タメ時Ⓖでキャンセル可、タメ時上段ガード外し
ウルブズラリアット	⇦⇨⇨Ⓟ	上	上段ガード外し、酔い覚まし1
ローリングエルボー	⇦⬂Ⓟ	中	酔い覚まし1
モウズダウンチョップ	⇦⬃⇩⬂⇨Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
ローハンマー	⇩Ⓟ	特殊下	
バーティカルスマッシュ	⬇⬂Ⓟ	中	
リバーススレッジハンマー	⬇⬂⇨Ⓟ	中	
アローナックル	⬂Ⓟ	中	
コメットフック	⬃Ⓟ	中	
ナックルパート	⬃ⓅⓅ	上	酔い覚まし1
ジ・インフィニット	⬃ⓅⓅ（カウンターヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	酔い覚まし1
エルボーラッシュ 1	⬃⇨Ⓟ	上	
エルボーラッシュ 2	⬃⇨ⓅⓅ	上	
エルボーラッシュ 3	⬃⇨ⓅⓅⓅ	上	
トマホークチョップ	⬁Ⓟ	中	酔い覚まし1
ヨーロピアンエルボー	⬁Ⓟ（カウンターヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	
ハイキック	Ⓚ	上	キャンセル可

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ダブルハイキック	ⓀⓀ	上	
ニーリフト	⇨Ⓚ	中	
ロードロップキック	⇨⇩Ⓚ	下	上段ガード外し
ソバット	⇦Ⓚ	中	
フェイスリフトキック	⬂Ⓚ	中	
ロースマッシュ	⇩or⬃Ⓚ	下	
ドロップキック	⬁Ⓚ	中	（空振り時）ダウンへ
レベルバッククラッシュ	Ⓟ+Ⓚ	上（最大タメ時、中）	タメ可、タメ時上段ガード外し、酔い覚まし1
ガスプ・ニールパームボム	⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
クイックショルダー	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中	距離によってダメージ変化
オーガスラッシュ	⇨⬂⇩⬃⇦Ⓟ+Ⓚ	特殊上	
ハーフネルソンスープレックス	⇨⬂⇩⬃⇦Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	
イグジットエルボー	⇦Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
ショートショルダー	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
ミドルスイングアッパー	⬂Ⓟ+Ⓚ	中	
リグレットディスチャージ	⬂⬂Ⓟ+Ⓚ	中	
バウンディングエルボー	⬁Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
デスサイズ	Ⓚ+Ⓖ	上	
ローリングソバット	⇨Ⓚ+Ⓖ	中	
トルネードソバット	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	上	上段ガード外し、ダウンへ
ヘビィトーキック	⇦Ⓚ+Ⓖ	中	
トーキックスタナー	⇦Ⓚ+Ⓖ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	酔い覚まし1
トーキックサイド	⇦Ⓚ+ⒼⓀ	中	
フロントロールキック	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ	中	ダウンへ
トラースキック	⬂Ⓚ+Ⓖ	特殊上	上段ガード外し、振り向き状態へ
ケンカキック	⬃Ⓚ+Ⓖ	特殊上	
ネックカットキック	⇧Ⓚ+Ⓖ	上	ダウンへ、酔い覚まし2
フライングゼロ	⬁Ⓚ+Ⓖ	上（ガード不能）	
R.A.W	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
R.A.W ～ナックルアロー	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（成功時）Ⓟ	上	酔い覚まし1
R.A.W ～レベルバックチョップ	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（成功時）Ⓟ+Ⓚ	特殊上	
R.A.W ～ロードロップキック	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（成功時）Ⓚ	下	上段ガード外し
R.A.W ～キャッチ	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（成功時）Ⓟ+Ⓖ	キャッチ投げ	キャッチへ、敵後ろ向き成立時チェンジへ

技名	コマンド	攻撃判定	備考
R.A.W～R.A.W	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ （成功時）Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 （特殊行動）	
ダイナミックキック	（ディフェンシブムーブ中）Ⓟ+Ⓚ	中	
ランニングショルダーアタック	（走り中）⇨Ⓟ+Ⓚ	中	距離によってダメージ変化
ジャンピングバックエルボー	（走り中） ⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	上 （ガード不能）	ダウンへ

デッドリームーブ中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
デッドリームーブフロント	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 （特殊行動）	
デッドリームーブバック	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 （特殊行動）	
クローズライン	デッドリームーブ中Ⓟ	上 （ガード不能）	
ジャンピングニー	デッドリームーブ中Ⓚ	中	
ランニングショルダーアタック	デッドリームーブ中Ⓟ+Ⓚ	中	
スカイハイショルダースルー	デッドリームーブ中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	全方向から成立

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ステップハンマー	⇧or⬀Ⓟ	中	
ロックパンチ	（空中）Ⓟ	中	
トークラッシュ	⇧or⬀Ⓚ	中	
トークラッシュ	（空中）Ⓚ	中	
ハンマーエッジ	（着地際）Ⓚ	中	

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ローリングハンマー	（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる
バックキック	（敵背後）Ⓚ	上	
バックミドルハンマー	（敵背後）⇩Ⓟ	中	
バックドロップキック	（敵背後）⇩Ⓚ	下	

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ジャンピングニー	（壁正面） ⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
エルボードロップ	（敵ダウン）⬁Ⓟ	ダウン攻撃	
エルボー	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	
ストンピング	（敵ダウン）⬁Ⓚ	ダウン攻撃	
ギロチンドロップ	（敵ダウン）⇧Ⓚ	ダウン攻撃	
ピアッシングエルボー	（敵ダウン） ⬁Ⓟ+Ⓚ	ダウン攻撃	
フロントロールキック	（敵ダウン） ⇦⇨Ⓚ+Ⓖ	ダウン攻撃	
ダブルクロー	（敵仰向けダウン） ⇩Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
ダブルクロー	（敵うつ伏せダウン） ⇩Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
アンクルロック	（敵仰向けダウン・足側）⬁Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
ファイナルカット	（敵仰向けダウン・頭側）⬁Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
アームバー	（敵仰向けダウン・右側）⬁Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
アームバー	（敵仰向けダウン・左側）⬁Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
STF	（敵うつ伏せダウン・足側）⬁Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
グランドソード	（敵うつ伏せダウン・頭側）⬁Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	酔い覚まし2
クロスフェイスロック	（敵うつ伏せダウン・右側）⬁Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
クロスフェイスロック	（敵うつ伏せダウン・左側）⬁Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
フェイスクラッシュチョップ	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ターボドロップ3rd	⇨⬁⇩⬁⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
DDT	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
スマックダウンボトム	⇦⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ジャイアントスイング	⇦⇧⇩⬁⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし2 （最速入力時3）
F5	⇩⇨⇧⇦or ⇧⇨⇩⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
バーニングハンマー	⇩⇦⇧⇨ or ⇧⇦⇩⇨ Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし2
スパインバスター	⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
ジャックハマー	⬁⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
スウィングスルー	⬀Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
キャッチ	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	キャッチへ、敵後ろ向き成立時チェンジへ
ダイヤモンドカッター	⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	
ロースウェイタックル	⇦⇦Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	チェンジへ
ショットガンチョップ	(敵壁背後)⇦⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ウォール ボディースラム	(敵フル壁背後)⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
アバランシュ DDT	(敵ハーフ壁背後)⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
エクスプロイダー	(敵右)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
イリミネーション スラム	(敵左)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
リストクラッチ エクスプロイダー	(敵右)⇦⇨or ⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
リストクラッチ エクスプロイダー	(敵左)⇦⇨or ⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ジャーマン スープレックス	(敵後ろ向き)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
バーニングドライバー	(敵後ろ向き)⇧⇦⇩⇨ or ⇩⇦⇧⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ドラゴン スープレックス	(敵後ろ向き)⇩Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
エメラルド フロウジョン	(敵頭崩れ)⇦⬁⇩⬀⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
変形エメラルド フロウジョン	(敵頭崩れ)最速入力⇦⬁⇩⬀⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
リバースエメラルド フロウジョン	(敵後ろ向き頭崩れ)⇦⬁⇩⬀⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
DD5	(敵後ろ向き頭崩れ)最速入力⇦⬁⇩⬀⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
サイドスープレックス	(敵しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
バーティカル タイガードライバー	(敵しゃがみ)⬁Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
ビックブリッジ ハンマー	(敵しゃがみ)⬁⬁Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
ダブルアーム スープレックス	(敵しゃがみ)⬀Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
ペディグリー	(敵しゃがみ)⬀⬀Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
ブレイジング・ソード	(敵右しゃがみ)⬀or⇩or⬁Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
ブレイジング・ソード	(敵左しゃがみ)⬀or⇩or⬁Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
ジャーマン スープレックス	(敵後ろ向きしゃがみ)⬀or⇩or⬁Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	上段投げ	

キャッチ中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
キャッチ	⇨Ⓟ+Ⓖ後など	その他(特殊行動)	
ケブラドーラスラム	(キャッチ中)Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
チェンジ	(キャッチ中)⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	チェンジへ
スパイラルボム	(キャッチ中)⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
プッシュ	(キャッチ中)⬁Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
シュバイン	(キャッチ中)⬀Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	

チェンジ中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
チェンジ	⇦⇦Ⓟ+Ⓖ後など	その他(特殊行動)	
ワンアンドオンリー	(チェンジ中)Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
プッシュ	(チェンジ中)⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
デンジャラス バックドロップ	(チェンジ中)⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
カーフブランディング	(チェンジ中)⬁Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	

当て身技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ローパンチカット	⇩Ⓟ+Ⓚ(対·下Ⓟ)	当て身	
シャイニング ウイザード	⇩Ⓟ+Ⓚ(成功時)Ⓟ+Ⓖ	当て身コンボ	酔い覚まし1
ローパンチカット ～背面取り	⇩Ⓟ+Ⓚ⇦(対　下Ⓟ)	当て身	
ドラゴンスクリュー	⬀Ⓟ+Ⓚ(対·中Ⓚ、ミドル)	当て身	

Jeffry Mcwild ジェフリー・マクワイルド



技名	コマンド	攻撃判定	備考
ストレートナックル	Ⓟ	上	
ストレートナックル	➡Ⓟ	上	踏み込む
ダブルナックル	ⓅⓅ	上	
ダブルナックル～アッパー	ⓅⓅⓅ	中	
ストレートナックル～ボディブロー	Ⓟ⇨Ⓟ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでスレットスタンスへ
ヘッドカットスマッシュ	Ⓟ⇨ⓅⓅ	上	酔い覚まし1
ナックルキック	ⓅⓀ	上	
コンボパイルバンカー	ⓅⓀⓅ	特殊上	
エルボーバット	⇨Ⓟ	中	
エルボーハンマー	⇨ⓅⓅ	中	酔い覚まし1
ダッシュエルボー	⇨⇨Ⓟ	中	
ダッシュエルボーアッパー	⇨⇨ⓅⓅ	特殊中	
バイオレンスボディブロー	⇨⬂⇩⬃⇦Ⓟ	中	
バイオレンスフェイススタンプ	⇨⬂⇩⬃⇦ⓅⓀ	中	⇨⬂⇩⬃⇦Ⓟが出る前に入力、上段ガード外し
ヘビィバックナックル	⇦Ⓟ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでスレットスタンスへ
ストマックデストロイヤー	⇦ⓅⓀ	中	
ケンカフック	⇦⇨Ⓟ	特殊上	酔い覚まし1
トルネードパンチ	⇦⇨⇨Ⓟ	中(最大タメ時、ガード不能)	タメ可（3段階)、タメ時上段ガード外し、酔い覚まし1(タメ時2最大タメ時3)
ダブルハンマーダウン	⇦⬂Ⓟ	中	
ライジングハンマー	⇦⬂ⓅⓅ	中	
ローナックル	⇩Ⓟ	特殊下	
バーティカルアッパー	⬇⬂Ⓟ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでスレットスタンスへ
バーティカルアッパースラッシュ	⬇⬂ⓅⓅ	上	
スマッシュアッパー	⬂Ⓟ	中	
ダブルアッパー	⬂ⓅⓅ	中	
フルスイングアッパー	⬂⬂Ⓟ	中	
フルダウンナックル	⬃Ⓟ	中	酔い覚まし1

技名	コマンド	攻撃判定	備考
グリップキャッチ	(敵ダウン中) ⬃Ⓟ⇩Ⓟ+Ⓖ or ⬂Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	
アッパーキック	Ⓚ	上	キャンセル可
キリングニーキック	ⓀⓀ	中	
キリングニーキックスプラッシュマウンテン	ⓀⓀ（ヒット時）⇩⬂⇨Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	
キリングニーハンマー	ⓀⓀⓅ	中	酔い覚まし1
ニーアタック	⇨Ⓚ	中	
ニープッシュ	⇦Ⓚ	中	
ニープッシュワイルドフック	⇦ⓀⓅ	上	酔い覚まし1
トーキック	⇩Ⓚ	中	
トーキックスプラッシュマウンテン	⇩Ⓚ（ヒット時）⇩⬂⇨Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	
トーキックハンマー	⇩ⓀⓅ	中	酔い覚まし1
サイドキック	⬂Ⓚ	中	
バーティカルキック	⬇or⬃Ⓚ	下	
ジャンピングヘビーキック	⬁Ⓚ	上	上段ガード外し
ボディクラッシュ	Ⓟ+Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでスレットスタンスへ
ダブルクラッシュ	Ⓟ+ⓀⓅ	上	
バズソーキック	Ⓟ+ⓀⓅ(カウンターヒット時) Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	酔い覚まし2
ミドルヘルスタッブ	⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
ヘルクロー	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	上	
チョークスラム	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ(ヒット時) Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	酔い覚まし1
トーピードヘッドバット	⇦Ⓟ+Ⓚ	中	
ヘッドアタック	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
フルスイングダブルハンマー	⇦⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
メガトンナックル	⇦⬂Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
パワーハンマー	⇦⬃⇩⬂⇨Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
ヘルダンクエルボー	⇩Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
ヘルダンクニー	⇩Ⓟ+ⓀⓀ	中	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ヘルダンクハンマー	⇩⬃⇦Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
サンリットボディアッパー	⬃Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
コンフック	⬂Ⓟ+Ⓚ	上	
コンフック〜ニーエヌティー	⬂Ⓟ+Ⓚ(ヒット時)Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	酔い覚まし1
ドルフィンダイブブロー	⬀Ⓟ+Ⓚ	中	
ドルフィンジャンプアッパー	⬀Ⓟ+ⓀⓅ	中	
ディストラクションウエイブ	Ⓚ+Ⓖ	上	酔い覚まし2
ヒールドロップ	⇨Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し、酔い覚まし2
ケンカキック	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	中	
ダッキングロー	⇩Ⓚ+Ⓖ	下	
ヒールサイズキック	⬃Ⓚ+Ⓖ	中	酔い覚まし1
スクープキック	⬂Ⓚ+Ⓖ	中	
ローリングヒールアタック	⬀Ⓚ+Ⓖ	中	ダウンへ
クイックニー	(ディフェンシブムーブ中) Ⓟ+Ⓚ	中	
ランニングボディプレス	(走り中) ➡Ⓟ+Ⓚ	中	上段ガード外し
ランニングヒップアタック	(走り中)➡Ⓚ+Ⓖ中	中	ダウンへ

スレットスタンス中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
スレットスタンス	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	
ハチェットブロー	スレットスタンス中Ⓟ	上	
ハチェットリバースブロー	スレットスタンス中ⓅⓅ	上	
ドロップハチェット&ニー	スレットスタンス中ⓅⓅⓀ	中	
キャッチブロー	スレットスタンス中⇨Ⓟ	上	
ヘビィニーストライク	スレットスタンス中⇨Ⓟ(ガードorヒット時) Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	
カウンターサイドキック	スレットスタンス中Ⓚ	中	
フィニッシングアッパー	スレットスタンス中ⓀⓅ	特殊中	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
スピアストレート	スレットスタンス中Ⓟ+Ⓚ	中	上段ガード外し、酔い覚まし1

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ハンマーダウン	(上方向) Ⓟ	中	
ステップナックル	(空中) Ⓟ	中	
ステップキック	⬂or⇧Ⓚ	中	
ヒールドロップ	(空中) Ⓚ	中	
プッシングキック	(着地際) Ⓚ	中	

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
スピンナックル	(敵背後) Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる
バックキック	(敵背後) Ⓚ	上	
バックダブルハンマー	(敵背後) ⇩Ⓟ	中	
バックヒールキック	(敵背後) ⇩Ⓚ	中	

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ジャンピングニー	(壁正面)⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し

ダウン攻撃

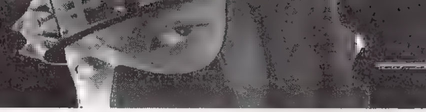
技名	コマンド	攻撃判定	備考
ストンピング	(敵ダウン) ⬂Ⓚ	ダウン攻撃	
ボディープレス	(敵ダウン) ⇧Ⓟ	ダウン攻撃	
ライデンドロップ	(敵ダウン) ⇧Ⓚ+Ⓖ	ダウン攻撃	
デビルリバースクロー	(敵仰向けダウン)⇩Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
デビルリバースクロー	(敵うつ伏せダウン)⇩Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
ネックハンギングボム	(敵仰向けダウン)⬁Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
フェイスクラッシャー	(敵うつ伏せダウン)⬁Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ニースマッシュ	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
マシンガンハンマー	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
ゴートゥスリープ	⇨⬁⇩⬀⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ボディーリフト	⇦Ⓟ+Ⓖ（⇩or⇧で投げ方向変更）	上段投げ	⇩or⇧で落とす方向が変化
サモアンドロップ	⇦Ⓟ+Ⓖ⇦	上段投げ	
ヘッドバット	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ダブルヘッドバット	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
トリプルヘッドバット	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ⇨Ⓟ+Ⓖ⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	酔い覚まし2
ヘッドクラッシュ	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ⇨Ⓟ+Ⓖ⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
ヘッドクラッシュ	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
フロントバックブリーカー	⇦⬀⇩⬁⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし2
シャークバイトタックル	⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
スプラッシュマウンテン	⬁⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
バックスロー	⬀Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
マシンガンタックル	(敵壁背後)⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
レイジングラッシュ	(敵壁背後)⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
ウォールバックフリップ	(敵壁背後)⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
スプラッシュマウンテンダンク	(敵フル壁背後)⬁⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
スプラッシュマウンテンハンマー	(敵ハーフ壁背後)⬁⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ウォールバックフリップ	(フル壁背後)⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ウォールバックフリップ	(ハーフ壁背後)⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ナンバーワンバスター	(敵右)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ナンバーワンバスター	(敵左)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
オンリーワンバスター	(敵右)⇦⇨or⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
オンリーワンバスター	(敵左)⇦⇨or⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
バックブリーカー	(敵後ろ向き)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
チョークスイーパースイング	(敵後ろ向き)⇩Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし3
アイアンクロー	(敵しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
マシンガンニーリフト	(敵しゃがみ)⇩⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
パワーボム	(敵しゃがみ)⬁Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
タイダルウェイブボム	(敵右しゃがみ)⇩or⬂or⇩⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
タイダルウェイブボム	(敵左しゃがみ)⇩or⬂or⇩⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
バックブリーカー	(敵後ろ向きしゃがみ)⇩or⬂or⇩⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
エアキャッチボム	(敵・仰向け足・空中ダウン)⬃Ⓟ+Ⓖ	空中投げ	酔い覚まし2
エアキャッチバックドロップ	(敵・うつ伏せ足・空中ダウン)⬃Ⓟ+Ⓖ	空中投げ	酔い覚まし2
エアキャッチパワースラム	(敵・うつ伏せ頭　空中ダウン)⬃Ⓟ+Ⓖ	空中投げ	酔い覚まし2
クラッシュダウンスラム	(敵・仰向け頭・空中ダウン)⬃Ⓟ+Ⓖ	空中投げ	酔い覚まし2

Kagemaru 影丸（かげまる）



技名	コマンド	攻撃判定	備考
弾拳（だんけん）	Ⓟ	上	
弾拳（だんけん）	➡Ⓟ	上	踏み込む
烈拳（れっしょう）	ⓅⓅ	上	
散弾撃（さんだんげき）	ⓅⓅⓅ	上	
散弾裏蹴り（さんだんうらげり）	ⓅⓅⓅⓀ	中	
散弾風神脚（さんだんふうじんきゃく）	ⓅⓅⓅ⇦or⬃Ⓚ	中	
烈掌螺旋撃（れっしょうらせんげき）	ⓅⓅ⇦Ⓟ	上	Ⓟ押したままで葉隠流・陽・十文字へ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ
散弾螺旋裏蹴り（さんだんらせんうらげり）	ⓅⓅ⇦ⓅⓀ	中	
烈空脚（れっくうきゃく）	ⓅⓅⓀ	上	
烈空連脚（れっくうれんきゃく）	ⓅⓅⓀⓀ	下	
葉重ね（はがさね）	ⓅⓀ	上	キャンセル可、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ
肘打ち（ひじうち）	⇨Ⓟ	中	Ⓟ押したままで葉隠流・陽・十文字へ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ
螺旋（らせん）	⇦Ⓟ	上	Ⓟ押したままで葉隠流・陽・十文字へ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ
螺旋裏蹴り（らせんうらげり）	⇦ⓅⓀ	中	
落刃返り（らくじんがえり）	⇦⇦Ⓟ	上	振り向き状態へ、酔い覚まし1
地擂り弾（じずりだん）	⇩Ⓟ	特殊下	
葉隠流・陰・揚撃（はがくれりゅう・いん・ようげき）	⬇⬂Ⓟ	中	
風閃刃（ふうせんじん）	⬂Ⓟ	中	
疾風斬（しっぷうざん）	⬂ⓅⓅ	上	
側弾（そくだん）	⬃Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる
側弾重ね（そくだんがさね）	⬃ⓅⓀ	上	キャンセル可、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ
前転（ぜんてん）	⇦⬃⇩⬂⇨Ⓟ	その他（特殊行動）	前転・後転後も可
後転（こうてん）	⇨⬂⇩⬃⇦Ⓟ	その他（特殊行動）	前転後も可
針鼠弾（しんそだん）	（前転or後転中）⇦⬃⇩⬂⇨Ⓟ	特殊下	3回転目から攻撃判定
回転地擂り脚（かいてんじずりきゃく）	（前転or後転中）Ⓚ	下	
回転影刃（かいてんかげやいば）	（前転or後転中）⇨⇩⬂Ⓟ+Ⓚ	中	⇨⇩⬂Ⓟ+Ⓚからの技につながる
回転龍顎破（かいてんりゅうがくは）	（前転or後転中）Ⓚ+Ⓖ	中	タメ可、タメ時キャンセル可、タメ時上段ガード外し、振り向き状態へ
回転雷龍飛翔脚（かいてんらいりゅうひしょうきゃく）	（前転or後転中）⇦⬃⇩⬂⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下	酔い覚まし1
突き返し蹴り（つきかえしげり）	Ⓚ	上	キャンセル可
拝一閃（おがみいっせん）	ⓀⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ

技名	コマンド	攻撃判定	備考
拝閃龍尾（おがみせんりゅうび）	ⓀⓅⓀ	中	
流影脚（りゅうえいきゃく）	⇨⇨Ⓚ	下	キャンセル時は振り向き状態へ
小太刀抜き（こだちぬき）	⇦Ⓚ	中	振り向き状態へ、Ⓚ押したままで葉隠流・陽・十文字へ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ
龍尾蹴り（りゅうびげり）	⇦ⓀⓀ	特殊下	振り向き状態へ
転身顎砕き（てんしんあごくだき）	⇦ⓀⓀⓀ	中	
裏旋蹴り（うらつむじげり）	⇦⇦Ⓚ	上	振り向き状態へ
胴砕き（どうくだき）	⇦⇨Ⓚ	中	
擂り蹴り（すりげり）	⇩Ⓚ	下	
浮身膝蹴り（ふしんひざげり）	⬇⇨Ⓚ	中	
中蹴り（なかげり）	⬂Ⓚ	中	
螺旋風刃（らせんふうじん）	⬂ⓀⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ
螺旋紅龍刃（らせんこうりゅうじん）	⬂ⓀⓅⓅ	中	
地走り（じばしり）	⬃Ⓚ	下	
飛び前蹴り（とびまえげり）	⇧or⬀Ⓚ	中	
旋風蹴り（せんぷうげり）	⬀Ⓚ	中	
双破刃（そうはじん）	Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
薙ぎ払い（なぎはらい）	⇨Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
霞刃（かすみやいば）	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
影刃（かげやいば）	⇨⇩⬂Ⓟ+Ⓚ	中	
飛翔日輪斬（ひしょうにちりんざん）	⇨⇩⬂Ⓟ+Ⓚ（ガードorヒット時）Ⓟ	上	
飛翔連弾（ひしょうれんだん）	⇨⇩⬂Ⓟ+ⓀⓅ（ガードorヒット時）Ⓚ	上	
葉隠流・陰・朱雀飛翔脚（はがくれりゅう・いん・すざくひしょうきゃく）	⇨⇩⬂Ⓟ+ⓀⓅⓀ（ヒット時）Ⓚ	中	酔い覚まし2
奈落落とし（ならくおとし）	⇨⇩⬂Ⓟ+ⓀⓀ	中	酔い覚まし1
横手刀（よこしゅとう）	⇦Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
脛払い（すねばらい）	⇦Ⓟ+ⓀⓅ	下	
葉隠流・陰・雷神撃（はがくれりゅう・いん・らいじんげき）	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ
葉隠流・陰・風神撃（はがくれりゅう・いん・ふうじんげき）	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中	酔い覚まし1
旋風刃（せんぷうじん）	⇩Ⓟ+Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ
風刃裏水車（ふうじんうらすいしゃ）	⇩Ⓟ+ⓀⓀ	中	振り向き状態へ、Ⓚ押したままで葉隠流・陽・十文字へ
総面割り（そうめんわり）	⬃Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
落葉旋風弾（らくようせんぷうだん）	⇧Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし2

技名	コマンド	攻撃判定	備考
振り踵落とし（ふりかかとおとし）	Ⓚ+Ⓖ	中	
斧旋連脚（ふせんれんきゃく）	⇨Ⓚ+Ⓖ	中中	
葉呀龍（はがりゅう）	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	中中中	酔い覚まし 0、0、1
幻葉（げんよう）	⇦Ⓚ+Ⓖ	上	
幻葉落とし（げんようおとし）	⇦Ⓚ+Ⓖ（ガードor ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	酔い覚まし1
龍尾閃（りゅうびせん）	⇦⇦Ⓚ+Ⓖ	下	振り向き状態へ
旋蹴り（つむじげり）	⇩Ⓚ+Ⓖ	中	
龍顎破（りゅうがくは）	⇩⇘⇨Ⓚ+Ⓖ	中	タメ可、タメ時キャンセル可、タメ時上段ガード外し、振り向き状態へ
裏水車（うらすいしゃ）	⇖Ⓚ+Ⓖ	中	振り向き状態へ、Ⓚ+Ⓖ押したままで葉隠流・陽・十文字へ
円月蹴り（えんげつげり）	⇙Ⓚ+Ⓖ	中	
水車蹴り（すいしゃげり）	⇘Ⓚ+Ⓖ	中	
雷龍飛翔脚（らいりゅうひしょうきゃく）	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下	酔い覚まし1
側転（そくてん）	⇦⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ押したままで葉隠流・陽・十文字へ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ
葉隠閃刃（はがくれせんじん）	（ディフェンシブムーブ中）Ⓟ+Ⓚ	中	
地滑り走り（じすべりばしり）	（走り中）➡Ⓚ	下	
葉隠流・陰・龍尾返し（はがくれりゅう・いん・りゅうびがえし）	葉隠流・陽・十文字走り中⇖Ⓚ+Ⓖ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	酔い覚まし2
流影転（りゅうえいてん）	葉隠流・陽・十文字構え中⇧or⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
葉隠流・陰・地龍（はがくれりゅう・いん・ちりゅう）	葉隠流・陽・十文字構え中（対・上中Ⓟ）	当て身	
葉隠流・陰・明王陣（はがくれりゅう・いん・みょうおうじん）	葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（対・中Ⓚ、ミドル）	当て身	酔い覚まし2
葉隠流・陰・疾風陣（はがくれりゅう・いん・しっぷうじん）	葉隠流・陽・十文字構え中⇦⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
十字裏葉（じゅうじうらは）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟ	上	葉隠流・陽・十文字構えへ、葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟからの技につながる
裏手刀・臨（うらしゅとう・りん）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中⇩Ⓟ	下	
裏太刀蹴り（うらたちげり）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中Ⓚ	上	
裏水面切り（うらみなもぎり）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中⇩Ⓚ	下	
裏当て（うらあて）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟ+Ⓚ	中	
残影転（ざんえいてん）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中⇧or⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
闇霞（やみがすみ）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	失敗時は振り向き状態へ
葉隠流・陽・雷鳴斬（はがくれりゅう・よう・らいめいざん）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟ+ⒼⓅ	中	上段ガード外し
天狗（あまつきつね）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	葉隠流・陽・十文字構えへ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ押したままで通常構えへ
狐火（きつねび）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	上	上段ガード外し、酔い覚まし2

葉隠流・陽・十文字構え中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
葉隠流・陽・十文字構え（はがくれりゅう・よう・じゅうもんじがまえ）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
十字弾拳（じゅうじだんけん）	葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟ	上	葉隠流・陽・十文字構えへ
十文字葉重ね（じゅうもんじはがさね）	葉隠流・陽・十文字構え中ⓅⓀ	中	強制通常構え、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ
葉隠流・陰・鎌鼬（はがくれりゅう・いん・かまいたち）	葉隠流・陽・十文字構え中ⓅⓀⓀ	中	
葉隠流・陽・楔打ち（はがくれりゅう・よう・くさびうち）	葉隠流・陽・十文字構え中⇨Ⓟ	中	
水月蹴り（すいげつげり）	葉隠流・陽・十文字構え中Ⓚ	中	
葉隠流・陰・胴貫（はがくれりゅう・いん・どうぬき）	葉隠流・陽・十文字構え中⇨Ⓚ	中	
水面蹴り（すいめんげり）	葉隠流・陽・十文字構え中⇩Ⓚ	下	
葉隠流・陰・水月砲（はがくれりゅう・いん・すいげつほう）	葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟ+Ⓚ	中	さばき
葉隠流・陽・飛猿（はがくれりゅう・よう・ひえん）	葉隠流・陽・十文字構え中Ⓚ+Ⓖ	中	酔い覚まし1
葉隠流・陽・十文字走り（はがくれりゅう・よう・じゅうもんじばしり）	葉隠流・陽・十文字構え中⇨⇨	その他（特殊行動）	葉隠流・陽・十文字構えへ、葉隠流・陽・十文字中に出せる技も出せる
葉隠流・陰・兜割り（はがくれりゅう・いん・かぶとわり）	葉隠流・陽・十文字走り中Ⓚ	中	上段ガード外し、酔い覚まし1
葉隠流・陰・影縫い（はがくれりゅう・いん・かげぬい）	葉隠流・陽・十文字走り中⇖Ⓚ+Ⓖ	下	

葉隠流・陰・疾風陣

技名	コマンド	攻撃判定	備考
葉隠流・陰・疾風陣（はがくれりゅう・いん・しっぷうじん）	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
葉隠流・陰・風刃（はがくれりゅう・いん・ふうじん）	葉隠流・陰・疾風陣中Ⓟ	上	葉隠流・陰・疾風陣へ
葉隠流・陰・神速刃（はがくれりゅう・いん・しんそくじん）	葉隠流・陰・疾風陣中ⓅⓅ	中	
葉隠流・陰・神速連陣（はがくれりゅう・いん・しんそくれんじん）	葉隠流・陰・疾風陣中ⓅⓅⓅ	中	酔い覚まし1
葉隠流・陰・雲払い（はがくれりゅう・いん・くもばらい）	葉隠流・陰・疾風陣中ⓅⓀ	下	
葉隠流・陰・草薙斬り（はがくれりゅう・いん・くさなぎぎり）	葉隠流・陰・疾風陣中⇨Ⓟ	中	
葉隠流・陰・昇龍斬（はがくれりゅう・いん・しょうりゅうざん）	葉隠流・陰・疾風陣中⇖Ⓟ	中	酔い覚まし1
葉隠流・陰・疾風脚（はがくれりゅう・いん・しっぷうきゃく）	葉隠流・陰・疾風陣中Ⓚ	中	酔い覚まし1
葉隠流・陰・龍尾払い（はがくれりゅう・いん・りゅうびばらい）	葉隠流・陰・疾風陣中⇩Ⓚ	下	
葉隠流・陰・龍尾連脚（はがくれりゅう・いん・りゅうびれんきゃく）	葉隠流・陰・疾風陣中⇩ⓀⓀ	下	
葉隠流・陰・龍刃（はがくれりゅう・いん・りゅうじん）	葉隠流・陰・疾風陣中Ⓟ+Ⓚ	上	上段ガード外し、酔い覚まし1
葉隠流・陰・龍爪（はがくれりゅう・いん・りゅうそう）	葉隠流・陰・疾風陣中Ⓚ+Ⓖ	上	
葉隠流・陰・連龍爪（はがくれりゅう・いん・れんりゅうそう）	葉隠流・陰・疾風陣中Ⓚ+ⒼⓀ	上	酔い覚まし1
葉隠流・陰・裏風刃（はがくれりゅう・いん・うらふうじん）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中Ⓟ	上	葉隠流・陰・疾風陣中Ⓟからの技につながる

技名	コマンド	攻撃判定	備考
裏手刀（うらしゅとう）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中⇩Ⓟ	下	
逆蹴り（ぎゃくげり）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中Ⓚ	上	Ⓚからの技につながる
半月蹴り（はんげつげり）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中⇩Ⓚ	下	
背龍爪（はいりゅうそう）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中⇧Ⓚ	中	
陰旋風蹴り（いんせんぷうげり）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中⬂Ⓚ	中	先行入力
断ち手刀（たちしゅとう）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中Ⓟ+Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰 疾風陣へ
身揚蹴（しんようしゅう）	（敵背後）葉隠流 陰・疾風陣中Ⓟ+ⓀⓀ	中	
闇霞（やみがすみ）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	失敗時は振り向き状態へ
葉隠流・陽・雷鳴斬（はがくれりゅう よう らいめいざん）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中Ⓟ+ⒼⓅ	中	上段ガード外し
天狗（あまつきつね）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ押したままで葉隠流 陽 十文字構えへ
狐火（きつねび）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	上	上段ガード外し、酔い覚まし2

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
手刀（しゅとう）	（上方向）Ⓟ	中	
飛び正拳（とびせいけん）	（空中）Ⓟ	下	
突き踵蹴り（つきかかとげり）	（空中）Ⓚ	中	
地旋（じつむじ）	（着地際）Ⓚ	下	

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
裏葉（うらは）	（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる
裏手刀（うらしゅとう）	（敵背後）⇩Ⓟ	下	
逆蹴り（ぎゃくげり）	（敵背後）Ⓚ	上	Ⓚからの技につながる
半月蹴り（はんげつげり）	（敵背後）⇩Ⓚ	下	
背龍爪（はいりゅうそう）	（敵背後）⇧Ⓚ	中	振り向き状態へ
陰旋風蹴り（いんせんぷうげり）	（敵背後）⬂Ⓚ	中	先行入力、振り向き状態へ
断ち手刀（たちしゅとう）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰 疾風陣へ
身揚蹴（しんようしゅう）	（敵背後）Ⓟ+ⓀⓀ	中	
闇霞（やみがすみ）	（敵背後）Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	失敗時は振り向き状態へ
葉隠流・陽・雷鳴斬（はがくれりゅう・よう らいめいざん）	（敵背後）Ⓟ+ⒼⓅ	中	上段ガード外し
天狗（まつきつね）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ押したままで葉隠流・陽 十文字構えへ
狐火（きつねび）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	上	上段ガード外し、酔い覚まし2

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
開門後推（かいもんこうすい）	（壁正面）⇦Ⓟ+Ⓚ	中	上段ガード外し
戻掛蹴（ぼうけしゅう）	（壁正面）⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
踵落とし（かかとおとし）	（敵ダウン）⇧Ⓚ	ダウン攻撃	
飛延弾（ひえんだん）	（敵ダウン近距離）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	
飛鳥（あすか）	（敵ダウン中距離）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	
飛翔撃（ひしょうげき）	（敵ダウン遠距離）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
太刀（たいとう）	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
順逆自在（じゅんぎゃくじざい）	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
イズナ落とし（いずなおとし）	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	振り向き状態へ、酔い覚まし2
葉隠流・陽・弧延落（はがくれりゅう・よう・こえんらく）	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
浮霞（ふがすみ）	⇦⇩Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
刀霞（かたながすみ）	⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
拝み壁登り（おがみかべのぼり）	（敵フル壁背後）⇧Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
拝み渡り（おがみわたり）	（敵ハーフ壁背後）⇧Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
葉隠流・陰・不知火（はがくれりゅう・いん・しらぬい）	（壁背後）⇦⇩Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
霧霞（きりがすみ）	（敵右）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
霧霞（きりがすみ）	（敵左）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
順逆自在（じゅんぎゃくじざい）	（敵右）⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
順逆自在（じゅんぎゃくじざい）	（敵左）⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
葉裏霞（はうらがすみ）	（敵後ろ向き）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
順逆自在（じゅんぎゃくじざい）	（敵後ろ向き）⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	

Shun Di
舜帝（シュンディ）

技名	コマンド	攻撃判定	備考
挑撃（ちょうげき）	Ⓟ	上	
連撃（れんげき）	ⓅⓅ	上	
叉手連環撃 （さいしゅれんかんげき）	ⓅⓅⓅ	特殊中	
連環跳撃 （れんかんちょうげき）	ⓅⓅⓅⓀ	中	⇦でキャンセル後は曹国舅へ、曹国舅移行時技を出さなければ酒＋1
翻身探果 （ほんしんたんか）	ⓅⓅ⇦Ⓟ	上中	酔い覚まし0、1
連撃下腿 （れんげきかたい）	（酒6以上）ⓅⓅⓀ	下	Ⓖでダウンへ（酒－1）
連撃後下蹴腿 （れんげきこうかしゅうたい）	（酒6以上）ⓅⓅⓀⓀ	上	Ⓖでダウンへ（酒－1）
挑撃里合腿 （ちょうげきりごうたい）	ⓅⓀ	上	⇦で振り向き状態へ
挑撃 （ちょうげき）	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる
何仙肘撃 （かせんちゅうげき）	⇨Ⓟ	中	Ⓟ＋Ⓚ＋Ⓖで何仙仰飲へ（酒＋1）
何仙前撲掌 （かせんぜんぼくしょう）	⇨ⓅⓅ	中	
転身杯手 （てんしんはいしゅ）	⇦Ⓟ	上	Ⓟ＋Ⓚ＋Ⓖで何仙仰飲へ（酒＋1）
酔仙仰飲 （すいせんぎょういん）	（酒4以上）⇦ⓅⓅ	中	⇦でキャンセル後は背向け曹国舅へ、曹国舅移行時技を出さなければ酒＋2
月牙顎手 （げつががくしゅ）	⇦⇨Ⓟ	上	
月牙仰飲 （げつがぎょういん）	（酒2以上）⇦⇨ⓅⓅ＋Ⓚ	中	⇦でキャンセル後は背向け曹国舅へ、曹国舅移行時技を出さなければ酒＋2
連載顎手 （れんさいがくしゅ）	⇦⇨ⓅⓅ	上	
連載仰飲 （れんさいぎょういん）	（酒4以上）⇦⇨ⓅⓅⓅ＋Ⓚ	中	⇦でキャンセル後は背向け曹国舅へ、曹国舅移行時技を出さなければ酒＋2
連撃顎手 （れんげきがくしゅ）	⇦⇨ⓅⓅⓅ	上	
連撃仰飲 （れんげきぎょういん）	（酒6以上）⇦⇨ⓅⓅⓅⓅ＋Ⓚ	中	⇦でキャンセル後は背向け曹国舅へ、曹国舅移行時技を出さなければ酒＋2
挑撃背転 （ちょうげきはいてん）	⇦⇦Ⓟ	上	振り向き状態へ
伏挑撃（ふくちょうげき）	⇩Ⓟ	特殊下	
月牙叉撃 （げつがさいげき）	⬇⬁Ⓟ	中	
挑腕撩拳 （ちょうわんりょうけん）	（酒6以上）⇩⬁⇨Ⓟ	特殊中	
挑腕栽手 （ちょうわんさいしゅ）	（酒8以上）⇩⬁⇨ⓅⓅ	上	
風巻残雲 （ふうけんざんうん）	（酒10以上）⇩⬀⇦Ⓟ	中	酒－2
仰飲杯手 （ぎょういんはいしゅ）	⬂Ⓟ	中	⇦でキャンセル後は背向け曹国舅へ、曹国舅移行時技を出さなければ酒＋2
仰飲仙手 （ぎょういんせんしゅ）	（酒8以上）⬁ⓅⓅ	上	Ⓟ＋Ⓚ＋Ⓖで何仙仰飲へ（酒＋1）

技名	コマンド	攻撃判定	備考
仰飲連環単脚 （ぎょういんれんかんたんきゃく）	（酒8以上）⬁ⓅⓅⓀ	中	ダウンへ(酒－1)、Ⓟ＋Ⓚ＋Ⓖで横寝へ
背旋肘（はいせんちゅう）	⬀Ⓟ	特殊下	
背旋肘（はいせんちゅう）	⬈Ⓟ	特殊下	
背旋肘廻下脚 （はいせんちゅうかいかきゃく）	⬀or⬈ⓅⓀ	下	
飛天崩撃 （ひてんほうげき）	⬃Ⓟ	中	ダウンへ(酒－1)、Ⓟ＋Ⓚ＋Ⓖで背向け横寝へ
後蹴腿（こうしゅうたい）	Ⓚ	上	Ⓚ押したままで張果老へ
連飛跳撃 （れんひちょうげき）	ⓀⓀ	上	Ⓚ押したままで張果老へ
連蹴廻手 （れんしゅうかいしゅ）	ⓀⓀⓅ	上	
連蹴背下掌 （れんしゅうはいかしょう）	ⓀⓀ⇩Ⓟ	下	
連蹴背下龍脚 （れんしゅうはいかりゅうきゃく）	（酒16以上）ⓀⓀ⇩ⓅⓀ	特殊中	
側端仙蹴 （そくたんせんしゅう）	⇨Ⓚ	中	張果老へ
宙舞双転脚 （ちゅうぶそうてんきゃく）	⇨⇨Ⓚ	中	
仰身酔腿 （ぎょうしんすいたい）	⇦Ⓚ	中	Ⓟ＋Ⓚ＋Ⓖで横寝へ
月牙跳撃 （げつがちょうげき）	⇦ⓀⓅ	中	上段ガード外し、酔い覚まし1
倒身双単蹴 （とうしんそうたんしゅう）	⇦ⓀⓀ	下	上段ガード外し、ダウンへ(酒－1)
阿仙廻脚 （あせんかいきゃく）	⇦⇦Ⓚ	上	振り向き状態へ
仰穿腿（ぎょうせんたい）	⇩Ⓚ	下	
酔高踢（すいこうてき）	（酒6以上）⇩⬁⇨Ⓚ	上	
高踢勧酒 （こうてきかんしゅ）	（酒6以上）⇩⬁⇨ⓀⓅ	上	
秀女引針 （しゅうじょいんしん）	（酒6以上）⇩⬁⇨ⓀⓅⓅ	中	酔い覚まし1
反蹬腿（はんとうたい）	（酒10以上）⇩⬀⇦Ⓚ	下	
纏絲後撩腿 （てんしこうりょうたい）	（酒10以上）⇩⬀⇦ⓀⓀ	上	酒－5
仰身腿（ぎょうしんたい）	⬁Ⓚ	中	
連腿勧酒 （れんたいかんしゅ）	⬁ⓀⓅ	上	酔い覚まし1
後蹴下腿 （こうしゅうかたい）	⬀Ⓚ	下	Ⓖでダウンへ（酒－1）
後蹴連腿 （こうしゅうれんたい）	⬀ⓀⓀ	上	Ⓖでダウンへ（酒－1）
龍尾脚（りゅうびきゃく）	⇧Ⓚ	中	
旋子（せんし）	⬃Ⓚ	中	ダウンへ(酒－1)、Ⓟ＋Ⓚ＋Ⓖで横寝へ
空飛双単蹴 （くうひそうたんしゅう）	⬂Ⓚ	中	ダウンへ(酒－1)、Ⓟ＋Ⓚ＋Ⓖで横寝へ
酔仙手（すいせんしゅ）	Ⓟ＋Ⓚ	中	
酔仙連脚 （すいせんれんきゃく）	Ⓟ＋ⓀⓀ	中	ダウンへ(酒－1)、Ⓟ＋Ⓚ＋Ⓖで横寝へ
転身双冲掌 （てんしんそうちゅうしょう）	⇨Ⓟ＋Ⓚ	中	酒＋1～4
禿翁撞山 （とくおうどうざん）	⇨Ⓟ＋Ⓚ （ヒット時）Ⓟ	中	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
仰飲仰踢（ぎょういんぎょうてき）	⇨Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓚ	中	ダウンへ(酒－1)、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで横寝へ
転身双冲掌～横寝（てんしんそうちゅうしょう～おうしん）	⇨Ⓟ+Ⓚ(ヒット時)Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	横寝へ
騰空飛天砲（とうくうひてんほう）	（酒８以上）⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中	ダウンへ（酒－1）、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで背向け横寝へ、上段ガード外し
転身月牙跳撃（てんしんげつがちょうげき）	（酒１０以上）⇦Ⓟ+Ⓚ	中	さばき、さばき成功時は投げにシフト
独立換杯（どくりつかんぱい）	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	上上	張果老へ、酔い覚まし０、１
漫歩酔硬手（しんほすいこうしゅ）	⇦⬂Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし１
酔龍偸月（すいりゅうとうげつ）	（酒１０以上）⇩⬃⇦Ⓟ+Ⓚ	中	酒－３
撃山旋肘（げきざんせんちゅう）	⬂Ⓟ+Ⓚ	中	タメ可、タメ時上段ガード外し
湘子横笛（しょうしおうてき）	⬃Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
単飛跳撃（たんひちょうげき）	Ⓚ+Ⓖ	中	Ⓚ+Ⓖ押したままで張果老へ、⇦でキャンセル後は曹国舅へ、曹国舅移行時技を出さなければ酒+1
横双手（おうそうしゅ）	Ⓚ+ⒼⓅ	中	酔い覚まし１
倒脚（とうきゃく）	⇨Ⓚ+Ⓖ	中	酔い覚まし１
翻身連尖脚（はんしんれんせんきゃく）	⇦Ⓚ+Ⓖ	中、中	Ⓚ+Ⓖ押したままで張果老へ
前旋掃腿（ぜんせんそうたい）	（酒１以上）⇩Ⓚ+Ⓖ	下	
連前旋掃腿（れんぜんせんそうたい）	（酒６以上）⇩Ⓚ+ⒼⓀ	下	
連環前旋掃腿（れんかんぜんせんそうたい）	（酒７以上）⇩Ⓚ+ⒼⓀⓀ	下	
旋風掃腿（せんぷうそうたい）	⬂Ⓚ+Ⓖ	下	
背倒連旋脚（はいとうれんせんきゃく）	⬃Ⓚ+Ⓖ	上上	ダウンへ(酒－1)、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで横寝へ
後避転腿（こうひてんたい）	⬁Ⓚ+Ⓖ	中	
仰飲酒（ぎょういんしゅ）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒＋１
仰身飲酒（ぎょうしんいんしゅ）	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒＋1
仰身勧酒（ぎょうしんかんしゅ）	⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	中	
酔仙奔打（すいせんほんだ）	⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ（ガードorヒット時）Ⓟ	中中	酔い覚まし０、１
後伸避（こうしんひ）	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
後伸避払手（こうしんひふっしゅ）	⇦Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	上	
向側前避（こうそくぜんひ）	⬂or⬁Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
向側後避（こうそくこうひ）	⬃or⬀Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
向側後避払手（こうそくこうひふっしゅ）	⬃or⬀Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	上	
向側後避双手（こうそくこうひそうしゅ）	⬃or⬀Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ Ⓟ+Ⓚ	上	
斜側連脚（しゃそくれんきゃく）	（ディフェンシブムーブ中）Ⓟ+Ⓚ	中中	
騰空飛天砲（とうくうひてんほう）	（走り中）➡Ⓟ+Ⓚ	中	ダウンへ（酒－1）、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで背向け横寝へ、上段ガード外し

座盤跌中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
座盤跌（ざばんてつ）	⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	座盤跌へ
宙舞落穿脚（ちゅうぶらくせんきゃく）	座盤跌中Ⓚ	中	
栽脛脚（さいけいきゃく）	座盤跌中⇩Ⓚ	下	
座盤跌～転倒立（ざばんてつ～てんとうりつ）	座盤跌中⇦	その他（特殊行動）	転倒立へ
座盤跌～横寝（ざばんてつ～おうしん）	座盤跌中⇩⇩	その他（特殊行動）	横寝へ
座飲酒（ざいんしゅ）	座盤跌中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒＋２

転倒立中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
転倒立（てんとうりつ）	⇨⬂⇩⬃⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	転倒立へ
宙舞身（ちゅうぶしん）	⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	転倒立へ
倒身連脚（とうしんれんきゃく）	転倒立中Ⓚ	中	転倒立へ、酔い覚まし１
転身酔酒靠（てんしんすいしゅこう）	転倒立中Ⓟ+Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでキャンセル可(キャンセル時横寝へ)
双衝腿（そうしょうたい）	転倒立中Ⓚ+Ⓖ	中	
翻身双仙腿（ほんしんそうせんたい）	転倒立中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	失敗時振り向き状態へ
転倒立～前移動（てんとうりつ～まえいどう）	転倒立中⇨	その他（特殊行動）	転倒立へ
転倒立～後移動（てんとうりつ～うしろいどう）	転倒立中⇦	その他（特殊行動）	転倒立へ

横寝中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
横寝（おうしん）	⇦⬃⇩⬂⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	横寝へ
倒鯉魚反刺（とうりぎょはんし）	横寝中Ⓟ	中	背向け横寝へ
涅槃旋脚（ねはんせんきゃく）	横寝中Ⓚ	中	
涅槃蹴捶（ねはんしゅうすい）	横寝中ⓀⓅ	上	
仰身倒腿（ぎょうしんとうたい）	横寝中ⓀⓅⓀ	中	ダウンへ(酒－1)、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで横寝へ
涅槃連撃腿（ねはんれんげきたい）	（酒１０以上）横寝中ⓀⓅ⇩Ⓚ	下	Ⓖでダウンへ（酒－１）
涅槃連撃下腿（ねはんれんげきかたい）	（酒１０以上）横寝中ⓀⓅ⇩ⓀⓀ	上	Ⓖでダウンへ（酒－１）
涅槃双掃脚（ねはんそうそうきゃく）	横寝中⇨Ⓚ	下下	横寝へ
涅槃掃脚（ねはんそうきゃく）	横寝中⇩Ⓚ	下	
挽弓射雁（ばんきゅうしゃがん）	横寝中Ⓟ+Ⓚ	特殊上	酔い覚まし1
横寝烏龍絞柱（おうしんうりゅうこうちゅう）	横寝中Ⓚ+Ⓖ	中	転倒立へ
滾剪腿（こんせんたい）	横寝中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	失敗時横寝へ

技名	コマンド	攻撃判定	備考
横寝飲酒（おうしんいんしゅ）	横寝中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒+2
横寝前滾（おうしんぜんこん）	横寝中⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
前滾酔硬（ぜんこんすいこう）	横寝中⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	中	
前滾剪腿（ぜんこんせんたい）	横寝中⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	下下	
横寝反姿（おうしんはんし）	横寝中⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	背向け横寝へ
横寝側滾～手前（おうしんそくこん～てまえ）	横寝中⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
横寝側滾～奥（おうしんそくこん～おく）	横寝中⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
鯉魚反刺（りぎょはんし）	（敵背後）横寝中Ⓟ	中	背向け横寝へ
蛟龍騰天腿（こうりゅうとうてんたい）	（敵背後）横寝中Ⓚ	中	
纏倒栽腿（てんとうさいたい）	（敵背後）横寝中⇩Ⓚ	下	横寝へ
倒挽弓射雁（とうばんきゅうしゃがん）	（敵背後）横寝中Ⓟ+Ⓚ	特殊上	酔い覚まし1
横寝倒扁龍絞柱（おうしんとうへんりゅうこうちゅう）	（敵背後）横寝中Ⓚ+Ⓖ	中	転倒立へ
蛟龍昇天（こうりゅうしょうてん）	（敵背後）横寝中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	失敗時背向け横寝へ
横寝前滾（おうしんぜんこん）	（敵背後）横寝中⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
滾転撞鐘（こんてんどうしょう）	（敵背後）横寝中⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	中	上段ガード外し
滾転臥龍脚（こんてんがりゅうきゃく）	（敵背後）横寝中⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	下	上段ガード外し、ダウンへ、酒（−1）

張果老中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
横掃仙撃（おうそうせんげき）	張果老中Ⓟ	上	酒4以上で⇦Ⓟからの技につながる、酔い覚まし2
側端仙蹴（そくたんせんしゅう）	張果老中Ⓚ	中	張果老へ
張果老～酔仙手（ちょうかろう～すいせんしゅ）	張果老中Ⓟ+Ⓚ	中	
仰身酔腿（ぎょうしんすいたい）	張果老中Ⓟ+ⓀⓀ	中	⇦Ⓚからの技につながる、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで横寝へ
前旋掃腿（ぜんせんそうたい）	張果老中Ⓚ+Ⓖ	下	
前転（ぜんてん）	張果老中⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
前転～浸歩酔硬手（ぜんてん～しんほすいこうしゅ）	張果老中⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	中	
前転～酔仙連掃腿（ぜんてん～すいせんれんそうたい）	張果老中⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	下下	
酔仙倒蹴掃撃（すいせんとうしゅうそうげき）	張果老中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	成立時は横寝へ
跳酔歩（前）（ちょうすいほ（まえ））	張果老中⇨	その他（特殊行動）	張果老へ
跳酔歩（後）（ちょうすいほ（うしろ））	張果老中⇦	その他（特殊行動）	張果老へ
張果老～酔歩（ちょうかろう～すいほ）	張果老中⇩⇩or⇧⇧	その他（特殊行動）	
張果老～座盤跌（ちょうかろう～ざばんてつ）	張果老中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	座盤跌へ
張果老～横寝（ちょうかろう～おうしん）	張果老中⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	横寝へ

曹国舅中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
曹国舅（そうこくきゅう）	ⓅⓅ⇦Ⓟ後の構えなど	その他（特殊行動）	
覇王勧酒（はおうかんしゅ）	曹国舅中Ⓟ	中	曹国舅へ
独立勧酒（どくりつかんしゅ）	曹国舅中ⓅⓅ	上	
覇王跳踢（はおうちょうてき）	曹国舅中ⓅⓅⓀ	中	酔い覚まし1
国舅弾踢（こくきゅうだんてき）	曹国舅中Ⓚ	中	曹国舅へ、Ⓚ押したままで張果老へ
国舅前掃（こくきゅうぜんそう）	曹国舅中⇩Ⓚ	下	
怪蟒翻身（かいぼうほんしん）	曹国舅中Ⓟ+Ⓚ	上	さばき
怪蟒反尾（かいぼうはんび）	曹国舅中Ⓟ+ⓀⓅ	中	
国舅騰跌（こくきゅうとうてつ）	曹国舅中Ⓚ+Ⓖ	中	酔い覚まし1
曹国舅～酔歩（そうこくきゅう～すいほ）	曹国舅中⇩⇩or⇧⇧	その他（特殊行動）	
国舅仰飲（こくきゅうぎょういん）	曹国舅中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒+1、曹国舅へ
上歩仰飲（じょうほぎょういん）	曹国舅中⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒+1、曹国舅へ
転身仰飲（てんしんぎょういん）	曹国舅中⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒+1、背向け曹国舅へ
背身鞭槌（はいしんべんつい）	（敵背後）曹国舅中Ⓟ	中	曹国舅へ
背身連環跳撃（はいしんれんかんちょうげき）	（敵背後）曹国舅中ⓅⓀ	中	⇧でキャンセル後は曹国舅へ、曹国舅移行時技を出さなければ酒+1
背身撩腿（はいしんりょうたい）	（敵背後）曹国舅中Ⓚ	中	
老虎擺尾（ろうこはいび）	（敵背後）曹国舅中⇩Ⓚ	下	
国舅翻打～国舅撩陰（こくきゅうほんだ～こくきゅうりょういん）	（敵背後）曹国舅中Ⓟ+Ⓚ	中	さばき
背身撲虎（はいしんぼくこ）	（敵背後）曹国舅中Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで横寝へ、酔い覚まし1
曹国舅～酔歩（そうこくきゅう～すいほ）	（敵背後）曹国舅中⇩⇩or⇧⇧	その他（特殊行動）	
背身仰飲（はいしんぎょういん）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒+1、背向け曹国舅へ
背身上歩仰飲（はいしんじょうほぎょういん）	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒+1、曹国舅へ
背身退歩仰飲（はいしんたいほぎょういん）	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒+1、曹国舅へ

何仙仰飲中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
何仙仰飲（かせんぎょういん）	⇨ⓅⓅ+Ⓚ+Ⓖ後の構えなど	その他（特殊行動）	酒+1、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで横寝へ
何仙仰飲提膝撃（かせんぎょういんていしつげき）	何仙仰飲中Ⓟ	中	
何仙仰飲翻天腿（かせんぎょういんほんてんたい）	何仙仰飲中Ⓚ	上上	

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
倒地反衝爪（とうちはんしょうそう）	⬂or⇧Ⓟ	中	ダウンへ（酒－1）
落歩挑撃（らくほちょうげき）	（空中）Ⓟ	中	
栽下腿（さいかたい）	（空中）Ⓚ	中	
地遣腿（じげんたい）	（着地際）Ⓚ	下	

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
螺旋酔肘（らせんすいちゅう）	（敵ダウン）⬁Ⓟ	ダウン攻撃	
転宙落脚（てんちゅうらくきゃく）	（敵ダウン）⬂Ⓟ	ダウン攻撃	
倒地反衝爪（とうちはんしょうそう）	（敵ダウン）⬂Ⓟ	ダウン攻撃	ダウンへ
天地肘撃（てんちちゅうげき）	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	ダウンへ

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
背反掌（はいはんしょう）	（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる
背下反掌（はいかはんしょう）	（敵背後）⇩Ⓟ	下	
背旋腿（はいせんたい）	（敵背後）Ⓚ	上	
低踏脚（ていとうきゃく）	（敵背後）⇩Ⓚ	下	
酔仙手（すいせんしゅ）	（敵背後）Ⓟ＋Ⓚ	中	振り向き状態へ
仙端脚（せんたんきゃく）	（敵背後）Ⓟ＋ⓀⓀ	中	ダウンへ（酒－1）、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで背向け状態へ
後刺連脚（こうしれんきゃく）	（敵背後）Ⓚ＋Ⓖ	中中	振り向き状態へ
背仙鉤手撃（はいせんこうしゅげき）	（敵背後）Ⓟ＋Ⓚ＋Ⓖ	上	振り向き状態へ
背仙連撃手（はいせんれんげきしゅ）	（敵背後）Ⓟ＋Ⓚ＋ⒼⓅ	特殊上	振り向き状態へ
背酔連鉤手（はいすいれんこうしゅ）	（敵背後）Ⓟ＋Ⓚ＋ⒼⓅⓅ	中	
鉤手顎砕蹴撃（こうしゅがくさいしゅうげき）	（酒10以上、敵背後）Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅⓅ（ヒット時）	打撃投げ	
背倒裏肘（はいとうりちゅう）	（酒5以上、敵背後）Ⓟ＋Ⓖ	上段キャッチ投げ	

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
酔歩転身肘（すいほてんしんちゅう）	Ⓟ＋Ⓖ	上段投げ	酒＋4
酔龍翻身（すいりゅうほんしん）	⇨Ⓟ＋Ⓖ	上段投げ	
酔龍舞花残雲（すいりゅうぶかざんうん）	⇨Ⓟ＋Ⓖ⇩or⇧	上段投げ	
倒襲裏肘（とうしゅうりちゅう）	⇦Ⓟ＋Ⓖ	上段投げ	
連撃転身横掃手（れんげきてんしんおうそうしゅ）	（酒3以上）⇦⇨Ⓟ＋Ⓖ	上段投げ	酒－3
転身繰鶏脚（てんしんそうけいきゃく）	（酒6以上）⇦⬁Ⓟ＋Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
豪杯旋舞（ごうはいせんぶ）	（酒10以上）⇩⇨⇧⇦or⇧⇨⇩⇦Ⓟ＋Ⓖ	上段投げ	酒＋4
転身繰胯（てんしんそうこ）	⬁Ⓟ＋Ⓖ	上段投げ	
纏身仰飲僧推門（てんしんぎょういんそうすいもん）	⬁⬁Ⓟ＋Ⓖ	上段投げ	酒＋2
倒襲裏肘（とうしゅうりちゅう）	（敵フル壁背後）⇦Ⓟ＋Ⓖ	上段投げ	酒＋5
酔蟒翻身（すいぼうほんしん）	（敵ハーフ壁背後）⇦Ⓟ＋Ⓖ	上段投げ	
転身倒襲裏肘（てんしんとうしゅうりちゅう）	（敵右）Ⓟ＋Ⓖ	上段投げ	
転身倒襲裏肘（てんしんとうしゅうりちゅう）	（敵左）Ⓟ＋Ⓖ	上段投げ	
権鐘離（かんしょうり）	（敵後ろ向き）Ⓟ＋Ⓖ	上段投げ	酒＋5
背身行飲側踢（はいしんぎょういんそくてき）	（敵後ろ向き）⇩Ⓟ＋Ⓖ	上段投げ	酒＋6、張果老へ

Lion Rafale リオン・ラファール



技名	コマンド	攻撃判定	備考
統捶（とうすい）	Ⓟ	上	
勾手連捶（こうしゅれんすい）	ⓅⓅ	上	
連環穿掌（れんかんせんしょう）	ⓅⓅⓅ	上	
連捶八翻（れんすいはちほん）	ⓅⓅ⇦Ⓟ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで螳螂双封へ、酔い覚まし2
連捶磨盤手（れんすいまばんしゅ）	ⓅⓅ⇩or⇧Ⓟ	上	
連捶磨盤手～翻身（れんすいまばんしゅ～ほんしん）	ⓅⓅ⇩or⇧ⓅⒼ	その他（特殊行動）	
連捶磨盤手～背身（れんすいまばんしゅ～はいしん）	ⓅⓅ⇩or⇧Ⓟ⇦	その他（特殊行動）	振り向き状態へ
連捶掃手（れんすいそうしゅ）	ⓅⓅⓅ+Ⓚ	下	
連捶腿（れんすいたい）	ⓅⓀ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで換歩へ
連捶腿取面（れんすいたいしゅめん）	ⓅⓀⓅ	特殊上	酔い覚まし1
統捶（とうすい）	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる
盤肘（ばんちゅう）	⇨Ⓟ	中	
盤肘連環手（ばんちゅうれんかんしゅ）	⇨ⓅⓅ	中	酔い覚まし1
箭疾歩（せんしっぽ）	⇨⇨Ⓟ	中	酔い覚まし2
陰陽（いんよう）	⇦Ⓟ	中	
二陰陽（にいんよう）	⇦ⓅⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで螳螂双封へ
穿掌背転（せんしょうはいてん）	⇦⇦Ⓟ	上	振り向き状態へ
進歩螳螂掃手（しんぽとうろうそうしゅ）	⇦⬃Ⓟ	下	
螳螂撥草（とうろうはっそう）	⇦⬁⇩⬃⇨Ⓟ	下	
下統捶（かとうすい）	⇩Ⓟ	特殊下	
疾歩昇穿手（しっぽしょうせんしゅ）	⬇⬁Ⓟ	中	
流星勾手撃（りゅうせいこうしゅげき）	⇩⬂⇦Ⓟ	中	さばき
穿陰掌（せんいんしょう）	⬁Ⓟ	中	
落撃掌（らくげきしょう）	⬁ⓅⓅ	中	
騰撃捶（とうげきすい）	⬀Ⓟ	下	
騰撃連捶（とうげきれんすい）	⬀ⓅⓅ	下	
騰空撃掌（とうくうげきしょう）	⬃Ⓟ	中	
穿心腿（せんしんたい）	Ⓚ	上	キャンセル可
連旋腿（れんせんたい）	ⓀⓀ	上	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
閉門脚（へいもんきゃく）	⇨Ⓚ	中	
斧刃脚（ふじんきゃく）	⇨⇨Ⓚ	中	
斧刃連端脚（ふじんれんたんきゃく）	⇨⇨ⓀⓀ	中	酔い覚まし1
旋腿（せんたい）	⇦Ⓚ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで換歩へ
旋腿取面（せんたいしゅめん）	⇦ⓀⓅ	特殊上	酔い覚まし1
単飛脚（たんひきゃく）	⇦⇨Ⓚ	中	
後蹴腿（こうしゅうたい）	⇦⇦Ⓚ	上	振り向き状態へ
軋腿（あったい）	⇩Ⓚ	下	
前掃腿（ぜんそうたい）	⇩ⓀⓀ	下	
登旋腿（とうせんたい）	⇩ⓀⓀ+Ⓖ	上	酔い覚まし1
弾腿（だんたい）	⬁Ⓚ	中	
穿弓腿（せんきゅうたい）	⬀Ⓚ	下下	
旋風腿（せんぷうたい）	⇧Ⓚ	中	
掛統腿（かとうたい）	⇧ⓀⓀ	上	
縦跳提膝（じゅうちょうていしつ）	⬃Ⓚ	中	
双耳旋風（そうじせんぷう）	Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
黏肘（ねんちゅう）	⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
流星圏脚（りゅうせいけんきゃく）	⇨Ⓟ+ⓀⓀ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで換歩へ
流星跪弾（りゅうせいきだん）	⇨Ⓟ+ⓀⓀⓅ	中	
畳肘（じょうちゅう）	⇨Ⓟ+ⓀⓀⓅⓅ	中	
挿勾手（そうこうしゅ）	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	上	
螳螂腰斬（とうろうようざん）	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中	酔い覚まし1
泰山双勾手（たいざんそうこうしゅ）	⇦Ⓟ+Ⓚ	上（最大タメ時、中）	タメ可、最大タメ時上段ガード外し、酔い覚まし2
右勾心（うこうしん）	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	上	
流星連勾手（りゅうせいれんこうしゅ）	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中	
連三捶盤肘（れんさんすいばんちゅう）	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓅⓅ	中	
流星磨盤手（りゅうせいまばんしゅ）	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓅ⇩or⇧Ⓟ	特殊上	酔い覚まし1
流星磨盤手～翻身（りゅうせいまばんしゅ～ほんしん）	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓅ⇩or⇧ⓅⒼ	その他（特殊行動）	
流星磨盤手～背身（りゅうせいまばんしゅ～はいしん）	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓅ⇩or⇧Ⓟ⇦	その他（特殊行動）	振り向き状態へ

技名	コマンド	攻撃判定	備考
後歩八翻錘（こうほはちほんすい）	⇦⇦Ⓟ+Ⓚ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで蟷螂双封へ、酔い覚まし2
泰山圧頂（たいざんあっちょう）	⇦⬂Ⓟ+Ⓚ	中	
偸歩掃手（とうほそうしゅ）	⇩Ⓟ+Ⓚ	下	⇦で振り向き状態へ
托胃補心掌（たくひほしんしょう）	⬇⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
翻錘（ほんすい）	⬂Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
坐盤取宝（ざばんしゅほう）	⬂⬂Ⓟ+Ⓚ	中	
取宝提膝落花爪（しゅほうていしつらっかそう）	⬂⬂Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	
斜歩斜掃捶（しゃほしゃそうすい）	⬃Ⓟ+Ⓚ	下	
縦跳穿掌（じゅうちょうせんしょう）	⇧Ⓟ+Ⓚ	中	
後擺腿（こうはいたい）	Ⓚ+Ⓖ	上	酔い覚まし1
転身撩陰脚（てんしんりょういんきゃく）	⇨Ⓚ+Ⓖ	中	
旋風落脚（せんぷうらくきゃく）	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ	中	振り向き状態へ、酔い覚まし2
旋風背双手（せんぷうはいそうしゅ）	⇦⇨Ⓚ+ⒼⓅ	特殊中	
旋風背双手（せんぷうはいそうしゅ）	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ⬃Ⓟ	特殊中	振り向き状態へ
旋風踵脚（せんぷうしょうきゃく）	⇦⇨Ⓚ+ⒼⓀ	下	振り向き状態へ
下旋腿背転（かせんたいはいてん）	⇦⇦Ⓚ+Ⓖ	上	振り向き状態へ
後掃腿（こうそうたい）	⇩Ⓚ+Ⓖ	下	
疾地掃腿（しっちそうたい）	⬂Ⓚ+Ⓖ	下	
斧刃腿（ふじんたい）	⬃Ⓚ+Ⓖ	下	
斧刃挿眼（ふじんそうがん）	⬃Ⓚ+ⒼⓅ	上	酔い覚まし1
破骨手（はこつしゅ）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
截脛手（せっけいしゅ）	⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
閃身歩（せんしんほ）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖor⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（成功時）⇩or⇧	その他（特殊行動）	
斜前歩（しゃぜんほ）	⬂or⬀Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
斜前歩～翻錘（しゃぜんほ～ほんすい）	⬂or⬀Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	上	酔い覚まし1
斜前歩～斜掃捶（しゃぜんほ～しゃそうすい）	⬂or⬀Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ Ⓟ+Ⓚ	下	
斜後歩（しゃこうほ）	⬃or⬁Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
磨盤手（まばんしゅ）	（ディフェンシブムーブ中）Ⓟ+Ⓚ	特殊上	酔い覚まし1

換歩中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
換歩頂肘（かんぽちょうちゅう）	換歩中Ⓟ	中	さばき、振り向き状態へ
蟷螂取眼（とうろうしゅがん）	換歩中ⓅⓅ	上	酔い覚まし1
換歩提膝（かんぽていしつ）	換歩中Ⓚ	中	
縦跳劈軋（じゅうちょうへきあつ）	換歩中Ⓟ+Ⓚ	中	

蟷螂双封中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
蟷螂双封（とうろうそうふう）	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
抬頭望月（たいとうぼうげつ）	蟷螂双封中Ⓟ	中	
横旋爪風（おうせんそうふう）	蟷螂双封中⇨Ⓟ	中中	
内旋脚（ないせんきゃく）	蟷螂双封中Ⓚ	特殊上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで換歩へ
転身旋風腿（てんしんせんぷうたい）	蟷螂双封中ⓀⓀ	中	
蟷螂双封～翻錘（とうろうそうふう～ほんすい）	蟷螂双封中Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
漏手抹面旋風腿（ろうしゅまつめんせんぷうたい）	蟷螂双封中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	

蟷螂埋伏中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
蟷螂埋伏（とうろうまいふく）	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
埋伏取眼（まいふくしゅがん）	蟷螂埋伏中Ⓟ	上	酔い覚まし1
蟷螂単尖脚（とうろうたんせんきゃく）	蟷螂埋伏中Ⓚ	中	
埋伏掉尾（まいふくとうび）	蟷螂埋伏中⇩Ⓚ	下	
蟷螂双探爪（とうろうそうたんそう）	蟷螂埋伏中Ⓟ+Ⓚ	中	
穿空腿（せんくうたい）	蟷螂埋伏中Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
騰空背撃掌（とうくうはいげきしょう）	⬁or⇧Ⓟ	中	
落歩統捶（らくほとうすい）	（空中）Ⓟ	中	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
騰空踵脚（とうくうしょうきゃく）	（空中）Ⓚ	中	
騰空踵脚（とうくうしょうきゃく）	⬂Ⓚ	中	
地掃踵脚（ちそうしょうきゃく）	（着地際）Ⓚ	下	酔い覚まし１

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
背連穿掌（はいれんせんしょう）	（敵背後）Ⓟ	上上	Ⓟからの技につながる
背歩掃手（はいほそうしゅ）	（敵背後）⇩Ⓟ	下	
後穿脚（こうせんきゃく）	（敵背後）Ⓚ	上	
廻掛脚（かいかきゃく）	（敵背後）⇩Ⓚ	下	
背身尖掌（はいしんせんしょう）	（敵背後）先行入力Ⓟ+Ⓚ	上	
背身錯捶（はいしんさくすい）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ	中	

壁技

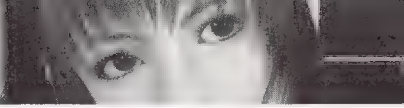
技名	コマンド	攻撃判定	備考
垂翔後脚（すいしょうこうきゃく）	（壁正面）⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し
壁回翻脚（へきかいほんきゃく）	（壁正面）⬃Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
落穿手（らくせんしゅ）	（敵ダウン中）⬃Ⓟ	ダウン攻撃	
飛転落腿（ひてんらくたい）	（敵ダウン中）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
破刀手秋腿（はとうしゅしゅうたい）	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
採取砲轟（さいしゅほうこう）	⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし１
貼身双勾手（てんしんそうこうしゅ）	⇨⬂⇩⬃⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
七星天分肘（しちせいてんぶんちゅう）	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
飛転双空脚（ひてんそうくうきゃく）	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	振り向き状態へ
腰斬（ようざん）	⇦⬃Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
攪海翻浪霹靂腿（かくかいほんろうへきれきたい）	⇦⬃⇩⬂⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
登山翻車脚（とざんほんしゃきゃく）	⬇⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
擺下尖転（はいかせんてん）	⬃Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
螳螂跳飛双勾手（とうろうちょうひそうこうしゅ）	⬃⬃Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
仆歩（ぼくほ）	⇨⬂Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	
連環錯捶1（れんかんさくすい1）	⇨⬂Ⓟ+ⒼⓅ	投げコンボ	
連環錯捶2（れんかんさくすい2）	⇨⬂Ⓟ+ⒼⓅⓅ	投げコンボ	
連環錯捶3（れんかんさくすい3）	⇨⬂Ⓟ+ⒼⓅⓅⓅ	投げコンボ	
流星仆腿双刁手（りゅうせいぼくたいそうちょうしゅ）	⇨⬂Ⓟ+ⒼⓀ	投げコンボ	
翼進（よくしん）	⇨⬂Ⓟ+Ⓖ⇩or⇧	投げコンボ	
翻身提膝（ほんしんていしつ）	⇨⬂Ⓟ+Ⓖ⇩ or⇧Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
飛転坐地（ひてんざち）	（敵フル壁背後）⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし2
十字乱截跳飛腿（じゅうじらんせつちょうひたい）	（敵ハーフ壁背後）⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし2
翻身提膝（ほんしんていしつ）	（敵右）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
翻身提膝（ほんしんていしつ）	（敵左）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
連勾手背襲（れんこうしゅはいしゅう）	（敵後ろ向き）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	



技名	コマンド	攻撃判定	備考
打突（だとつ）	Ⓟ	上	
打突（だとつ）	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる
二連突（にれんとつ）	ⓅⓅ	上	
二連突横肘（にれんとつおうちゅう）	ⓅⓅⓅ	上	
連突小太刀（れんとつこだち）	ⓅⓅⓅⓀ	特殊中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで天地陰陽へ
連突草薙（れんとつくさなぎ）	ⓅⓅⓅ⇩Ⓚ	下	寸止め可、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで天地陰陽へ
二連突横打（にれんとつおうだ）	ⓅⓅ⇨Ⓟ	中	寸止め可
連突絹車（れんとつきぬぐるま）	ⓅⓅ⇨ⓅⓅ	中	寸止め可、酔い覚まし1
連突流旋（れんとつりゅうせん）	ⓅⓅ⇩or⇧Ⓟ	上	寸止め可、寸止め後は振り向き状態へ
連突流旋～流舞（れんとつりゅうせん～りゅうぶ）	ⓅⓅ⇩or⇧Ⓟ⇦	その他（特殊行動）	振り向き状態へ
連突流旋双掌（れんとつりゅうせんそうしょう）	ⓅⓅ⇩or⇧ⓅⓅ	中	寸止め可
二連突釘脚（にれんとつくぎきゃく）	ⓅⓅⓀ	上	
掌蹴り重ね（しょうげりがさね）	ⓅⓀ	上	
中段肘当（ちゅうだんひじあて）	⇨Ⓟ	中	
旋桜（つむじさくら）	⇨ⓅⓅ	上	寸止め可
衣車（ころもぐるま）	⇨⇨Ⓟ	中	寸止め可
辻風（つむじかぜ）	⇨⇦Ⓟ	中	さばき、酔い覚まし1
伊吹颪（いぶきおろし）	⇨⇦Ⓟ（さばき成功時）	打撃投げ	酔い覚まし1
扇舞（おうぎまい）	⇦Ⓟ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで天地陰陽へ、振り向き状態へ
扇舞～太刀風（おうぎまい～たちかぜ）	⇦ⓅⓀ	中	
重ね当て（かさねあて）	⇨⇨Ⓟ	中中	
天開（てんかい）	⇦⇨Ⓟ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	酔い覚まし1
渦巻手刀（うずまきしゅとう）	⇦⇦Ⓟ	上	振り向き状態へ
両止（りょうし）	⇦⬂Ⓟ	中	
下段掌打（げだんしょうだ）	⇩Ⓟ	特殊下	
無双破（むそうは）	⬇⬂Ⓟ	中	
袖車（そでぐるま）	⬇⬂Ⓟ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	
鳳凰手（ほうおうしゅ）	⬂Ⓟ	中	
突き足払い（つきあしばらい）	⬃Ⓟ	下	
上蹴り（うえげり）	Ⓚ	上	
上蹴り～打突（うえげり～だとつ）	ⓀⓅ	上	
上蹴り～打突～肋砕き（うえげり～だとつ～あばらくだき）	ⓀⓅⓀ	中	
鎖鎌（くさりがま）	ⓀⓀ	中	酔い覚まし1

技名	コマンド	攻撃判定	備考
雷刃破（らいじんは）	⇨Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで天地陰陽へ
雲蹴り（くもげり）	⇨ⓀⓀ	上	
叢雲破（そううんは）	⇨⇨Ⓚ	中	
鎌蹴り（かまげり）	⇦Ⓚ	特殊上	
霞蹴り（かすみげり）	⇩Ⓚ	下	
霞凪（かすみなぎ）	⇩ⓀⓅ	上	
霞連掌（かすみれんしょう）	⇩ⓀⓅⓅ	中	寸止め可、酔い覚まし1
前蹴り（まえげり）	⬂Ⓚ	中	
下段蹴り当て（げだんけりあて）	⬇or⬂Ⓚ	下	
小夜嵐（さよあらし）	Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
横打（おうだ）	⇨Ⓟ+Ⓚ	上	
横周肘当て（おうしゅうひじあて）	⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中	寸止め可、酔い覚まし1
山勢厳（さんせいがん）	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
桜華（おうか）	⇨⇨Ⓟ+ⓀⓅ	上	酔い覚まし1
浪返（なみがえし）	⇨⇦Ⓟ+Ⓚ	中	振り向き状態へ
巌止（いわおどめ）	⇨⇦Ⓟ+ⓀⓅ	中	寸止め可
上勢柳扇掌（じょうせいりゅうせんしょう）	⇦⇦Ⓟ+Ⓚ	上	寸止め可、酔い覚まし1
双掌打（そうしょうだ）	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
陰掌（いんしょう）	⇦⬂Ⓟ+Ⓚ	中	
天狗落とし（てんぐおとし）	⬇⬂Ⓟ+Ⓚ	中	
天狗落とし～要打ち（てんぐおとし～かなめうち）	⬇⬂Ⓟ+ⓀⓅ	上	寸止め可、酔い覚まし1
心中突（しんちゅうづき）	⇩⬂⇨Ⓟ+Ⓚ	中	さばき
流旋（りゅうせん）	⬂or⬃Ⓟ+Ⓚ	上	寸止め可、寸止め後は振り向き状態へ
流旋～流舞（りゅうせん～りゅうぶ）	⬂or⬃Ⓟ+Ⓚ⇦	その他（特殊行動）	振り向き状態へ
流旋双掌（りゅうせんそうしょう）	⬂or⬃Ⓟ+ⓀⓅ	中	寸止め可
袖伸剣（そでしんけん）	⬂⬂Ⓟ+Ⓚ	中	寸止め可、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで天地陰陽へ
紫雨（しぐれ）	Ⓚ+Ⓖ	上	酔い覚まし1
上段蹴り当て（じょうだんけりあて）	⇨Ⓚ+Ⓖ	上	
水月突（すいげつとつ）	⇨Ⓚ+ⒼⓅ	中	さばき、酔い覚まし1
草薙（くさなぎ）	⇩Ⓚ+Ⓖ	下	寸止め可、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで天地陰陽へ
身躱横打（みかわしおうだ）	（ディフェンシブムーブ中）Ⓟ+Ⓚ	中	

天地陰陽中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
天地陰陽（てんちいんよう）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	上中いなし、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ押したままで構え維持
流胤（りゅういん）	天地陰陽中⇨	その他（特殊行動）	
流杪（りゅうしょう）	流胤中Ⓟ	中	酔い覚まし1
流根（りゅうこん）	流胤中Ⓚ	下	
流華（りゅうか）	天地陰陽中⇦	その他（特殊行動）	振り向き状態へ
流燕（りゅうえん）	流華中Ⓟ	上	上段ガード外し、酔い覚まし1
流鶴（りゅうかく）	流華中Ⓚ	中	
流華草薙（りゅうかくさなぎ）	流華中Ⓚ+Ⓖ	下	
流水（りゅうすい）	天地陰陽中⇩or⇧	その他（特殊行動）	
流扇（りゅうせん）	天地陰陽中⇩or⇧Ⓟ	中	

寸止め中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
橘（たちばな）	寸止め中Ⓖ押したままⓅ	上	寸止め後に振り向き状態の技は除く
花散里（はなちるさと）	寸止め中Ⓖ押したままⓅ（ヒット時）	打撃投げ	酔い覚まし1
浮舟（うきふね）	寸止め中Ⓖ押したままⓀ	中	寸止め後に振り向き状態の技は除く

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
飛び手刀（とびしゅとう）	（上方向）Ⓟ	中	
飛び手刀（とびしゅとう）	（空中）Ⓟ	中	
飛び前蹴り（とびまえげり）	（上方向）Ⓚ	中	
飛び踵蹴り（とびかかとげり）	（空中）Ⓚ	中	
飛び踵蹴り（とびかかとげり）	（着地際）Ⓚ	中	

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
手刀廻（しゅとうまわり）	（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる
廻り手刀（まわりしゅとう）	（敵背後）⇩Ⓟ	下	
足刀蹴り（そくとうげり）	（敵背後）Ⓚ	上	
裏霞蹴り（うらかすみけり）	（敵背後）⇩Ⓚ	下	⇩Ⓚからの技につながる
廻り下蹴り（まわりしたげり）	（敵背後）⬇Ⓚ	下	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
朧手刀（おぼろしゅとう）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ	中	
朧旋（おぼろつむじ）	（敵背後）Ⓟ+ⓀⓅ	上	
朧払（おぼろはらい）	（敵背後）Ⓟ+ⓀⓅⓅ	上	寸止め可、酔い覚まし1
浪返（なみがえし）	（敵背後）Ⓟ+ⓀⓅ⇦Ⓟ	中	振り向き状態へ
巌止（いわおどめ）	（敵背後）Ⓟ+ⓀⓅ⇦ⓅⓅ	中	寸止め可
裏草薙（うらくさなぎ）	（敵背後）⇩Ⓚ+Ⓖ	下	寸止め可、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで天地陰陽へ
流葉（りゅうよう）	（敵背後）⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
流葉破（りゅうようは）	（敵背後）⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	中	
水鏡（みずかがみ）	（敵背後）Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
縦手刀（たてしゅとう）	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	
空勢駒手刀（くうせいこましゅとう）	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	
枝砕き（えだくだき）	（敵仰向け足側ダウン）⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
浮葉陣（ふようじん）	（敵仰向け頭側ダウン）⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
浮葉陣（ふようじん）	（敵仰向け右or左側ダウン）⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
雲水（うんすい）	（敵うつ伏せ足側ダウン）⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
不動陣（ふどうじん）	（敵うつ伏せ頭側ダウン）⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
不動陣（ふどうじん）	（敵うつ伏せ右or左側ダウン）⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
合気落とし（あいきおとし）	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
引違い（ひきちがい）	⇨Ⓟ+Ⓖ⇦or⇩or⇧	上段投げ	レバー方向に応じて投げる方向が変化
送り落とし（おくりおとし）	⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	振り向き状態へ
送り手回し（おくりてまわし）	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
合気投げ（あいきなげ）	⬇⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
諸手引き（もろてびき）	⬇⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
木の葉落とし（このはおとし）	⇧Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
朧車（おぼろぐるま）	⇧⇧Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
桐枝落とし（きりえおとし）	⇩⇨⇧⇦or⇧⇨⇩⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
大木倒し（たいぼくたおし）	⇩⇦⇧⇨or⇧⇦⇩⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	

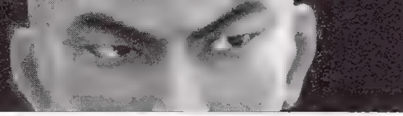
技名	コマンド	攻撃判定	備考
大木砕き （たいぼくくだき）	（大木倒し中） ⇦⬁⇩⬀⇨Ⓚ+Ⓖ	投げコンボ	
半月巴（はんげつは）	⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
蝶絡み（ちょうがらみ）	⇨⇧⇩⬁⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
脇絡み（わきがらみ）	⇦⬁⇩⬀⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
弓身固め（ゆみがため）	（脇絡みor蝶絡み中） ⇨⇩or⇦⇩Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
糸巻き（いとまき）	（脇絡みor蝶絡み中） ⇨⇧or⇦⇧Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
海老折り（えびおり）	（弓身固め中） ⇩⇧Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
櫂引き（かいびき）	（弓身固め中） ⇧⇩Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
木の葉留め（このはどめ）	（敵壁背後） ⬀Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし2
綾手取り（あやてとり）	（敵右）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
五月雨（さみだれ）	（敵左）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
杉倒し（すぎたおし）	（敵後ろ向き） Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
手極め倒身 （てきめとうしん）	（敵しゃがみ） ⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
真之位（しんのくらい）	（敵しゃがみ） ⬁Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
綾手取り（あやてとり）	（敵右しゃがみ） ⬁or⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
五月雨（さみだれ）	（敵左しゃがみ） ⬁or⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
杉倒し（すぎたおし）	（敵後ろ向きしゃがみ） ⬁or⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	

当て身技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
渦捻り（うずねり）	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ （対・右上中Ⓟ）	当て身	
転身入身 （てんしんにゅうしん）	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ （対・左上中Ⓟ）	当て身	
枝割き（えださき）	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ （対・右上中Ⓚ）	当て身	
楔落とし（くさびおとし）	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ （対・左上中Ⓚ）	当て身	
龍の顎門 （りゅうのあぎと）	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ （対・上中肘）	当て身	
小波（こなみ）	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ （対・上中全回転Ⓚ）	当て身	
扇裂き（おうぎさき）	⬁Ⓟ+Ⓚ （対・右ミドル）	当て身	
蔦かずら（つたかずら）	⬁Ⓟ+Ⓚ （対・左ミドル）	当て身	
風車輪（ふうしゃりん）	⬁Ⓟ+Ⓚ（対・右膝）	当て身	
落ち葉舞（おちばまい）	⬁Ⓟ+Ⓚ（対・左膝）	当て身	
大渦（おおうず）	⬁Ⓟ+Ⓚ （対・サマー）	当て身	
両衣（りょうころも）	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ （対・上中両手）	当て身	
旋風（つむじ）	⇦or⬁or⇩Ⓟ + Ⓚ （対・上中下両足）	当て身	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
襷七条 （たすきしちじょう）	⬁Ⓟ+Ⓚ（対・肩）	当て身	
千鳥（ちどり）	⇦or⬁or⇩Ⓟ + Ⓚ （対・上中下頭）	当て身	
颪羽織（おろしはおり）	⬁Ⓟ+Ⓚ（対・背中）	当て身	
小波（こなみ）	⇩Ⓟ+Ⓚ （対・下全回転）	当て身	
扇流（せんりゅう）	⇩Ⓟ+Ⓚ（対・下Ⓟ）	当て身	
楓落とし（かえでおとし）	⇩Ⓟ+Ⓚ（対・下Ⓚ）	当て身	
裏小手返し （うらこてがえし）	⇨or⬀Ⓟ+Ⓚ （敵背後、対・上中Ⓟ）	当て身	
裏扇流（うらせんりゅう）	⇨or⬀Ⓟ+Ⓚ （敵背後、対・上中Ⓚ）	当て身	
護り蓑（まもりみの）	Ⓟ+Ⓚ（仰向け頭ダウン中、対・Ⓟダウン攻撃）	当て身	
護り蓑（まもりみの）	Ⓟ+Ⓚ（仰向け頭ダウン中、対・Ⓚダウン攻撃）	当て身	
鋏送り（はさみおくり）	Ⓟ+Ⓚ（仰向け足ダウン中、対・Ⓟダウン攻撃）	当て身	
鋏送り（はさみおくり）	Ⓟ+Ⓚ（仰向け足ダウン中、対・Ⓚダウン攻撃）	当て身	
流制手（りゅうせいしゅ）	天地陰陽中 （対・上中Ⓟ肘）	いなし	
羽朧（はおぼろ）	天地陰陽中 （対・上中Ⓚ）	いなし	
半月車（はんげつぐるま）	天地陰陽中 （対・ミドル）	いなし	
半月車（はんげつぐるま）	天地陰陽中 （対・膝）	いなし	

雷飛（レイ・フェイ） Lei-Fei



技名	コマンド	攻撃判定	備考
沖撃（ちゅうげき）	Ⓟ	上	
左右衝拳（さゆうしょうけん）	ⓅⓅ	上	
連環馬歩捶（れんかんまほすい）	ⓅⓅⓅ	中	
連拳（れんけん）	Ⓟ⇨Ⓟ	中	独立式へ
連撃双掌破（れんげきそうしょうは）	Ⓟ⇨ⓅⓅ	中	敗式へ
沖撃（ちゅうげき）	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる
鶴首捶撃（かくしゅすいげき）	⇨Ⓟ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで裏跨虎式へ
鶴首捶連撃（かくしゅすいれんげき）	⇨ⓅⓅ	中	酔い覚まし1
撩掌（とうしょう）	⇨⇨Ⓟ	中	
勇身拳撃（ゆうしんけんげき）	⇦Ⓟ	中	
羅拳撃（らけんげき）	⇦ⓅⓅ	中	酔い覚まし1
双翼撃（そうよくげき）	⇦⇨Ⓟ	中	酔い覚まし1
老僧穿花（ろうそうせんか）	⇦⬂Ⓟ	中	敗式へ
伏掃掌（ふくそうしょう）	⇩Ⓟ	特殊下	
開弓推山（かいきゅうすいざん）	⬇⇨Ⓟ	中	酔い覚まし1
挑肘（ちょうちゅう）	⬂Ⓟ	上	
翻雷滾天（ほんらいこんてん）	⬂ⓅⓅ	中	
斜天掌（しゃてんしょう）	⬂⬂Ⓟ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで裏涅槃式へ
斜天連掌（しゃてんれんしょう）	⬂⬂ⓅⓅ	特殊中	
擺旋脚（はいせんきゃく）	Ⓚ	特殊上	敗式へ、（ヒットorガード時）⇩で仆腿へ
里合腿（りごうたい）	⇨Ⓚ	上	跨虎式へ
蹬脚（とうきゃく）	⇨⇨Ⓚ	中	Ⓚ押したままで独立式へ
弾腿（だんたい）	⇦Ⓚ	中	
斧刃脚（ふじんきゃく）	⇩Ⓚ	下	
分脚（ぶんきゃく）	⬂Ⓚ	中	
斜前転身擺脚（しゃぜんてんしんはいきゃく）	⬀or⇧Ⓚ	上	跨虎式へ
転身旋風腿（てんしんせんぷうたい）	⬀or⇧ⓀⓀ	中	
二起分脚（にきぶんきゃく）	⬁Ⓚ	中	
金鶏独立（きんけいどくりつ）	Ⓟ+Ⓚ	中	
金剛壁拳（こんごうへきけん）	Ⓟ+ⓀⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで裏涅槃式へ
金剛連震崩打（こんごうれんしんほうだ）	Ⓟ+ⓀⓅⓅ	中	酔い覚まし2
蓋拳（がいけん）	⇨Ⓟ+Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで敗式へ
蓋打鑽天（がいださんてん）	⇨Ⓟ+ⓀⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで裏涅槃式へ
落地双翼（らくちそうよく）	⇨Ⓟ+ⓀⓅⓅ	中	
坐盤劈掌（ざばんへきしょう）	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	下	
沈劈（ちんへき）	⇦Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
劈山十字靠（へきざんじゅうじこう）	⇦Ⓟ+ⓀⓅ	中	
弓歩双風拳（きゅうほそうふうけん）	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
五花坐山（ごかざさん）	⇦⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
双龍出海（そうりゅうしゅっかい）	⇦⬂Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
双掌（そうしょう）	⇩Ⓟ+Ⓚ	中	涅槃式へ
背身肘撃（はいしんちゅうげき）	⇩Ⓟ+ⓀⓅ	中	跨虎式へ
蝴蝶壁（こちょうへき）	⇩⬂⇨Ⓟ+Ⓚ	中	さばき、酔い覚まし1
窩肚拳（かとけん）	⬂or⬁Ⓟ+Ⓚ	中	
背折靠（はいせつこう）	⬂or⬁Ⓟ+ⓀⓅ	中	跨虎式へ
魁星點斗（かいせいてんと）	⬀Ⓟ+Ⓚ	中	
側端脚（そくたんきゃく）	Ⓚ+Ⓖ	上	独立式へ
纏絲龍旋腿（てんしりゅうせんたい）	⇨Ⓚ+Ⓖ	中中	酔い覚まし0、1
旋風脚（せんぷうきゃく）	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	中	跨虎式へ、酔い覚まし1
翔飛脚（しょうひきゃく）	⇦Ⓚ+Ⓖ	上	
翔飛連脚（しょうひれんきゃく）	⇦Ⓚ+ⒼⓀ	上	独立式へ
双翔飛後掃腿（そうしょうひこうそうたい）	⇦Ⓚ+ⒼⓀⓀ	下	
前掃腿（ぜんそうたい）	⇩Ⓚ+Ⓖ	下	
地旋跳脚1（ちせんちょうきゃく1）	⬂Ⓚ+Ⓖ	中	
地旋跳脚2（ちせんちょうきゃく2）	⬂Ⓚ+ⒼⓀ	中	酔い覚まし1
伏身掃脚（ふくしんそうきゃく）	⬂⬂Ⓚ+Ⓖ	下	
倒身腿（とうしんたい）	⬂⬂Ⓚ+ⒼⓀ	特殊下	睡羅漢式へ
倒身跳弓脚（とうしんちょうきゅうきゃく）	⬂⬂Ⓚ+ⒼⓀⓀ	中	
倒身旋円脚（とうしんせんえんきゃく）	⬂⬂Ⓚ+ⒼⓀⓀ+Ⓖ	下上	振り向き状態へ
砕踏脚（さいとうきゃく）	⬀Ⓚ+Ⓖ	下	
騰空転身脚（とうくうてんしんきゃく）	⇧Ⓚ+Ⓖ	中	酔い覚まし1
双飛脚（そうひきゃく）	⬁Ⓚ+Ⓖ	中	
向側蹬脚（こうそくとうきゃく）	（ディフェンシブムーブ中）Ⓟ+Ⓚ	中	独立式へ
提膝側掌（ていしつそくしょう）	（ディフェンシブムーブ中）Ⓟ+ⓀⓅ	中	

敗式中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
敗式（はいしき）	⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	敗式へ
崩捶（ほうすい）	敗式中Ⓟ	上	敗式へ
崩捶連撃（ほうすいれんげき）	敗式中ⓅⓅ	上	独立式へ
崩捶掌壁（ほうすいしょうへき）	敗式中ⓅⓅ+Ⓚ	中	
高弾腿（こうだんたい）	敗式中Ⓚ	中	独立式へ

技名	コマンド	攻撃判定	備考
敗式前掃腿（はいしきぜんそうたい）	敗式中⇩Ⓚ	下	
旋風脚（せんぷうきゃく）	敗式中Ⓚ+Ⓖ	特殊上	敗式へ、酔い覚まし2
箭疾歩（せんしっぽ）	敗式中Ⓟ+Ⓚ	中	タメ可、最大タメ時上段ガード外し、酔い覚まし1（最大タメ時酔い覚まし2）
敗式～独立式（はいしき～どくりつしき）	敗式中 ⇧or⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	独立式へ
敗式～涅槃式（はいしき～ねはんしき）	敗式中⇖Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	涅槃式へ

仆腿中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
仆腿（ぼくたい）	敗式中⇩	その他（特殊行動）	仆腿へ
弓歩虎拳（きゅうほこけん）	仆腿中Ⓟ	上	
進歩穿心拳（しんぽせんしんけん）	仆腿中ⓅⓅ	中	酔い覚まし1
転身撩捜（てんしんりょうそう）	仆腿中⇨Ⓟ	中	裏跨虎式へ
伏身後刺腿（ふくしんこうしたい）	仆腿中Ⓚ	中	裏涅槃式へ
穿弓腿（せんきゅうたい）	仆腿中⇧Ⓚ	中中	上段ガード外し
反掌打（はんしょうだ）	仆腿中Ⓟ+Ⓚ	特殊上	
騰空転身脚（とうくうてんしんきゃく）	仆腿中Ⓚ+Ⓖ	中	

独立式中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
独立式（どくりつしき）	⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	独立式へ
穿心撑掌（せんしんとうしょう）	独立式中Ⓟ	中	酔い覚まし1
十字蹬脚（じゅうじとうきゃく）	独立式中Ⓚ	中	独立式へ
烏龍盤打（うりゅうばんだ）	独立式中ⓀⓅ	中中	敗式へ、酔い覚まし1、1
二起脚（にききゃく）	独立式中ⓀⓀ	中	
翔飛脚（しょうひきゃく）	独立式中⇦Ⓚ	上	
翔飛連脚（しょうひれんきゃく）	独立式中⇦ⓀⓀ	上	独立式へ
双翔飛後掃腿（そうしょうひこうそうたい）	独立式中⇦ⓀⓀⓀ	下	
伏身腿（ふくしんたい）	独立式中⇩Ⓚ	下	上段ガード外し、敗式へ
落歩撃襠（らくほげきとう）	独立式中Ⓟ+Ⓚ	中	
転蓮半跏（てんれんはんか）	独立式中Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	酔い覚まし2
進歩分脚（しんぽぶんきゃく）	独立式中Ⓚ+Ⓖ	中	
側進後掃腿（そくしんこうそうたい）	独立式中⇩Ⓚ+Ⓖ	下	
側進前掃腿（そくしんぜんそうたい）	独立式中⇧Ⓚ+Ⓖ	下	
前転（ぜんてん）	独立式中 ⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで裏涅槃式へ
前転～騰空連旋脚（ぜんてん～とうくうれんせんきゃく）	独立式中 ⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	中中	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
前転～鳳凰展翼（ぜんてん～ほうおうてんよく）	独立式中 ⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	酔い覚まし1
独立式～敗式（どくりつしき～はいしき）	独立式中⇩or⇦ Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	敗式へ
独立式～涅槃式（どくりつしき～ねはんしき）	独立式中 ⇖Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	涅槃式へ
独立旋掌（どくりつせんしょう）	独立式中（対・上中下Ⓟ、肘）	当て身	

涅槃式中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
涅槃式（ねはんしき）	⇖Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	
転身崩捶（てんしんほうすい）	涅槃式中Ⓟ	中上	さばき
側襲脚（そくしゅうきゃく）	涅槃式中ⓅⓀ	特殊上	独立式へ
翻身後撩脚（ほんしんこうりょうきゃく）	涅槃式中Ⓚ	中	
前掃腿（ぜんそうたい）	涅槃式中⇩Ⓚ	下	
翻車提拳（ほんしゃていけん）	涅槃式中Ⓟ+Ⓚ	上中	さばき
連環翻身上捶（れんかんほんしんじょうすい）	涅槃式中Ⓟ+ⓀⓅ	中	
連環翻身馬歩捶（れんかんほんしんまほすい）	涅槃式中Ⓟ+ⓀⓅⓅ	中	酔い覚まし2
飛燕旋風脚（ひえんせんぷうきゃく）	涅槃式中Ⓚ+Ⓖ	特殊上	跨虎式へ、酔い覚まし2
涅槃式～敗式（ねはんしき～はいしき）	涅槃式中 ⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	敗式へ
涅槃式～独立式（ねはんしき～どくりつしき）	涅槃式中 ⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	独立式へ
涅槃式～睡羅漢式（ねはんしき～すいらかんしき）	涅槃式中⇩⇩	その他（特殊行動）	睡羅漢式へ

跨虎式中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
連環捭捶（れんかんそうすい）	跨虎式中Ⓟ	中	さばき、酔い覚まし1
後襲腿（こうしゅうたい）	跨虎式中Ⓚ	中	さばき、涅槃式へ
背身下掃蹚（はいしんかそうしょう）	跨虎式中⇩Ⓚ	下	敗式へ
下掃連旋撃（かそうれんせんげき）	跨虎式中⇩ⓀⓅ	上上	独立式へ
下掃連旋崩捶（かそうれんせんほうすい）	跨虎式中⇩ⓀⓅⓅ	中	
跨虎式～敗式（ここしき～はいしき）	跨虎式中⇩or⇧ Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	敗式へ

裏涅槃式中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
拗歩推掌（ようほすいしょう）	裏涅槃式中Ⓟ	上	
蛟龍蔵尾（こうりゅうぞうび）	裏涅槃式中ⓅⓅ	中	
羅漢撞鐘（らかんどうしょう）	裏涅槃式中ⓅⓅⓅ	特殊上	
起身飛脚（きしんひきゃく）	裏涅槃式中Ⓚ	中	
起身二起（きしんにき）	裏涅槃式中ⓀⓀ	中	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
翻身掃堂腿（ほんしんそうどうたい）	裏涅槃式中⇩Ⓚ	下	
起身旋風（きしんせんぷう）	裏涅槃式中Ⓚ+Ⓖ	上	跨虎式へ、酔い覚まし1
烏龍掃地（うりゅうそうち）	裏涅槃式中Ⓚ+ⒼⓀ	下	
裏涅槃式～敗式（うらねはんしき～はいしき）	裏涅槃式中⇩or⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	敗式へ
裏涅槃式～独立式（うらねはんしき～どくりつしき）	裏涅槃式中⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	独立式へ
裏涅槃式～睡羅漢式（うらねはんしき～すいらかんしき）	裏涅槃式中⇩⇩	その他（特殊行動）	睡羅漢式へ
双分錘（そうぶんすい）	裏涅槃式中Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1

裏跨虎式中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
二郎担山（じろうたんざん）	裏跨虎式中Ⓟ	中	さばき、酔い覚まし1
騰空虎尾（とうくうこび）	裏跨虎式中Ⓚ	中	
跳歩単叉（ちょうほたんさ）	裏跨虎式中⇨Ⓚ	下	上段ガード外し、敗式へ
翻身後掃（ほんしんこうそう）	裏跨虎式中⇩Ⓚ	下	
転身猛虎出洞（てんしんもうこしゅつどう）	裏跨虎式中Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
大鵬擺脚（たいほうはいきゃく）	裏跨虎式中Ⓚ+Ⓖ	特殊上	敗式へ、（ヒットorガード時）⇩で仆腿へ

睡羅漢式中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
羅漢打虎（らかんだこ）	睡羅漢式中Ⓟ	中	
伏地截腿（ふくちせったい）	睡羅漢式中Ⓚ	下	裏涅槃式へ、酔い覚まし2
鯉魚打挺（りぎょだてい）	睡羅漢式中Ⓟ+Ⓚ	中	
羅漢旋風脚（らかんせんぷうきゃく）	睡羅漢式中Ⓚ+Ⓖ	上	酔い覚まし2

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
跳歩捶（ちょうほすい）	（上方向）Ⓟ	中	
跳弾捶（ちょうだんすい）	（空中）Ⓟ	中	
跳突蹴（ちょうとつしゅう）	（空中）Ⓚ	中	
跳歩突蹴（ちょうほとつしゅう）	（着地際）Ⓚ	中	

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
背拳撃（はいけんげき）	（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる
背身坐盤劈掌（はいしんざばんへきしょう）	（敵背後）⇩Ⓟ	下	
後刺腿（こうしたい）	（敵背後）Ⓚ	中	振り向き状態へ

技名	コマンド	攻撃判定	備考
座旋蹴（ざせんしゅう）	（敵背後）⇩Ⓚ	下	
騰空擺蓮脚（とうくうはいれんきゃく）	（敵背後）⇧Ⓚ	中	さばき、敗式へ、酔い覚まし2
背身肘撃（はいしんちゅうげき）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ	中	跨虎式へ
背身旋腿（はいしんせんたい）	（敵背後）Ⓚ+Ⓖ	上	敗式へ
背向け～敗式（せむけ～はいしき）	（敵背後）⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	敗式へ
背向け～独立式（せむけ～どくりつしき）	（敵背後）⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	独立式へ

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
壁掛背蹴（へきかはいしゅう）	（壁正面）⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し
壁掛背転（へきかはいてん）	（壁正面）⬃Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
踏震撃（とうしんげき）	（敵ダウン）⬁Ⓚ	ダウン攻撃	
落撃崩打（らくげきほうだ）	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
雷身旋舞（らいしんせんぶ）	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
羅漢弄球（らかんろうきゅう）	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
弓箭掌壁（きゅうせんしょうへき）	⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
擺脚捜倒（はいきゃくそうとう）	⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
黄龍擺尾（こうりゅうはいび）	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
双風貫耳（そうふうかんじ）	⬃⇧⇩⬁⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
双裁背拳（そうさいはいけん）	（双風貫耳中）⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
羅漢進天撃（らかんしんてんげき）	（双裁背拳中）⇩⬁⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	酔い覚まし1
金龍合口（きんりゅうがっこう）	⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
排山倒海（はいざんとうかい）	⬁⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
無影脚（むえいきゃく）	（敵壁背後）⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし2
撩陰旋蹴（りょういんせんしゅう）	（敵右）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
仆腿捻倒（ぼくたいねんとう）	（敵左）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
倒身槍下捶（とうしんそうかすい）	（敵後ろ向き）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	

Vanessa Lewis ベネッサ・ルイス

ディフェンシブスタイル（表中【D】）

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ジャブ	【D】Ⓟ	上	
ワンツー	【D】ⓅⓅ	上	
シャドーコンビネーション	【D】ⓅⓅⓅ	中	
シャドーコンボハイキック	【D】ⓅⓅⓅⓀ	特殊上	酔い覚まし1
ワンツーロー	【D】ⓅⓅⓀ	下	
ワンツー～スイッチニーリフト	【D】ⓅⓅⓅ+Ⓚ+Ⓖ	中	オフェンシブスタイルへ
フェイントボディ	【D】Ⓟ⇘Ⓟ	中	
ジャブハイキック	【D】ⓅⓀ	上	
クラッシュジョー	【D】（立ち途中）Ⓟ	中	
バックナックル	【D】⇨Ⓟ	中	酔い覚まし1
バックナックルハイ	【D】⇨ⓅⓀ	上	
バックナックルストリーム	【D】⇨ⓅⓀⓀ	中	
バックナックルハイ～スイッチバックブロー	【D】⇨ⓅⓀⓅ+Ⓚ+Ⓖ	上	オフェンシブスタイルへ
バックナックルトーキック	【D】⇨Ⓟ⇘Ⓚ	中	
バックナックルトーキック～フロントスリーパー	【D】⇨Ⓟ⇘Ⓚ（カウンターヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	
フロントスリーパー～ホールドフェイスニー	【D】⇨Ⓟ⇘Ⓚ（カウンターヒット時）Ⓟ+ⒼⓀ	打撃投げ	酔い覚まし1
ダッキングボディブロー	【D】⇨⇨Ⓟ	中	
ダッキングボディスマッシュ	【D】⇨⇨ⓅⓅ	中	
ヘビィインパクト	【D】⇦Ⓟ	中	酔い覚まし2
シットジャブ	【D】⇩Ⓟ	特殊下	
テイクオフエルボー	【D】⬇⇘Ⓟ	中	
テイクオフエルボー～スイッチニーリフト	【D】⬇⇘ⓅⓅ+Ⓚ+Ⓖ	中	オフェンシブスタイルへ
カットアッパー	【D】⇘Ⓟ	上	
ディフェンシブエルボー	【D】⇗Ⓟ	中	さばき
フロントキック	【D】Ⓚ	中	
スイッチレフトスライサー	【D】ⓀⓀ	特殊上	
カットインニーキック	【D】⇨Ⓚ	中	
カットインニーキック～フロントスリーパー	【D】⇨Ⓚ（カウンターヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	
フロントスリーパー～ホールドフェイスニー	【D】⇨Ⓚ（カウンターヒット時）Ⓟ+ⒼⓀ	打撃投げ	酔い覚まし1
シャドースライサー	【D】⇨⇨Ⓚ	中	
バーリングハイキック	【D】⇦⇨Ⓚ	上	さばき
バーリングコンビネーション	【D】⇦⇨ⓀⓅ	特殊上	酔い覚まし1
ストッピングロー	【D】⇩Ⓚ	下	
ストッピングローコンボ	【D】⇩ⓀⓅ	上	酔い覚まし1
ストッピングロー～スイッチバックブロー	【D】⇩ⓀⓅ+Ⓚ+Ⓖ	上	オフェンシブスタイルへ
ボーンクラッシュミドル	【D】⇘Ⓚ	中	タメ可、最大タメ時上段ガード外し
シットダウンローキック	【D】⬇or⇗Ⓚ	下	
ライトアングルトーキック	【D】⇧Ⓚ	中	
ヘビィフック	【D】Ⓟ+Ⓚ	中	
ヘビィフックコンボ	【D】Ⓟ+ⓀⓅ	上	酔い覚まし1
ヘビィフック～スイッチニーリフト	【D】Ⓟ+ⓀⓅ+Ⓚ+Ⓖ	中	オフェンシブスタイルへ
フェイクスピンエルボー	【D】⇨Ⓟ+Ⓚ	中	さばき
グランドスパイク	【D】⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中	酔い覚まし1
ワインドエルボー	【D】⇦Ⓟ+Ⓚ	上	
レオパルドストライク	【D】⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	上	さばき、酔い覚まし1
ボマーストライク	【D】⇩Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
ブーメランフック	【D】⇘Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
スティンガーローブロー	【D】⇗Ⓟ+Ⓚ	特殊下	
ガードクラッシュトルネード	【D】Ⓚ+Ⓖ	特殊上	上段ガード外し、酔い覚まし2
ヒールキック	【D】⇨Ⓚ+Ⓖ	中	酔い覚まし1
スイッチバックミドル	【D】⇦Ⓚ+Ⓖ	中	振り向き状態へ
バックチャージキック	【D】⇦⇦Ⓚ+Ⓖ	中	タメ可、最大タメ時上段ガード外し
バックチャージセットアップ	【D】⇦⇦Ⓚ+Ⓖ（タメ中）⇩	その他（特殊行動）	オフェンシブスタイルへ
ステップアウト	【D】⇦⇦Ⓚ+Ⓖ（タメ中）Ⓖ	その他（特殊行動）	
ステップイン	【D】⇦⇦Ⓚ+ⒼⒼ	その他（特殊行動）	⇦⇦Ⓚ+Ⓖ、⇦⇦Ⓚ+Ⓖ（タメ）ヒット直前
ロースピンスライサー	【D】⇩Ⓚ+Ⓖ	下	
ストマッククラッシュ	【D】⇘Ⓚ+Ⓖ	中	
ストマッククラッシュ～フロントスリーパー	【D】⇘Ⓚ+Ⓖ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	
フロントスリーパー～ホールドフェイスニー	【D】⇘Ⓚ+Ⓖ（ヒット時）Ⓟ+ⒼⓀ	打撃投げ	酔い覚まし1
ノックアップニー	【D】⇗Ⓚ+Ⓖ	中	
イントルードフック	【D】Ⓖ押したまま⇩Ⓟ	中	
インターセプトボディブロー	【D】Ⓖ押したまま⇧Ⓟ	中	
セットアップ（オフェンシブスタイル）	【D】Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	オフェンシブスタイルへ
バリアキック	（ディフェンシブムーブ中）Ⓟ+Ⓚ	中	

オフェンシブスタイル（表中【O】）

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ステップインジャブ	【O】Ⓟ	上	
クイックアッパー	【O】ⓅⓅ	上	
ストレート	【O】ⓅⓅⓅ	上	
クイックバックブロー	【O】ⓅⓅⓅⓅ	上	酔い覚まし1
マシンガンコンビネーション	【O】ⓅⓅⓅⓀ	中	
ダブルジャブ～スイッチバックブロー	【O】ⓅⓅⓅ+Ⓚ+Ⓖ	上	ディフェンシブスタイルへ
コンボボディブロー	【O】ⓅⓅ⇨Ⓟ	中	
コンボボディブロー～バレットフック	【O】ⓅⓅ⇨ⓅⓅ	上	
コンボストライドコンビネーション	【O】ⓅⓅ⇨ⓅⓅⓀ	中	
コンボボディブローニー	【O】ⓅⓅ⇨ⓅⓀ	上	
コンボボディブロー～スイッチバックブロー	【O】ⓅⓅ⇨ⓅⓅ+Ⓚ+Ⓖ	上	ディフェンシブスタイルへ
フェイントボディ	【O】Ⓟ⇘Ⓟ	中	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
コンボニーキック	【O】ⓅⓀ	上	
スマッシュストレート	【O】ⓅⓀⓅ	特殊上	酔い覚まし1
フェイクランサー	【O】ⓅⓀ⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	ⓅⓀがヒットする前に入力、成立後テイクダウンへ、敵後ろ向き成立時ディープスィーパーへ
ボディブロー	【O】⇨Ⓟ	中	
ボディブロー～バレットフック	【O】⇨ⓅⓅ	上	
ストライドコンビネーション	【O】⇨ⓅⓅⓀ	中	
ボディブローニー	【O】⇨ⓅⓀ	上	
ボディブロー～スイッチバックブロー	【O】⇨ⓅⓅ+Ⓚ+Ⓖ	上	ディフェンシブスタイルへ
ロングバレルブロウ	【O】⇨⇨Ⓟ	中	
クイックバックナックル	【O】⇦Ⓟ	上	⬂ⓀⓅからの技につながる、酔い覚まし1
ヘビィストレート	【O】⇦⇨Ⓟ	上	
ボディストレート	【O】⇦⇨ⓅⓅ	上	
チョッピングライト	【O】⇦⇨ⓅⓅⓅ	中	酔い覚まし1
アサルトコンビネーション	【O】⇦⇨ⓅⓅⓅⓀ	中	
ブローバック	【O】⇦⇨ⓅⓅ⇦Ⓟ	上	酔い覚まし1
クリムゾンランサー	【O】⇦⇨ⓅⓅ⇦Ⓟ⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	成立後テイクダウンへ、敵後ろ向き成立時ディープスィーパーへ
スティンガーストライク	【O】⇦⬁⇩⬂⇨Ⓟ	中	タメ可、酔い覚まし1 最大タメ時酔い覚まし2
タンクバスター	【O】⇦⬁⇩⬂⇨Ⓟ（タメ中）⇩	下	
レッグガードクラッシュ	【O】⇩Ⓟ	特殊下	
ショートアッパー	【O】⬂Ⓟ	中	
スイートレッグスラッシュ	【O】⬃Ⓟ	下	
バンカーバスター	【O】⬁Ⓟ	上	酔い覚まし1
ハイキック	【O】Ⓚ	上	
ハイキック～インターセプト	【O】ⓀⓅ	中	
フェイクランサー	【O】Ⓚ⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	Ⓚがヒットする前に入力、成立後テイクダウンへ、敵後ろ向き成立時ディープスィーパーへ
デスサイズ	【O】➡Ⓚ	特殊上	キャンセル可 酔い覚まし1
ニー	【O】⇨Ⓚ	中	
ニー～キック	【O】⇨ⓀⓀ	上	
ニー～キック～ジャブ	【O】⇨ⓀⓀⓅ	上	
ニー～キック～ジャブ～フック	【O】⇨ⓀⓀⓅⓅ	上	酔い覚まし2
ブローバック	【O】⇨ⓀⓀⓅ⇦Ⓟ	上	
クリムゾンランサー	【O】⇨ⓀⓀⓅ⇦Ⓟ⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	成立後テイクダウンへ、敵後ろ向き成立時ディープスィーパーへ
ニー～キック～ジャブ～スイッチニーリフト	【O】⇨ⓀⓀⓅ Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	ディフェンシブスタイルへ
ランディングニーキック	【O】⇨⇨Ⓚ	中	
ハンティングキック	【O】⇨⇨Ⓚ⇩or⇧Ⓚ	上	
ランディングニーコンボ	【O】⇨⇨ⓀⓅ	中	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
フェイクランサー	【O】⇨⇨Ⓚ⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	⇨⇨Ⓚがヒットする前に入力、成立後テイクダウンへ、敵後ろ向き成立時ディープスィーパーへ
ストップミドル	【O】⇦Ⓚ	中	⇨でイントルーダーステップへ
カウンターストライク	【O】⇦⇨Ⓚ	中	
クリムゾンランサー	【O】⇦⇨Ⓚ（カウンターヒット時）⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	成立後テイクダウンへ、敵後ろ向き成立時ディープスィーパーへ
ストッピングロー	【O】⇩Ⓚ	下	
ストッピングローコンボ	【O】⇩ⓀⓅ	上	
ストッピングロースマッシュ	【O】⇩ⓀⓅⓅ	上	酔い覚まし2
ブローバック	【O】⇩ⓀⓅ⇦Ⓟ	上	
クリムゾンランサー	【O】⇩ⓀⓅ⇦Ⓟ⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	成立後テイクダウンへ、敵後ろ向き成立時ディープスィーパーへ
ストッピングローコンボ～スイッチニーリフト	【O】⇩ⓀⓅ Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	ディフェンシブスタイルへ
ストッピングトー	【O】⬂Ⓚ	中	
フラグバックナックル	【O】⬂ⓀⓅ	上	酔い覚まし1
ステルスボディブロー	【O】⬂ⓀⓅⓅ	中	
ステルスボディブロー～スイッチニーリフト	【O】⬂ⓀⓅⓅ Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	ディフェンシブスタイルへ
ステルススピンキック	【O】⬂ⓀⓅⓀ	特殊上	
フラグバックナックル～イントルーダーステップ	【O】⬂ⓀⓅⓀ⇨	その他（特殊行動）	Ⓚがヒットする前に入力
ストッピングトー～セカンドインパクト	【O】⬂ⓀⓀ	中	
ストッピングトー～イントルーダーステップ	【O】⬂ⓀⓀ⇨	その他（特殊行動）	Ⓚがヒットする前に入力
ストッピングトー～スイッチバックブロー	【O】⬂ⓀⓅ+Ⓚ+Ⓖ	上	ディフェンシブスタイルへ
クラスターニー	【O】⬂⬂Ⓚ	中	
シットダウンローキック	【O】⬇or⬂Ⓚ	下	
H・A・W・Kストライク	【O】⬁Ⓚ	中	
チョッピングフック	【O】Ⓟ+Ⓚ	中	
チョッピングフック～ボディスマッシュ	【O】Ⓟ+ⓀⓅ	中	酔い覚まし1
チョッピングフック～スイッチバックブロー	【O】Ⓟ+Ⓚ Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	上	ディフェンシブスタイルへ
パイルバンカー	【O】⇨Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
ツイストバンプショルダー	【O】⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
クロバリングストレート	【O】⇦Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし2
バックスイングボディ	【O】⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
バックスイングボディフック	【O】⇦⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中	酔い覚まし1
ロシアンフック	【O】⇦⬂Ⓟ+Ⓚ	特殊上	酔い覚まし1
ロシアンフック～ストロングアームパウンド	【O】⇦⬂Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	
アッパーカット	【O】⬂Ⓟ+Ⓚ	中	
アッパーヒールソード	【O】⬂Ⓟ+ⓀⓀ	中	酔い覚まし1
ハインドバックスピンキック	【O】Ⓚ+Ⓖ	上	酔い覚まし1
ヒールキック	【O】⇨Ⓚ+Ⓖ	中	
レッグカットロー	【O】⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	下	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
レッグカットロー〜テイクダウン	【O】⇨⇨Ⓚ+Ⓖ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	テイクダウンへ
クイックトーキック	【O】⇦Ⓚ+Ⓖ	中	
レッグクラッシュホールド	【O】⇦Ⓚ+Ⓖ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	酔い覚まし1
バックチャージキック	【O】⇦⇦Ⓚ+Ⓖ	中	タメ可、最大タメ時上段ガード外し
バックチャージセットアップ	【O】⇦⇦Ⓚ+Ⓖ（タメ中）⇩	その他（特殊行動）	ディフェンシブスタイルへ
ステップアウト	【O】⇦⇦Ⓚ+Ⓖ（タメ中）Ⓖ	その他（特殊行動）	
ステップイン	【O】⇦⇦Ⓚ+ⒼⒼ	その他（特殊行動）	⇦⇦Ⓚ+Ⓖ、⇦⇦Ⓚ+Ⓖ（タメ）ヒット直前
レッグスライサー	【O】⇩Ⓚ+Ⓖ	下	
レッグスライサー〜テイクダウン	【O】⇩Ⓚ+Ⓖ（カウンターヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	テイクダウンへ
レッグボマー	【O】⬁Ⓚ+Ⓖ	中	
セットアップ（ディフェンシブスタイル）	【O】Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	ディフェンシブスタイルへ
バリアキック	【D】（ディフェンシブムーブ中）Ⓟ+Ⓚ	中	

ディフェンシブスタイル中のジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ダブルナックル	【D】（上方向）Ⓟ	中	
ステップストレート	【D】（空中）Ⓟ	中	
ステップフックキック	【D】⬂Ⓚor（空中）Ⓚ	中	
ステップヒールキック	【D】（着地際）Ⓚ	中	

オフェンシブスタイル中のジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
エルボー	【O】⇧or⬂Ⓟ	中	
ステップストレート	【O】（空中）Ⓟ	中	
ステップフックキック	【O】⇧or⬂ or（空中）Ⓚ	中	
ステップヒールキック	【O】（着地際）Ⓚ	中	

イントルーダーステップ中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ライジングアッパー	イントルーダーステップ中Ⓟ	中	
ローリングトーキック	イントルーダーステップ中Ⓚ	中	
バンカークラッシャー	イントルーダーステップ中Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
スピアタックル	イントルーダーステップ中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	テイクダウンへ

ディフェンシブスタイル中の背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
バックスラッシュ	【D】（敵背後）Ⓟ	上	
ターンディフェンシブエルボー	【D】（敵背後）⇩Ⓟ	中	さばき
ハーフムーンターンキック	【D】（敵背後）Ⓚ	上	
ストッピングファウルキック	【D】（敵背後）⇩Ⓚ	中	
フェイスクラッシュエルボー	【D】（敵背後）Ⓟ+Ⓚ	特殊上	
ターンロースピンスライサー	【D】（敵背後）⇩Ⓚ+Ⓖ	下	

オフェンシブスタイル中の背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
バックスラッシュ	【O】（敵背後）Ⓟ	上	
ターンローストレート	【O】（敵背後）⇩Ⓟ	下	
ハーフムーンターンキック	【O】（敵背後）Ⓚ	上	
ストッピングファウルキック	【O】（敵背後）⇩Ⓚ	中	
フェイスクラッシュエルボー	【O】（敵背後）Ⓟ+Ⓚ	特殊上	
ターンロースピンスライサー	【O】（敵背後）⇩Ⓚ+Ⓖ	下	

壁技（スタイル共通）

技名	コマンド	攻撃判定	備考
リアクトラウンドキック	（壁正面）⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し
ウォールバックロール	（壁正面）⬁Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	

ディフェンシブスタイル中のダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
サッカーボールキック	【D】（敵ダウン）⬁Ⓚ	中	
ローリングレッグドロップ	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	

オフェンシブスタイル中のダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
サッカーボールキック	【O】（敵ダウン）⬁Ⓚ	ダウン攻撃	
ブライアンツニースタンプ	【O】（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	

投げ技（ディフェンシブスタイル）

技名	コマンド	攻撃判定	備考
キャニオンダイブ	【D】Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
エルボーラッシュ	【D】⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
フライングアームバー	【D】⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ヘルズゲート	【D】⇨⇩Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ヘブンズゲート	【D】⇨⇧⇩⬀⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ローリングアームクラッシャー	【D】⇦⬃Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
アーミーコンビネーション	【D】⇦⇧⇩⬀⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
リプレイススロー	【D】⬀Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ウォールキス	【D】（敵壁背後）⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ジャッジメントギルティ	（ウォールキス中）⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	酔い覚まし2

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ストマッククラッシャー	(ウォールキス中)⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	酔い覚まし2
ヘッドディバイダー	【D】(敵右)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
テイクダウンブロー	【D】(敵左)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ロッククラッシュスロー	【D】(敵後ろ向き)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
リブクラッシュボディ	【D】(敵しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	酔い覚まし1
リブクラッシュニー	【D】(敵しゃがみ)⬋Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	酔い覚まし1
ヘッドディバイダー	【D】(敵右しゃがみ)⇩or⬋Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
テイクダウンブロー	【D】(敵左しゃがみ)⇩or⬋Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
ロッククラッシュスロー	【D】(敵後ろ向きしゃがみ)⇩or⬋Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	

投げ技(オフェンシブスタイル)

技名	コマンド	攻撃判定	備考
キャニオンダイブ	【O】Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
エルボーラッシュ	【O】⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
フロントネックチャンスリーホールド	【O】⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ステュークス・ホール	【O】⇨⬊⇩⬋⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	テイクダウンへ
レッグブレイカー	【O】⇦⬋⇩⬊⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
アームクラッシュスロー	【O】⬋Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
トライアングルランサー	【O】⬋⬋Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ライトニングランサータックル	【O】⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	成立後テイクダウンへ、敵後ろ向き成立時ディープスィーパーへ
ランペイジドライブ	【O】(敵壁背後)⇦⬋⇩⬊⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし2
ヘッドディバイダー	【O】(敵右)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
チヌークストライク	【O】(敵左)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ディープスィーパー	【O】(敵後ろ向き)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
アップキープ	【O】(敵しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
ヘルハウンド	【O】(敵しゃがみ)⬋Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	酔い覚まし1
ヘッドディバイダー	【O】(敵右しゃがみ)⇩or⬋Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
チヌークストライク	【O】(敵左しゃがみ)⇩or⬋Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
ディープスイーパー	【O】(敵後ろ向きしゃがみ)⇩or⬋Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	

テイクダウン中の技(オフェンシブスタイル)

技名	コマンド	攻撃判定	備考
スペースアウトナイトメア	テイクダウン中Ⓟ	投げコンボ	酔い覚まし1
インコンスタントナイトメア	テイクダウン中⇩Ⓟ	投げコンボ	
V1アームロック	テイクダウン中Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	

当て身技(ディフェンシブスタイル)

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ハンドホールド～フェイスクラッシュアッパー	【D】レバーニュートラル(対 上中Ⓟ)	当て身	

Brad Burns
ブラッド・バーンズ

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ジャブ	Ⓟ	上	
ジャブ	➡Ⓟ	上	踏み込む
ジャブ、ストレート	ⓅⓅ	上	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ
コンビネーションアッパー	ⓅⓅⓅ	上	
コンボダブルニー	ⓅⓅⓅⓀ	中中	酔い覚まし0、1
コンビネーションロー	ⓅⓅⓀ	下	
ジャブ～ボディストレート	Ⓟ⇨Ⓟ	中	
グライディングニー	Ⓟ⇨ⓅⓀ	中	酔い覚まし1
グライディングニー～キャッチ	Ⓟ⇨ⓅⓀ(カウンターヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	首相撲へ
ジャブ～ハイキック	ⓅⓀ	上	キャンセル可
エルボーフック	⇨Ⓟ	中	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ
エルボーフック～スクリューハイキック	⇨ⓅⓀ	上	
スパインウィップ	⇦Ⓟ	上	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ、酔い覚まし1
ルンピニーコンビネーション	⇦ⓅⓀ	特殊中	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ
ルンピニーコンビネーション～キャッチ	⇦ⓅⓀ（カウンターヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	首相撲へ
シットジャブ	⇩Ⓟ	特殊下	
ライジングアッパー	⬇⬀Ⓟ	中	
ジョルトアッパー	⬀Ⓟ	中	
ティーソークコンビネーション	⬀ⓅⓅ	上	酔い覚まし1
ジョルトアッパー～スピンキック	⬀ⓅⓀ	上	
ジョルトダブルショット	⬀ⓅⓅ+Ⓚ	中	
ガゼルアッパー	⬀⬀Ⓟ	中	
ガゼルコンビネーション	⬀⬀ⓅⓅ	中	
シャープシュート	⬂Ⓟ	下	
ストッピング	Ⓚ	中	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ
ハイキック	➡Ⓚ	特殊上	
ストッピング～モビリティジャブ	ⓀⓅ	上	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ
ティープコンビネーション	ⓀⓅⓀ	中	酔い覚まし1
ニーアッパー	⇨Ⓚ	中	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ
ストップキック	⇦Ⓚ	中	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ
フェイクジャブ	⇦ⓀⓅ	上	⇦Ⓚがヒットする前に入力
ボディクラッシュミドル	⇦ⓀⓅⓀ	中	
クイックローキック	⇦ⓀⓅ⇩Ⓚ	下	
ステップチェンジニー	⇦⇨Ⓚ	中	
ローキック	⇩Ⓚ	下	
ダブルストライク	⇩ⓀⓀ	上	
ターンソバット	⬇⇦Ⓚ	中	振り向き状態へ
ミドルキック	⬀Ⓚ	中	
スクワットロー	⬇or⬂Ⓚ	下	
ダブルニー ソロ	⬃Ⓚ	中中	酔い覚まし0、1
ティーソーク・ポン	Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
ソーククラブ	⇨Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
ショートアッパー	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
アッパーコンビネーション	⇨⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ
フェイジングフック	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ⇩or⇧Ⓟ	上	酔い覚まし1
ティーソーク・トロン	⇦Ⓟ+Ⓚ	上	
ジャッカルストレート	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
ショベルフック	⬂Ⓟ+Ⓚ	中	
ショベルフックダブル	⬂Ⓟ+ⓀⓅ	中	ラストショットに移行可
ショベルフックトリプル	⬂Ⓟ+ⓀⓅⓅ	中	ラストショットに移行可
ラストショット	⬂Ⓟ+Ⓚ⇨Ⓟ	上	酔い覚まし1
ディストラクションボディ	⬀Ⓟ+Ⓚ	中	
ティーソークラン	⬀Ⓟ+ⓀⓅ	中	酔い覚まし1
ハイスピンキック	Ⓚ+Ⓖ	上	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ酔い覚まし1
トルネードコンビネーション	Ⓚ+ⒼⓀ	下	
カウ・ロイ	⇨Ⓚ+Ⓖ	中	
ステップインニー	⇦Ⓚ+Ⓖ	中	
フロントキック	⇦Ⓚ+ⒼⓀ	中	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ、⇦Ⓚからの技につながる

技名	コマンド	攻撃判定	備考
バップソークカウ	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ	中	
ジャガーテイル	⇩Ⓚ+Ⓖ	下	
ファーザーロー	⇖Ⓚ+Ⓖ	下	
オーバー・ステップミドル	（ディフェンシブムーブ中）Ⓟ+Ⓚ	中	

ダッキング中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ダッキング	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	⇨でロングダッキング、⇦でスウェーバック、⇩or⇧でスリッピングへ
ボディフック	ダッキング中Ⓟ	中	
クロスアッパー	ダッキング中ⓅⓅ	中	
ダッキングニーアッパー	ダッキング中Ⓚ	中	タメ可、最大タメ時上段ガード外し&酔い覚まし2
ダッキングニーアッパー～キャッチ	ダッキング中Ⓚ（カウンターヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	首相撲へ
ジャンピングティーソーク・ボン	ダッキング中Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
ミドルスピンキック	ダッキング中Ⓚ+Ⓖ	中	

ロングダッキング中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ロングダッキング	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ⇨	その他（特殊行動）	⇩or⇧でスリッピングへ
クイックフック	ロングダッキング中Ⓟ	上	
ティーソークランコンボ	ロングダッキング中ⓅⓅ	上	⇨でダッキング、⇦でスウェーバック、⇩or⇧でスリッピングへ
ダブルティーソークランコンビネーション	ロングダッキング中ⓅⓅⓅ	上	酔い覚まし1
クイックニーキック	ロングダッキング中Ⓚ	中	
ダブルニーコンボ	ロングダッキング中ⓀⓀ	中	
コークスクリューストレート	ロングダッキング中Ⓟ+Ⓚ	上	上段ガード外し、酔い覚まし1
クラッシュニーキック	ロングダッキング中Ⓚ+Ⓖ	中	

スウェーバック中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
スウェーバック	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ
スウェーバックストレート	スウェーバック中Ⓟ	上	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ
コンボカッティングエルボー	スウェーバック中ⓅⓅ	上	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ
コンボエルボーミドルキック	スウェーバック中ⓅⓅⓀ	中	
ラジャダムナン・コンビネーション	スウェーバック中ⓅⓅⓀⓀ	中	ガードorヒット時、酔い覚まし2
マイティーニーアッパー	スウェーバック中Ⓚ	中	
ブレイクダウン	スウェーバック中Ⓟ+Ⓚ	中	上段ガード外し、酔い覚まし1
クロスカウンターフック	スウェーバック中⇦Ⓟ+Ⓚ	上	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ
スウェーバックロー	スウェーバック中Ⓚ+Ⓖ	下	

スリッピングライト中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
スリッピングライト	⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（1Ⓟ側スタート時の構えで）	その他（特殊行動）	⇨でダッキング、⇦でスウェーバック、⇩でフェイジングターン、⇧でスリッピングレフトへ
ボディブレイク	スリッピングライト中Ⓟ	中	
ピアッシングニー	スレッピングライト中Ⓚ	中	
スリッピングティーソーク	スリッピングライト中Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
ティーソーク&アッパー	スリッピングライト中Ⓟ+ⓀⓅ	中	
ティーソーク&クイックローキック	スリッピングライト中Ⓟ+ⓀⓀ	下	

スリッピングレフト中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
スリッピングレフト	⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（1Ⓟ側スタート時の構えで）	その他（特殊行動）	⇨でダッキング、⇦でスウェーバック、⇩でスリッピングライト、⇧でフェイジングターンへ
スマッシュフック	スリッピングレフト中Ⓟ	上	酔い覚まし1
ハンティングミドルキック	スリッピングレフト中Ⓚ	中	酔い覚まし1
ハンティングミドルキック～キャッチ	スリッピングレフト中Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	投げ	首相撲へ
スリッピングティーソーク	スリッピングレフト中Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
ティーソーク&アッパー	スリッピングレフト中Ⓟ+ⓀⓅ	中	
ティーソーク&クイックローキック	スリッピングレフト中Ⓟ+ⓀⓀ	下	

フェイジングターン中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
フェイジングターン	⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ ⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ⇧	その他 （特殊行動）	
フリッカージャブ	フェイジングターン中 Ⓟ	上	⇧でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ
チョッピングブロー	フェイジングターン中 ⓅⓅ	中	タメ可、最大タメ時上段ガード外し
グランドスィープフック	フェイジングターン中 ⇩Ⓟ	下	
フェイスクラッシュニー	フェイジングターン中 Ⓚ	特殊上	酔い覚まし1
ダブルクラッシャー	フェイジングターン中 Ⓟ+Ⓚ	中	⇧でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ、酔い覚まし1

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ジャンプナックル	（上方向）Ⓟ	中	
ジャンプストレート	（空中）Ⓟ	中	
ジャンプトーキック	（⇩or⇧or空中）Ⓚ	中	
ジャンプサイドキック	（着地際）Ⓚ	中	

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
スパインウィップ	（敵背後）Ⓟ	上	⇨Ⓟからの技につながる、酔い覚まし1
ジャッティングエルボー	（敵背後）⇩Ⓟ	中	
ニードルキック	（敵背後）Ⓚ	中	
ワイクルターン	（敵背後）⇩Ⓚ	下	
フェイスクラッシュエルボー	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ	上	振り向き状態へ、酔い覚まし1

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ジャンピングニー	（壁正面） ⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ギャンビット	（敵ダウン）⇧Ⓚ	ダウン攻撃	
ヘルダイブ	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
エルボースラッシュ	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
ネックスラッシュ	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ボディニークラッシュ	⇦⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ホールドエルボー	⇖Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
フェイスファング	⇧⇖Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
チェンジ	⇗Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ワイルドシュートダウン	（敵壁背後） ⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
バップソークカウ	（敵右）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
レウインパクト	（敵左）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
パワーグラデイション	（敵後ろ向き） Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	

首相撲中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
エルボースラッシュ	首相撲中Ⓟ	投げコンボ	酔い覚まし1
ゴッコーティーカウ1	首相撲中Ⓚ	投げコンボ	
ゴッコーティーカウ2	首相撲中Ⓚ	投げコンボ	
ゴッコーティーカウ3	首相撲中ⓀorⓀ+Ⓖ	投げコンボ	3回目、Ⓚ+Ⓖの場合は1～2回目でも出せるⓀ+Ⓖ酔い覚まし1

当て身技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
デストラップ～エルボー	⇗Ⓟ+Ⓚ（対・右中Ⓚ、右ミドル、右中全回転Ⓚ）	当て身	
デストラップ～ロー	⇗Ⓟ+Ⓚ（対・左中Ⓚ、左ミドル、左中全回転Ⓚ）	当て身	

Goh Hinogami
日守 剛(ひのがみ ごう)

技名	コマンド	攻撃判定	備考
掌打(しょうだ)	Ⓟ	上	
掌打(しょうだ)	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる
連掌打(つらねしょうだ)	ⓅⓅ	中	
掌打~霞殺し(しょうだ~かすみごろし)	ⓅⓀ	上	⇦で振り向き状態へ
霞殺し~式神(かすみごろし~しきがみ)	ⓅⓀⓅ	上	ヒット時は投げにシフト
肘当て(ひじあて)	⇨Ⓟ	中	
添え肘当て(そえひじあて)	⇨⇨Ⓟ	中	
添え肘当て~浮技(そえひじあて~うきわざ)	⇨⇨Ⓟ(カウンターヒット時)Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	
杭打ち(くいうち)	⇦Ⓟ	中	酔い覚まし1
荒神(あらがみ)	⇦ⓅⓀ	中	
裏肘(うらひじ)	⇦⇦Ⓟ	上	振り向き状態へ
蒼弓(そうきゅう)	⇦⇨Ⓟ	上	酔い覚まし1
脛砕き(すねくだき)	⇦⬂Ⓟ	下	
脛打ち(すねうち)	⇩Ⓟ	特殊下	
雷光(らいこう)	⬂Ⓟ	中	
電光(でんこう)	⬂ⓅⓅ	上	酔い覚まし1
麒麟(きりん)	⬂⬂Ⓟ	中	
稲妻(右脾腹)蹴り(いなずま(みぎひばら)げり)	Ⓚ	中	
月影(つきかげ)	⇨Ⓚ	中	
牙龍(がりゅう)	⇨⇨Ⓚ	中	
闇払い蹴り(やみばらいげり)	⇦Ⓚ	中	
胸尖蹴り(きょうせんげり)	⇦⇨Ⓚ	中	さばき
裏・稲妻(右脾腹)蹴り(うら いなずま(みぎひばら)げり)	⬂Ⓚ	中	
楔蹴り(くさびげり)	⬋or⇩Ⓚ	下	
刈り蹴り(かりげり)	⬃Ⓚ	下	
組手払い(くみてはらい)	Ⓟ+Ⓚ	さばき	
組手払い~掴み(くみてはらい~つかみ)	Ⓟ+ⓀⓅ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	掴みへ
脾腹打ち(ひばらうち)	⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
煉獄(れんごく)	⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
不動殺・新(ふどうさつ あらた)	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
迦楼羅(かるら)	⇦Ⓟ+Ⓚ	中	タメ可
虎鉄(こてつ)	⇦Ⓟ+Ⓚ(最大タメ)	中	上段ガード外し
黒龍殺 壱(こくりゅうさつ いち)	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
黒龍殺 弐(こくりゅうさつ に)	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓅ	上	
黒龍殺 止(こくりゅうさつ とどめ)	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓅⓅ	上	酔い覚まし1
黒龍殺 新(こくりゅうさつ あらた)	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓅ⇨Ⓟ	中	
黒龍殺 弐~掴み(こくりゅうさつ に~つかみ)	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓅⓅ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	掴みへ
闇払い(やみばらい)	⇦⬂Ⓟ+Ⓚ	さばき	
水面払い(みなもばらい)	⇩or⬂Ⓟ+Ⓚ	下	
牛鬼突(ごうきとつ)	⬇⬂Ⓟ+Ⓚ	中	
五輪塔砕き(ごりんとうくだき)	⇩⬂⇨Ⓟ+Ⓚ	上	上段ガード外し 酔い覚まし1
慈微笑(じびしょう)	⬂Ⓟ+Ⓚ	中	
護法・百合折り(ごほう・ゆりおり)	⬃Ⓟ+Ⓚ	中	さばき、さばき成功時は投げにシフト
霧払い(きりばらい)	Ⓚ+Ⓖ	上	
斑鳩(いかるが)	Ⓚ+ⒼⓅ	中	酔い覚まし1
鬼首刈り(おにくびがり)	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	上	
叢雲(むらくも)	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ(ガードorヒット時)Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	
雷神殺(らいじんさつ)	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ	特殊上	酔い覚まし2
出足払い(であしばらい)	⇩or⬂Ⓚ+Ⓖ	下	ヒット時は投げにシフト
仁王倒し(におうだおし)	⬂Ⓚ+Ⓖ	下	
仁王殺(におうさつ)	⬂Ⓚ+Ⓖ(カウンターヒット時)Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	酔い覚まし1
大蛇凪(おろちなぎ)	⬃Ⓚ+Ⓖ	下	
天狗殺(てんぐさつ)	⬃Ⓚ+Ⓖ	上	
土蜘蛛(つちぐも)	⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	特殊下	ヒット時は投げにシフト
前方回転受け身(ぜんぽうかいてんうけみ)	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	
水月蹴り(すいげつげり)	(ディフェンシブムーブ中)Ⓟ+Ⓚ	中	

神将三豪（しんしょうさんごう）

技名	コマンド	攻撃判定	備考
伐折羅（ばさら）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	
迷企羅（めきら）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ(ヒット時) ⇦⇧Ⓟ+Ⓚ	打撃投げ	
毘羯羅（びから）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ(ヒット時) ⇦⇧Ⓟ+Ⓚ⇨Ⓟ	投げコンボ	酔い覚まし2

裏・神将三豪（うら・しんしょうさんごう）

技名	コマンド	攻撃判定	備考
因達羅（いんだら）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ(ヒット時) ⇦⇧Ⓟ+Ⓚ⇦Ⓟ	投げコンボ	酔い覚まし2

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
跳び突き（とびつき）	（上方向）Ⓟ	中	
跳び鉄菱（とびてつびし）	（空中）Ⓟ	中	
跳び蹴り（とびげり）	（上方向or空中）Ⓚ	中	
跳び水月蹴り（とびすいげつげり）	（着地際）Ⓚ	中	

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
突き（つき）	（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる
鉄槌（てっつい）	（敵背後）⇩Ⓟ	中	
回し蹴り（まわしげり）	（敵背後）Ⓚ	上	
脛蹴り（すねげり）	（敵背後）⇩Ⓚ	下	
蛟龍殺（こうりゅうさつ）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
大内刈り（おおうちがり）	（敵背後）Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
鴉（からす）	（敵ダウン）⇧Ⓚ	ダウン攻撃	
疾風（はやて）	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
股裂き（またさき）	（敵仰向け足ダウン） ⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
袈裟固め（けさがため）	（敵仰向け頭ダウン） ⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
村雨（むらさめ）	（敵仰向け右ダウン） ⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
腕ひしぎ（うでひしぎ）	（敵仰向け左ダウン） ⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
飛燕返し（ひえんがえし）	（敵うつ伏せ足ダウン） ⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
羽織固め（はおりがため）	（敵うつ伏せ頭ダウン） ⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
閻魔殺（えんまさつ）	（敵うつ伏せ右ダウン） ⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
腕ひしぎ（うでひしぎ）	（敵うつ伏せ左ダウン） ⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
巻込み（まきこみ）	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
大外刈り（おおそとがり）	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
菊一輪（きくいちりん）	⇨⇩Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
膝当て～大車（ひざあて～おおぐるま）	⇨⇧⇩⇧⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
背負い投げ（せおいなげ）	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
露払い～止（つゆばらい～とどめ）	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
奈落落とし（ならくおとし）	⇦⇧Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
無窮幽囚（むきゅうゆうしゅう）	⇦⇧⇩⇧⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし2
鬼狩り（おにがり）	⇧Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
轟雷（ごうらい）	⇧⇧Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
唐獅子一本背負い（からじしいっぽんぜおい）	（敵壁背後） ⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
鬼蜻蜓（おにやんま）	（敵壁背後） ⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
鬼蜘蛛（おにぐも）	（敵ハーフ壁背後） ⇧⇧Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし2
肘当て～朽木折（ひじあて～くちきおり）	（敵右）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
肘当て～朽木折（ひじあて～くちきおり）	（敵左）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
華厳落とし（けごんおとし）	（敵後ろ向き） Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
朽木立て（くちきたて）	（敵しゃがみ） ⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	掴みへ
大蛇（おろち）	（敵しゃがみ） ⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	酔い覚まし1

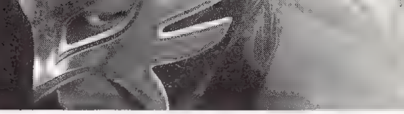
技名	コマンド	攻撃判定	備考
肘当て〜朽木折 (ひじあて〜くちきおり)	(敵右しゃがみ) ⇙or⇘Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
肘当て〜朽木折 (ひじあて〜くちきおり)	(敵左しゃがみ) ⇖or⇗Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
華厳落とし (けごんおとし)	(敵後ろ向きしゃがみ) ⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	

掴み中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
突き飛ばし(つきとばし)	掴み中Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
前方崩し (ぜんぽうくずし)	掴み中⇦	投げコンボ	
大外刈り(おおそとがり)	掴み中⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
大外車(おおそとぐるま)	前方崩し後⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
背負い落し (せおいおとし)	前方崩し後⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
足払い(あしばらい)	前方崩し後⇩Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
送り足払い (おくりあしばらい)	前方崩し後⇧Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
後方崩し (こうほうくずし)	掴み中⇦	投げコンボ	
球投げ(たまなげ)	掴み中⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
大外落とし〜止 (おおそとおとし〜とどめ)	後方崩し後⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	酔い覚まし1

技名	コマンド	攻撃判定	備考
夜叉車(やしゃぐるま)	後方崩し後⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	酔い覚まし1
足払い(あしばらい)	後方崩し後⇩Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
送り足払い (おくりあしばらい)	後方崩し後⇧Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
右方崩し(うほうくずし)	掴み中⇩	投げコンボ	
足払い(あしばらい)	掴み中⇩Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
大外刈り(おおそとがり)	右方崩し後⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
膝車(ひざぐるま)	右方崩し後⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
足払い・剛〜止 (あしばらい・ごう〜とどめ)	右方崩し後⇩Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
送り足払い (おくりあしばらい)	右方崩し後⇧Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
左方崩し(さほうくずし)	掴み中⇧	投げコンボ	
送り足払い (おくりあしばらい)	掴み中⇧Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
大外刈り(おおそとがり)	左方崩し後⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
膝車(ひざぐるま)	左方崩し後⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
足払い(あしばらい)	左方崩し後⇩Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	
送り足払い・剛〜止 (おくりあしばらい・ごう〜とどめ)	左方崩し後⇧Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	

El Blaze エル・ブレイズ



技名	コマンド	攻撃判定	備考
ジャブ	Ⓟ	上	
ジャブ	➡Ⓟ	上	踏み込む
クイックフック	ⓅⓅ	上	
キーンエッジコンボ	ⓅⓅⓅ	上	
バーンアウトコンボ	ⓅⓅⓅⓀ	上	(ヒット時)⇨でロケットディスチャージへ、酔い覚まし1
アウトレイジコンボ	ⓅⓅⓀ	中	
ジャブ～ハイキック	ⓅⓀ	上	キャンセル可
ジャブ～ローキック	Ⓟ⇩Ⓚ	下	
シャドウストライク	⇨Ⓟ	中	
シャドウファング	⇨ⓅⓀ	中	
ハイスピードジャブ	⇦⇨Ⓟ	上	
ショウダ	⇦⇨ⓅⓅ	上	
ライジングバックスピンキック	⇦⇨ⓅⓅⓀ	特殊上	酔い覚まし1
バックスピンローキック	⇦⇨ⓅⓅ⇩Ⓚ	下	
フレイムトーキック	⇦⇨ⓅⓀ	中	
インフェルノソバット	⇦⇨ⓅⓀⓀ	中	⇨で振り向き状態、(ヒット時)⇨でロケットディスチャージへ
バックナックル	⇦Ⓟ	上	酔い覚まし1
シャドウスピンキック	⇦ⓅⓀ	中	(ガードorヒット時)⇨でロケットディスチャージへ
シャドウストームコンボ	⇦ⓅⓀⓅ	上	酔い覚まし1
シットジャブ	⇩Ⓟ	特殊下	
ショートアッパー	⬃Ⓟ	中	
コンビネーションブロー	⬃ⓅⓅ	上	
シャットダウンニー	⬃ⓅⓅⓀ	中	
ローリングローナックル	⬁Ⓟ	下	
ジャンピングエルボー	⬂Ⓟ	中	酔い覚まし1
フェイクロール	⇦⬃⇩⬂⇨Ⓟ	その他(特殊行動)	
ヴィーナス	(フェイクロール中)Ⓟ	中	酔い覚まし1
ヴィーナスディバーション	(フェイクロール中)Ⓟ(ヒット時)Ⓚ	上	
ハイキック	Ⓚ	上	
ミッドデイヒート	ⓀⓀ	中	
コンボトワイライトブランツ	ⓀⓀⓀ	上	酔い覚まし1
シャドウスピア	⇨Ⓚ	中	(ヒット時)⇨でロケットディスチャージへ
シャドウランス	⇨⇨Ⓚ	中	(ガードorヒット時)⇨でロケットディスチャージへ
トーキック	⇦Ⓚ	中	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
シャドウスラッシュ	⇦ⓀⓅ	上	
フェイススマッシュ	⇦ⓀⓅⓅ	中	酔い覚まし1
ダークネスソバット	⇦ⓀⓅⓀ	上	⇨で振り向き状態、(ガードorヒット時)⇨でロケットディスチャージへ
ヘッドスマッシュキック	⇦⇨Ⓚ	特殊上	(ヒット時)⇨でロケットディスチャージへ、酔い覚まし1
ローキック	⇩Ⓚ	下	
フック	⇩ⓀⓅ	上	
フェイスヒット	⇩ⓀⓅⓅ	上	酔い覚まし1
クイックソバット	⇩ⓀⓅⓀ	中	(ヒット時)⇨でロケットディスチャージへ
ミドルキック	⬃Ⓚ	中	
スライドローキック	⬇or⬃Ⓚ	下	
デスサイズスラッシュ	⇧Ⓚ	上	(ガードorヒット時)⇨でロケットディスチャージへ、酔い覚まし1、上段ガード外し
ドロップキック	⬂Ⓚ	中	(ヒット時)⇨でロケットディスチャージへ、上段ガード外し
フェイドロールキック	⬀Ⓚ	中	
コンボロケットディスチャージ	⬀Ⓚ⇨	その他(特殊行動)	
エルボー	Ⓟ+Ⓚ	上	
ダブルエルボー	Ⓟ+ⓀⓅ	上	
コンボエルボーアッパー	Ⓟ+ⓀⓅⓅ	中	
ストレート	⇨Ⓟ+Ⓚ	上	
クイックコンボ	⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中	
ボルケーノアッパー	⇦Ⓟ+Ⓚ	中	振り向き状態へ
ハンマースマッシュ	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
ダークネススマッシュ	⇦⬃Ⓟ+Ⓚ	特殊上	酔い覚まし1
ハンサムスクラッチラッシュ	⇦⬃Ⓟ+Ⓚ(ヒット時)Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	⇨でロケットディスチャージへ、酔い覚まし2
ダークネスハンマー	⇩Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
シャドウハンマー	⬇⇨Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
オーバーチューンブロー	⬃Ⓟ+Ⓚ	中	
スイングチンクラッシャー	⬃Ⓟ+Ⓚ(ヒット時)Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	⇨でロケットディスチャージへ
バックスイングロケット	⬁Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし2
ジャンピングハンマーナックル	⇧Ⓟ+Ⓚ	中	酔い覚まし1
デモンダンス	⬂Ⓟ+Ⓚ	その他(特殊行動)	振り向き状態へ
デモンズテイル	⬂Ⓟ+ⓀⓀ	特殊上	(ガードorヒット時)⇨でロケットディスチャーへ、酔い覚まし1

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ハイスピンキック	Ⓚ+Ⓖ	上	
ボルケーノニー	⇨Ⓚ+Ⓖ	中	
ダークネスソード	⇦⬁Ⓚ+Ⓖ	特殊上	酔い覚まし1
アックスボンバー	⇦⬁Ⓚ+Ⓖ （ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	酔い覚まし2
ロースピンキック	⇩Ⓚ+Ⓖ	下	
スピニング トラースキック	⬁Ⓚ+Ⓖ	上	(ヒット時)⇨でロケットディスチャージへ、酔い覚まし1
ロードロップキック	⬀Ⓚ+Ⓖ	下	上段ガード 外し
ジャンピングソバット	⬃Ⓚ+Ⓖ	中	⇦で振り向き状態、（ヒット時）⇨でロケットディスチャージへ
トルネードスピン	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 （特殊行動）	さばき
ハートブレイク スマッシュ	Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	上	酔い覚まし1
フェイクソバット	Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	中	
ダークネスフレイム	Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ （ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	酔い覚まし1
ゼロ-G フライト	⬂Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 （特殊行動）	⇨でロケットディスチャージへ
クイックバック スピンキック	（ディフェンシブムーブ中）Ⓟ+Ⓚ	中	(ヒット時)⇨でロケットディスチャージへ

ロケットディスチャージ中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ロケット ディスチャージ	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 （特殊行動）	⇨入れっぱなしで持続
バックファイア	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 （特殊行動）	ロケット ディスチャージへ
フライング クロスチョップ	ロケットディスチャージ中Ⓟ	中	酔い覚まし1
サンライズニー	ロケットディスチャージ中Ⓚ	中	
ロードロップキック	ロケットディスチャージ中⇩Ⓚ	下	
ドロップキック	ロケットディスチャージ中⬃Ⓚ	中	（ヒット時）⇨でロケットディスチャージへ、上段ガード外し
デモンダンス	ロケットディスチャージ中Ⓟ+Ⓚ	その他 （特殊行動）	振り向き 状態へ
デモンズテイル	ロケットディスチャージ中Ⓟ+ⓀⓀ	特殊上	ガードorヒット時⇨でロケットディスチャージへ、酔い覚まし1
トペ・モルタル	ロケットディスチャージ中Ⓚ+Ⓖ	上 （ガード不能）	酔い覚まし2
カートホイールキック	ロケットディスチャージ中⬃Ⓚ+Ⓖ	中中	
スペース ローリングエルボー	ロケットディスチャージ中⬃Ⓚ+ⒼⓅ	中	
スクリュー レッグラリアート	ロケットディスチャージ中⬃Ⓚ+ⒼⓀ	上	[illegible]時）⇨でロケットディスチャージへ、上段ガード外し
デジャヴ	ロケットディスチャージ中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ 投げ	酔い覚まし2
フェイクロール	ロケットディスチャージ中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 （特殊行動）	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ヴィーナス	（フェイクロール中）Ⓟ	中	酔い覚まし1
ヴィーナスディバー ジョン	（フェイクロール中）Ⓟ（ヒット時）Ⓚ	上	

モメンタリータッチダウン中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
モメンタリー タッチダウン	（壁背後）⬂Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 （特殊行動）	モメンタリー タッチダウンへ
モメンタリー タッチダウン	（壁正面）⬃Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 （特殊行動）	モメンタリー タッチダウンへ
フライング ボディプレス	モメンタリータッチダウン中Ⓟ	中	酔い覚まし2
fromフェンス toターゲット	モメンタリータッチダウン中Ⓚ	下	
ディープインパクト	モメンタリータッチダウン中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ 投げ	酔い覚まし2
ゼロ-G インフィニティ	モメンタリータッチダウン中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 （特殊行動）	

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ステップハンマー	⇧or⬀Ⓟ	中	
ロックパンチ	（空中）Ⓟ	中	
トークラッシュ	（空中）Ⓚ	中	
ハンマーエッジ	（着地際）Ⓚ	中	

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ショウダ	（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技に つながる
ダークネスハンマー	（敵背後）⇩Ⓟ	中	酔い覚まし1
ビハインドヒール キック	（敵背後）Ⓚ	中	酔い覚まし1
レブスローキック	（敵背後）⇩Ⓚ	下	
メテオインパクト	（敵背後）⇧Ⓚ	中	酔い覚まし1
バックナックル	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ	上	⇦⇨Ⓟからの 技につながる
スタッブブレイド	（敵背後）Ⓚ+Ⓖ	特殊上	
ゼロ-G フライト	（敵背後） ⬃Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 （特殊行動）	⇨でロケット ディスチャージへ

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
450スプラッシュ	（敵ダウン中）⬂Ⓚ	ダウン攻撃	
トレッドスマッシュ	（敵ダウン中）⬁Ⓚ	ダウン攻撃	
パーソナルエルボー	（敵ダウン中）⬁Ⓟ+Ⓚ		

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ローリングボディプレス	(相手ダウン中)[illegible]Ⓟ+Ⓚ	ダウン攻撃	
アンクルホールド	(敵仰向け足ダウン)⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
クロスアームフェイスロック	(敵仰向け頭ダウン)⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
ソル・ナシエンテ	(敵仰向け右ダウン)[illegible]or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
ソル・ナシエンテ	(敵仰向け左ダウン)⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
キャメルクラッチ	(敵うつ伏せ足ダウン)⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
インスレーション	(敵うつ伏せ頭ダウン)[illegible]or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
ポーアンドアロー	(敵うつ伏せ右ダウン)[illegible]or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	
ポーアンドアロー	(敵うつ伏せ左ダウン)⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ	

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
ハイスピードブレインバスター	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ディカピテイション	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
ホールドラッグ	⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
スイングDDT	⇨⇧⇩⇙⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
スクリュードラッグ	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ワールウインド	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ジャストフェイスロック	[illegible]⇨Ⓟ+ⒼⓅ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし2
44	⇦⇩Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
ポールシフト	⇦⇧⇩⇧⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
アストロシザーズ	⇧Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ヘッドシザーズ	⇧⇧Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ハンマースルー	⇧Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	⇨でロケットディスチャージへ
ハイスピードウラカン・ラナ	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	
スイングDDT	(敵壁背後)⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
トペ・インベルティダ	(敵壁背後)⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
レブスカッター	(敵フル壁背後)⇧Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	振り向き状態へ、酔い覚まし1
フライングヘッドシザーズ	(敵ハーフ壁背後)⇧Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
サンダークラップ	(敵右) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ファルシオン	(敵左) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
スティンギングリープ	(敵右)⇦⇨or⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ストライクバック	(敵左)⇦⇨or⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ミステリアス・ラナ	(敵後ろ向き)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
ローリングクラッチ	(敵しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
ファンタスマ	(敵しゃがみ)⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
スプレッドウイング	(敵しゃがみ)⇧⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	酔い覚まし1
サンダークラップ	(敵右しゃがみ)⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
ファルシオン	(敵左しゃがみ)⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	
ダイヤモンドダスト	(敵後ろ向きしゃがみ)⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下段投げ	酔い覚まし2

技名	コマンド	攻撃判定	備考
捽掌（しゅっしょう）	Ⓟ	上	
捽掌（しゅっしょう）	➡Ⓟ	上	踏み込む
猿猴連爪（えんこうれんそう）	ⓅⓅ	上	割り込み、キャンセル行動受付
連爪劈斬（れんそうへきざん）	ⓅⓅⓅ	上	割り込み、キャンセル行動受付
落歩旋風脚（らくほせんぷうきゃく）	ⓅⓅⓅⓀ	上	酔い覚まし1
連環前掃腿（れんかんぜんそうたい）	ⓅⓅⓅ⇩Ⓚ	下	
連環前掃旋風（れんかんぜんそうせんぷう）	ⓅⓅⓅ⇩ⓀⓀ	上	酔い覚まし1
連点腿（れんてんたい）	ⓅⓀ	上	キャンセル可能
猿猴撃爪（えんこうげきそう）	ⓅⓅ⇨Ⓟ	中	
連環朝天（れんかんちょうてん）	Ⓟ⬂Ⓟ	中	割り込み、キャンセル行動受付
小猴躍踢（しょうこうやくとう）	Ⓟ⬂ⓅⓀ	中	
撞肘（どうちゅう）	⇨Ⓟ	中	
上歩冲雲（じょうほちゅううん）	⇨ⓅⓅ	上	割り込み、キャンセル行動受付
迎面旋風（げいめんせんぷう）	⇨ⓅⓅⓀ	上	酔い覚まし1
抹面掃尾（まつめんそうび）	⇨ⓅⓅ⇩Ⓚ	下	
猿猴入林（えんこうにゅうりん）	⇨⇨Ⓟ	中	
掃面爪（そうめんそう）	⇦Ⓟ	上	
十字帰面爪（じゅうじきめんそう）	⇦ⓅⓅ	上	割り込み、キャンセル行動受付
猿猴遊林（えんこうゆうりん）	⇦ⓅⓅⓀ	上	酔い覚まし1
猿猴献果（えんこうけんか）	⇦⇨Ⓟ	上	酔い覚まし1
抹眉転身（まつびてんしん）	⇦⇦Ⓟ	上	振り向き状態へ
伏身掌（ふくしんしょう）	⇩Ⓟ	特殊下	
猿猴挑爪（えんこうちょうそう）	⬂Ⓟ	中	割り込み、キャンセル行動受付
猿猴鑽天（えんこうさんてん）	⬂ⓅⓅ	中	
飛猴把月（ひこうはげつ）	⬂⬂Ⓟ	中	酔い覚まし1

技名	コマンド	攻撃判定	備考
転身掄劈（てんしんりんへき）	⬃Ⓟ	中	割り込み、キャンセル行動受付
掄劈擺蓮（りんへきはいれん）	⬃ⓅⓀ	上	酔い覚まし1
飛猴双爪（ひこうそうそう）	⇧Ⓟ	中中	
飛猴撲食（ひこうぼくしょく）	⬀Ⓟ	中中	
遁避躍撲（とんひやくぼく）	⬁Ⓟ	中	
点腿（てんたい）	Ⓚ	上	キャンセル可能
飛猴二起（ひこうにき）	⇨Ⓚ	中中	
飛猴旋子（ひこうせんし）	⇨⇨Ⓚ	中中	
擺蓮脚（はいれんきゃく）	⇦Ⓚ	上	
下截腿（かせったい）	⇩Ⓚ	下	
側踹腿（そくたんたい）	⬂Ⓚ	中	
飛猴跳澗（ひこうちょうかん）	⇧Ⓚ	上	
単飛脚（たんひきゃく）	⬀Ⓚ	中	
遁避蹬腿（とんひとうたい）	⬁Ⓚ	上	
独立挿眼（どくりつそうがん）	Ⓟ+Ⓚ	上	酔い覚まし1
迅雷掌（じんらいしょう）	⇨Ⓟ+Ⓚ	中	
左右撃掌（さゆうげきしょう）	⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中	割り込み、キャンセル行動受付
迅雷鑽天（じんらいさんてん）	⇨Ⓟ+ⓀⓅⓅ	中	
抹面爪（まつめんそう）	⇦Ⓟ+Ⓚ	上	割り込み、キャンセル行動受付
抹面倒挿（まつめんとうそう）	⇦Ⓟ+ⓀⓀ	下	
大聖双撞（たいせいそうどう）	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	中	Ⓖでキャンセル可、上段ガード外し、酔い覚まし1
狸猫捕鼠（りびょうほそ）	⇦⬂Ⓟ+Ⓚ	中	割り込み、キャンセル行動受付、酔い覚まし1
猴子靠山（こうしこうざん）	⬇⬂Ⓟ+Ⓚ	中	割り込み、キャンセル行動受付
猴子連山（こうしれんざん）	⬇⬂Ⓟ+ⓀⓅ	中	
猿猴偸桃（えんこうとうとう）	⬂Ⓟ+Ⓚ	下	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
斜身掃爪 (しゃしんそうそう)	⬀Ⓟ+Ⓚ	下	
里合転身腿 (りごうてんしんたい)	Ⓚ+Ⓖ	上	振り向き状態へ 酔い覚まし1
翻身旋風腿 (はんしんせんぷうたい)	⇨Ⓚ+Ⓖ	上	割り込み、 キャンセル行動受付
飛猴乱墜 (ひこうらんつい)	⇨Ⓚ+ⒼⓀ	下	
騰空迎面腿 (とうくうげいめんたい)	⇨Ⓚ+Ⓖ	上	割り込み、 キャンセル行動受付
連環閃点腿 (れんかんせんてんたい)	⇦Ⓚ+ⒼⓀ	中	酔い覚まし1
蠍子反尾(けっしはんび)	⇦⇦Ⓚ+Ⓖ	特殊上	酔い覚まし1
前掃腿(ぜんそうたい)	⇩Ⓚ+Ⓖ	下	
前掃旋風 (ぜんそうせんぷう)	⇩Ⓚ+ⒼⓀ	上	酔い覚まし1
翻身後掃腿 (ほんしんこうそうたい)	⬁Ⓚ+Ⓖ	下	
後側翻(こうそくほん)	⬂Ⓚ+Ⓖ	中	
猿猴跳墻 (えんこうちょうしょう)	⬃⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 (特殊行動)	
悟空閃身 (ごくうせんしん)	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 (特殊行動)	さばき
悟空翻身 (ごくうほんしん)	⬃Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 (特殊行動)	振り向き 状態へ
悟空劈腿 (ごくうへきたい)	⬁Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	中	
悟空後翻 (ごくうこうほん)	⬂Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 (特殊行動)	
斜身翻躍 (しゃしんほんやく)	(ディフェンシブムーブ中)Ⓟ+Ⓚ	中中	

悟空疾地中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
悟空疾地(ごくうしっち)	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 (特殊行動)	[illegible]入れっぱなしで持続、近距離持続中[illegible]で移動方向変化
悟空靠山 (ごくうこうざん)	悟空疾地中Ⓟ	中	割り込み、キャンセル行動受付、⬇⬁Ⓟ+Ⓚの技につながる
悟空散踢 (ごくうさんてき)	悟空疾地中Ⓚ	中	酔い覚まし 0、0、1
前空翻(ぜんくうほん)	悟空疾地中Ⓟ+Ⓚ	その他 (特殊行動)	

割り込み行動

技名	コマンド	攻撃判定	備考
落地望月 (らくちぼうげつ)	⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 (特殊行動)	割り込み以外 では出ない
猿猴撲蝶 (えんこうばくちょう)	⇩Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	上	割り込み キャンセル行動受付 上段ガード外し、酔い覚まし1
後手翻(こうしゅほん)	⇩Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	中	
楽天把月 (らくてんはげつ)	⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 (特殊行動)	割り込み以外 では出ない
降天穿爪 (こうてんせんそう)	⇧Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	中	
騰天献爪 (とうてんけんそう)	⇧Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅⓅ	中	割り込み、 キャンセル行動受付
飛天爬風(ひてんはふう)	⇧Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅⓅⓅ	中	酔い覚まし1
落地截腿 (らくちせったい)	⇧Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	下	

キャンセル行動

技名	コマンド	攻撃判定	備考
猴子跳澗 (こうしちょうかん)	⇩⬂⇨Ⓟ	中	酔い覚まし1
大聖翻爪 (たいせいほんそう)	⇩⬃⇦Ⓟ	上	酔い覚まし1
連手鞭槌 (れんしゅべんつい)	⇩⬃⇦ⓅⓅ	上	割り込み、 キャンセル行動受付
連環冲槌 (れんかんちゅうつい)	⇩⬃⇦ⓅⓅⓅ	中	酔い覚まし1
翻側踢(ほんそくてき)	⇩⬃⇦ⓅⓀ	中	
大聖跳山 (たいせいちょうざん)	⇩⬂⇨Ⓚ	上	
大聖連踢 (たいせいれんてき)	⇩⬂⇨ⓀⓀ	上	
大聖降天 (たいせいこうてん)	⇩⬂⇨ⓀⓀ (ヒット時)Ⓚ	上	酔い覚まし1
大聖脱靴 (たいせいだっか)	⇩⬃⇦Ⓚ	特殊下	上段ガード 外し
前空翻(ぜんくうほん)	⇩⬂⇨Ⓟ+Ⓚ	その他 (特殊行動)	割り込み 行動受付
前空双槌 (ぜんくうそうつい)	(前空翻中)Ⓟ	中	酔い覚まし2
前空翻落腿 (ぜんくうほんらくたい)	(前空翻中)Ⓚ	中	
落地盤掃腿 (らくちばんそうたい)	(前空翻中)⇩Ⓚ	下	

技名	コマンド	攻撃判定	備考
落地穿心腿（らくちせんしんたい）	（前空翻中）⬁Ⓚ	中	
大聖抓面（たいせいそうめん）	（前空翻中）Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	酔い覚まし1
猿猴入洞（えんこうにゅうどう）	⇩⬃⇦Ⓟ+Ⓚ	その他（特殊行動）	割り込み行動受付
猿猴出洞（えんこうしゅつどう）	（猿猴入洞中）Ⓟ	中	酔い覚まし1
縮身側踹（しゅくしんそくたん）	（猿猴入洞中）Ⓚ	中	
縮身前掃尾（しゅくしんぜんそうび）	（猿猴入洞中）⇩Ⓚ	下	
箭弾腿（せんだんたい）	⇩⬂⇨Ⓚ+Ⓖ	中	
十字翻旋腿（じゅうじほんせんたい）	⇩⬃⇦Ⓚ+Ⓖ	特殊中上	

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
落地爪（らくちそう）	（空中）Ⓟ	中	⇨⇨Ⓚからの技につながる
踏空腿（とうくうたい）	（空中）Ⓚ	中	
落地側踹（らくちそくたん）	（着地際）Ⓚ	中	

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
背身撃頂（はいしんげきちょう）	（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる
背身下掃（はいしんかそう）	（敵背後）⇩Ⓟ	下	
背身後撩腿（はいしんこうりょうたい）	（敵背後）Ⓚ	中	振り向き状態へ
馬蹄脚（ばていきゃく）	（敵背後）⇧Ⓚ	中	
下挿脚（かそうきゃく）	（敵背後）⇩Ⓚ	下	振り向き状態へ
偸歩刺頸（とうほしけい）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ	中	
背身双躍腿（はいしんそうやくたい）	（敵背後）Ⓚ+Ⓖ	中	
背身後掃（はいしんこうそう）	（敵背後）⇩Ⓚ+Ⓖ	下	

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考
猿猴抄水（えんこうしょうすい）	（相手ダウン中）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	
猿猴落天（えんこうらくてん）	（相手ダウン中）⇧Ⓟ	ダウン攻撃	

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考
猴王滾天（こうおうえんてん）	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
猴王登天（こうおうとうてん）	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
猴王飄雲（こうおうひょううん）	⇨Ⓟ+Ⓖ⇩or⇧	上段投げ	
猴王踢球（こうおうてききゅう）	⇨Ⓟ+Ⓖ⇩or⇧Ⓚ	上段投げ	
猴王下山（こうおうげざん）	⇨Ⓟ+Ⓖ⇨	上段投げ	
猴王弄球（こうおうろうきゅう）	⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
猴王抜山（こうおうばつざん）	⇨⬁⇩⬃⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
猴王奪果（こうおうだっか）	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
猴王靠山（こうおうこうざん）	⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	振り向き状態へ
猴王戴天（こうおうたいてん）	⬁⬁Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
猴王戯仙（こうおうぎせん）	（敵フル壁後）⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし2
猴王上樹（こうおうじょうじゅ）	（敵ハーフ壁背後）⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酔い覚まし1
猴王擺尾（こうおうはいび）	（敵右）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
猴王倒樹（こうおうとうじゅ）	（敵左）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
猴王繚乱（こうおうりょうらん）	（敵後ろ向き）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	
猴王揺山（こうおうようざん）	（敵後ろ向き）⇩Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	

ステージ紹介

大きく変化した『バーチャファイター5 R』のステージ

前作では全3種類だった対戦ステージが、『バーチャファイター5 R』では大幅にパワーアップ！

一定ダメージで壊れる壁が復活したほか、フェンスの種類、ギミックが大きく変わっているぞ。

さらに、正方形のみだったステージ形状も変化。今まで以上にステージごとの戦略が要求されるだけでなく、予想外のアクシデントが多発しそうだ！

下にあるカコミと右ページの全ステージ紹介を参考に、自分のキャラやスタイルに合ったステージ戦略を構築してみてはどうかな!?



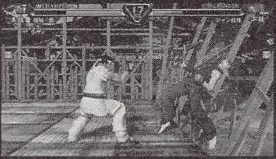
ステージ数が増えただけでなく、フェンスの種類や新しいギミックが圧倒的に増加したぞ！

―新たな要素とギミック―

壊れるフェンス

『バーチャファイター4』シリーズに存在した、一定ダメージで壊れるフェンスがひさびさの復活！

今回は、壊れる際に以前のような一部分だけでなく、一辺がすべて壊れるぞ！



ハイフェンス（リングアウトしない高い壁）、ハーフフェンス（中ぐらいの高さの壁）、両方に壊れる壁がある。

低いフェンス

『バーチャファイター5 R』から加わった新しいフェンスの種類で、見て分かる通り極端に低い。押し出されはしないものの、ダウン技や少しの浮きでリングアウトしてしまう危険なステージだ。

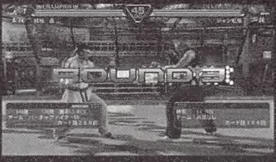


位置を入れ替える投げなどでは落ちないものの、ちょっとした浮きでリングアウトする危険なステージだ。

入れ替わるフェンス

ハイフェンス(高い壁)とフェンス無しが、ラウンドによって入れ替わるという全く新しいギミックを持つ。

最初のラウンドで壁がある場合、次のラウンドでは壁が無くなるなど法則はある。



ラウンドごとにステージ戦略が変わるという、斬新なステージがココ。ラウンド開始時に確認するクセを付けよう。

変則的なフェンス

八角形のフルフェンスや、ステージの一部にだけフェンスがあるなど、独特の形を持つステージが多数追加された。壁位置の把握やリング際の攻防が、より激しくなりそうだ。

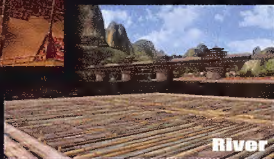


位置調節で壁コンボを狙ったり、リングアウトを狙ったり……。得意なスタイルで闘えるぞ。

それぞれに戦略がある全20ステージ



Open



オープン



Breakable Full Fence



壊れるフルフェンス



Rectangle



長辺がフルフェンス
の長方形



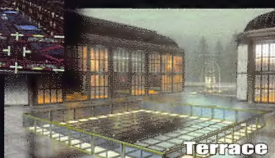
Octagon



フルフェンスに
囲まれた八角形



Half Fence



ハーフフェンス



Full&Open



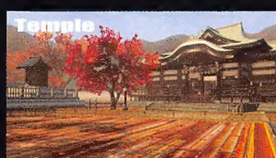
フルフェンスと
オープンが入れ替わる



Breakable Half Fence



壊れる
ハーフフェンス



Low Fence



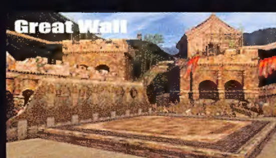
極端に低いフェンス



Full Fence



フルフェンス



Single Wall



一面だけ
フルフェンス



月刊アルカディア9月号（Vol.100）特別付録バーチャファイター 5R コマンドブック（非売品）発行所：株式会社エンターブレイン
〒102-8431 東京都千代田区三番町 6-1TEL.0570-060-555（営業部）Printed in JAPAN　凸版印刷